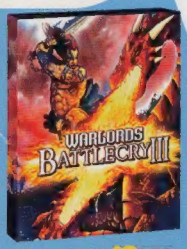
Nr. 9 September 2006 Belgien, Luxemburg: € 5,40 · Italien, Portugal (cont.), Spanien: € 6,60 · Kanaren, Griechenland: € 6,80 · Slowenien: SIT 1650,– Österreich: € 5,10 Schweiz: sfr 9,00 Deutschland: € 4,50

BRAVO SCREENFUN

SCREENFUN DVD

läuft auf PC, Konsolen & jedem DVD-Player



Vollversion:
Warlords Battlecry 3
Absoluter Leckerbissen für Strategie-Freunde!

Der Hammer!
5 bekannte Online-Rollenspiele kostenlos antesten

Guild Wars · EVE Online · EverQuest 2 · Ragnarök Online · World of Qin 2: Collector's Ed.

plus

+ komplette TV-Folgen auf DVD: Anime-Action Hellsing & Mystery-Abenteuer Robin Hood
+ 9 Spiele-Demos (Die Siedler 2, GTR 2, Geheimakte Tunguska u.a.), 15 Spiele-Videos, Perry Rhodan-Hörbuch für MP3-Player u.v.m.

Brandheiß! Mit exklusiven Bildern!

grand theft auto
Vice City Stories

Eure Lieblingsserie geht weiter: Das neue „GTA: Vice City" erstmals angespielt!

16 Freigegeben ab sechzehn Jahren gemäß § 14 JuSchG usk

Im Test: ParaWorld

- Frischer Wind im Echtzeit-Strategie-Genre
- Kämpf mit gewaltigen Urzeit-Bestien!

Die neusten Spielehits für PC und Konsole

- Die Sims 2: Pets
- Saints Row
- Yakuza
- Die Siedler 2: DNG
- SingStar: Deutsch Rock-Pop
- Need for Speed: Carbon
- u.v.a.

Sicher surfen

- So bekämpfst Du Viren, Würmer, Spam und Spionage-Programme
- Rundum-Schutzpaket auf der Heft-DVD

Für alle Konsolen & PC · Trix · Hardware · Kino · TV · Handy · Fun · Online · Gewinnspiele

Das findest Du auf

So funktioniert's

Legst Du die DVD ins DVD-Laufwerk Deines PC, öffnet sich nach einigen Sekunden das Menü des ROM-Bereichs. Falls nicht, mach einen Doppelklick auf das Desktop-Icon „Arbeitsplatz". Im auftauchenden Fenster klickst Du doppelt auf das „SCREENFUN"-Symbol. Jetzt erscheint das DVD-Menü, oder es öffnet sich ein Ordner, in dem Du doppelt auf „SCREENFUN" klicken musst.

Das Menü bietet Zugang zu allen Spielen, Programmen und Artikeln. Beachte die Hinweise im Textfenster des DVD-Menüs!

Den Video-Teil der Heft-DVD musst Du am PC in einem Software-DVD-Player wie „PowerDVD" oder „WinDVD" abspielen. Verwende den „Media Player Classic" aus der DVD-Rubrik „Nützliches", wenn Du keinen solchen Player installiert hast. **Du kannst den Video-Teil auch in einem normalen DVD-Player, einer PS2 oder Xbox abspielen und bequem am Fernseher anschauen.**

HINWEIS:
Maile an **dvd@screenfun.de**, falls Dein PC Probleme beim Lesen einer SCREENFUN-DVD hat (NICHT bei Problemen mit einzelnen Spielen oder Programmen!). Hotline Mo-Fr von **15 bis 16 Uhr**: (089) 67 86 74 60.

Zum Raustrennen und Sammeln

BRAVO SCREENFUN — DVD Ausgabe 9/06

Warlords Battlecry III · TV-Folgen: Robin Hood + Hellsing

Inhalts-Auszug – Das und noch viel mehr findest Du auf der DVD!

Datenteil für PC:

Vollversion
- Warlords Battlecry III

Weitere Spiele
- Beautiful World
- Pokerduell

u.v.m.

MMORPGs
- EVE Online
- EverQuest II
- Ragnarök Online

u.a.

Demos
- Die Siedler II: DNG
- Geheimakte Tunguska
- GTR 2
- Poker Superstars II
- Ports of Call XXL
- Two Worlds Pinball

RPG Maker
- Vollversion: The Mansion
- Demo: Demon's Banishing
- Demo: Penga

u.a.

Sicher surfen
- PC Security Test 2006
- Pegasus Mail

u.v.m.

Perry Rhodan
- Hörbuch, Comic, Walls

Videoteil für DVD-Player:
- TV-Folge: Hellsing – Ep. 7
- TV-Folge: Robin Hood

Spiele-Videos & -Trailer
- Der Herr der Ringe Online
- Die Sims 2: Pets
- Lost Planet
- Spider-Man 3
- Super Smash Bros. Brawl
- WoW: Naxxramas

u.a.

Kino-Trailer
- Jagdfieber
- The Guardian

u.a.

Weitere Highlights:

MMORPGs

In „EVE Online" jagst Du als Captain eines Raumschiffs nach Reichtum und Abenteuern

EVE Online
Der komplette Client lagert auf der Heft-DVD. Mit unten stehendem Keycode darfst Du das Spiel 14 Tage lang kostenlos spielen.

EverQuest II
Von der DVD startest Du die Installation von „Trial of the Isle". Nach dem Download der Datenpakete kannst Du das Online-Rollenspiel 7 Tage lang kostenlos ausprobieren.

„World of Qin 2": ein Massively Multiplayer Online Role Playing Game im „Diablo"-Look

Guild Wars
Starte die Installation von der DVD und teste das Fantasy-Spiel 10 Stunden lang.

Ragnarök Online
Gibst Du als Referenz „BRAVO SCREENFUN" an, darfst Du satte 14 Tage kostenlos spielen.

World of Qin 2: Collector's Edition
Check in der Demo alle Charakterklassen aus und stuf sie bis auf Level 10 hoch.

Mehr zu allen 5 Online-Rollenspielen ab S. 16!

Keycode für „EVE Online":

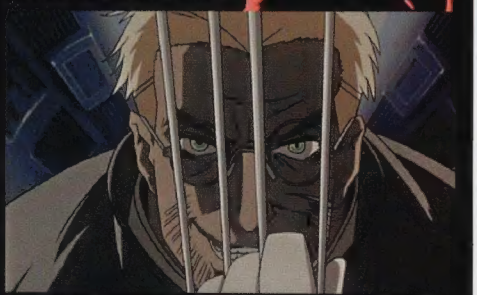
95G7X-99Y78-RVQGH-EQX3X-QAEN8-8S7VB-GJ011

Beachte beim „EVE Online"-Keycode: 0 = Zahl Null eingeben, nicht den Großbuchstaben „O"

Hellsing Folge 7

Ganze Episode auf DVD!

Alle „Hellsing"-Fans erwartet diesen Monat noch mal eine Folge der beliebten Actionserie. In „The Duel" entsendet der Vatikan einen Killer, der die junge Seras Victoria hinrichten soll...



Der Vatikan arrangiert ein Ablenkungsmanöver für Alucard, während der irre Anderson Seras töten soll

Haftungsbegrenzung und Hinweise zur Heft-DVD

Obwohl diese DVD von uns sorgfältig überprüft wurde, können wir leider nicht garantieren, dass wirklich jede Demo und jedes Spiel auch auf jedem Rechner läuft. Dies liegt in den allermeisten Fällen entweder an einer nicht vollkommen kompatiblen Hardware oder aber an einer mangelhaften Rechnerkonfiguration. Sollten daher Probleme während der Installation oder des Betriebs einzelner Demos auftreten, so wende Dich bitte an den jeweiligen Hersteller. Unabhängig von einer etwaigen Haftung nach dem Produkthaftungsgesetz, haften wir nur für von uns vorsätzlich oder grob fahrlässig verursachte Schäden, und auch nur für Schäden, die durch die ordnungsgemäße Nutzung der Heft-DVD entstehen. Wir weisen darauf hin, dass wir nicht jede DVD auf ihre Lauffähigkeit überprüfen können. Vor allem bei Laufwerken mit sehr hohen Drehzahlen (mehr als 20fache Lesegeschwindigkeit) kann eine fehlerhafte DVD zur Beschädigung des Laufwerks führen. Für den Fall, dass in BRAVO SCREENFUN unzutreffende Informationen oder in den veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit oder Vorsatz des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

der DVD:

Top-Vollversion:

Warlords Battlecry III

Erschaff einen Helden und entdeck mit ihm die Fantasy-Welt von „Warlords Battlecry III". Zieh durchs Land, finde Schätze, lös Quests, erobere Städte und sammle Erfahrung. Beeindruckende Gegner-Intelligenz und mächtige Monster erwarten Dich. Obendrein errichtest Du Gebäude, kaufst Waffen und produzierst starke Einheiten, mit denen Du in spannende Gefechte ziehst.

Umfang: 16 Rassen, 28 Klassen, 130 Zaubersprüche, Tutorial, Kampagne, Einzelgefechte, Karten-Editor u.v.m.
Systemanf.: Pentium III 450, 128 MB RAM, 16-MB-3D-Karte, 1 GB Festpl.platz

Bau mithilfe von vier Rohstoffen Betriebe und produziere Einheiten

Im Lauf des Spiels steigt Dein Held bis auf Level 50, wird immer stärker und lernt verheerende Zauber

Erforsch und erobere die unterschiedlichsten Landstriche in einer magischen Welt voller Gefahren

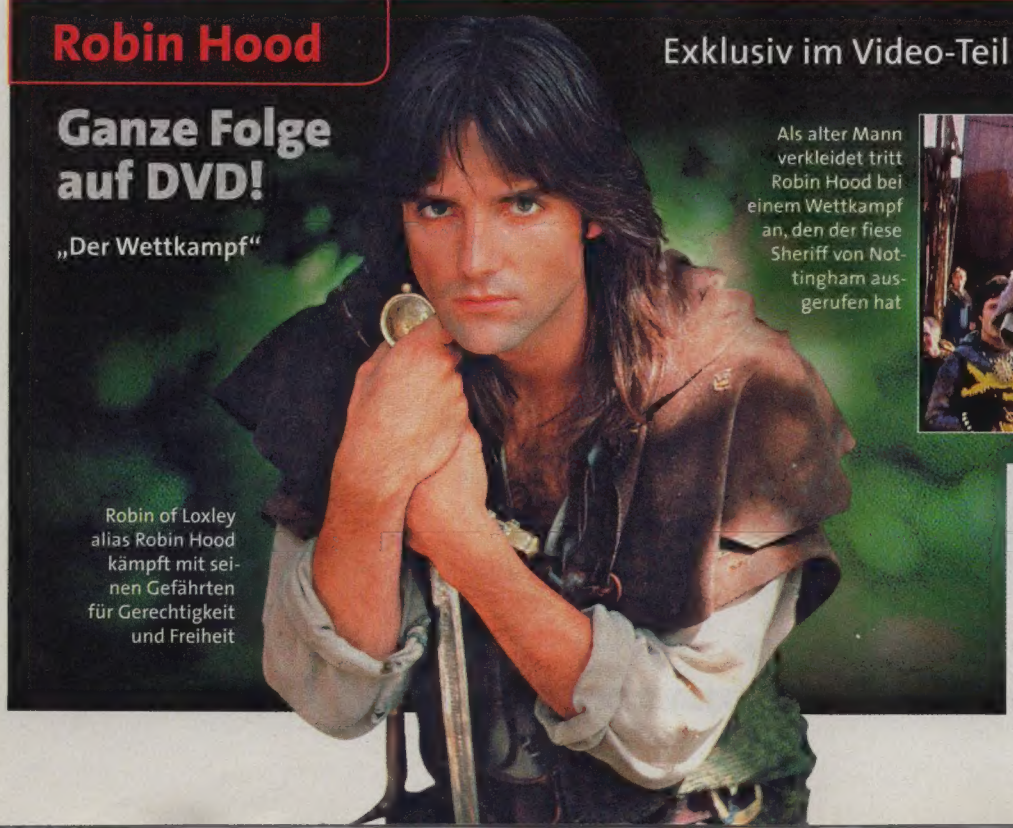
Erschaff sechs Drachen mit verschiedenen Fähigkeiten und Feuer-Attacken

Robin Hood

Ganze Folge auf DVD!

„Der Wettkampf"

Exklusiv im Video-Teil der DVD!



Robin of Loxley alias Robin Hood kämpft mit seinen Gefährten für Gerechtigkeit und Freiheit

Als alter Mann verkleidet tritt Robin Hood bei einem Wettkampf an, den der fiese Sheriff von Nottingham ausgerufen hat

Eine 50-minütige Episode der bis heute populärsten Serie um den Rächer und seine Bande Gesetzloser. Im England von 1180 bestehlen sie die Reichen und beschenken die Armen. Der Drehbuchautor fügte dem bekannten Stoff spannende Magie hinzu. Mit toller Musik von Clannad! **Die ganze Serie gibt's jetzt auf DVD.**

Text: Timo Koch • „Hellsing": Kouta Hirano – SHONEN GAHOSHA Co., Ltd./Hellsing K.G.

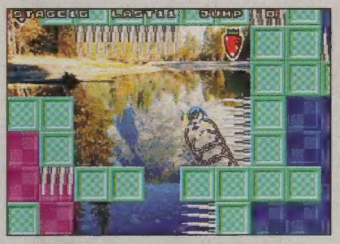
Weitere Highlights auf der DVD:

Weitere Spiele

11 gelungene Spiele-Vollversionen von Hobby-Entwicklern lümmeln in der DVD-Rubrik „Spiele“:

Beautiful World – effektvolle Grafik und fetter Sound, ein Muss für Fans von Ballerspielen

NaaC – Action satt. Von allen Seiten stürmen Gegnerhorden auf Dich zu – mach sie platt!



Natsuki – mit einem Greifarm hangelst Du Dich an Wänden entlang und über Stacheln

Pokerduell – spiel Poker gegen einen Cowboy. Mehr über Karten, Bluffen & Co. auf Seite 90

Spielbare Demos

9 Spiele-Demos warten in den Rubriken „Demos“ und „RPG Maker“. In der „Demos“-Rubrik u.a.:

Die Siedler II: Die nächste Generation – Tutorial und eine Demo-Map mit 90 Minuten Spielzeit

Geheimakte Tunguska – etwa 20 Prozent des Adventures sind spielbar. Test ab Seite 40

GTR 2 – fahr ein Rennen auf dem Barcelona-GP-Kurs gegen bis zu 15 Computergegner

Ports of Call XXL Beta – 60-Minuten-Demo des Nachfolgers der legendären Sim „Ports of Call“

RPG Maker

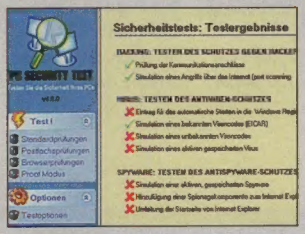
Vollversionen, Demos & mehr

„The Mansion“ ist ein lupenreines Adventure mit knackigen Rätseln

„Demon's Banishing“: Mix aus Action und Geschick mit durchdachter Story

Monatlich Neues aus der „RPG Maker“-Szene: Diesmal die Vollversion von „The Mansion“ sowie Demos zum Genre-Mix „Demon's Banishing“ und zum Jump&Run „Penga“. Außerdem: die Teile 1 bis 3 des „RGP Maker XP“-Kurses und eine erweiterte „The Blade“-Demo.

Sicher Surfen



„PC Security Test 2006“ prüft den Rundumschutz Deines Rechners

Mit den 9 Tools in dieser Rubrik schützt Du Deinen PC vor Eindringlingen wie Spyware, Viren, Trojanern, Hackern & Co.

Perry Rhodan

Material zum 45. Geburtstag der kultigen Sci-Fi-Serie

Perry Rhodan“ ist die erfolgreichste Science-Fiction-Reihe der Welt. Auf DVD gibt's u.a. MP3-Hörbuch und Comic.

Video-Teil

Läuft in jedem DVD-Player, mit einer Player-Software am PC sowie in PS2 und Xbox!

Dark Messiah of Might & Magic
Exklusive Spielszenen aus dem gewagten Fantasy-Ego-Shooter

Ninety-Nine Nights
Spektakuläre Massenschlachten aus dem Actionspiel. Feine Optik!

Spiele-Videos & -Trailer

- Alan Wake
- Dark Messiah of Might & Magic
- Forza Motorsport 2
- Der Herr der Ringe Online
- Die Sims: Pets
- God Hand
- Lost Planet
- N3 (Ninety-Nine Nights)
- Portal
- Prey
- Spider-Man 3
- Super Smash Bros. Brawl
- Team Fortress 2
- World of WarCraft: Naxxramas

Kino-Trailer

- Cars
- Das Mädchen aus dem Wasser
- Jagdfieber
- Lucas der Ameisenschreck
- The Guardian

Ein Indianer im Weltall: „Prey“

T··Mobile·
einfach näher

Xtrem texten!

Xtra Friends – nur 5 Cent* pro SMS.

Zum Beispiel mit dem Samsung SGH-X660, inklusive Handy-Schlaufe für nur 99,95 €

Nähere Infos unter www.t-mobile.de/xtrafriends, im T-Punkt oder beim T-Mobile Partner.

* Gilt im Netz von T-Mobile Deutschland. Zubehör, solange der Vorrat reicht.

EINE MITREISSENDE STORY
EIN JAHRHUNDERTE ALTER VERRAT
EINE SCHLACHT, DIE DIE ENTSCHEIDUNG BRINGT

ATEMBERAUBENDE ACTION

HERAUSFORDERNDE KÄMPFE

16

Q? ENTERTAINMENT

PHANTAGRAM

ONLY ON XBOX 360

XBOX 360

©2006 PHANTAGRAM CO., LTD. Alle Rechte vorbehalten. PHANTAGRAM und das PHANTAGRAM Logo sind entweder Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen von PHANTAGRAM CO., LTD. ©2006 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Microsoft, das Microsoft Game Studios Logo, Ninety Nine Nights, Xbox, die Xbox Logos, Xbox 360 und das Xbox 360 Logo sind entweder eingetragene Markenzeichen oder Markenzeichen von Microsoft Corporation in den U.S. A. und/oder anderen Ländern.

Die Sims 2: Pets – Das erste Add-On bringt Hund und Katz in Dein Sims-Leben S. 14

GTA: Vice City Stories – Cruise ein zweites Mal durch Vice City. Die 80er Show für PSP-Gangster mit exklusiven Spieleindrücken! S. 8

Titelthemen

GTA: Vice City Stories 8
Brandneue Bilder & Direkt-Infos von Rockstar

Die neusten Spielehits 12
Von „NfS: Carbon" bis „Yakuza": das Beste im Preview und Test. Ab Seite 12 geht's los

MMORPG-Special 16
Teste gratis fünf Online-Rollenspiel-Hits aus!

ParaWorld 26
Das große Echtzeit-Strategiespiel im Test

Sicher surfen 70
Die besten Tipps im Heft & Tools auf DVD

+ „Gothic 3"-Poster im Heft

Preview

8 **GTA: Vice City Stories**
Neuer Held: ein Marine auf der Durchreise in Vice City. Heiße Bilder, Infos, Artworks

12 **Need for Speed: Carbon**
Neue Infos & Interview mit dem „NfS"-Girl

14 **Die Sims 2: Pets – mit Poster**
Das Add-On wird auf Deutsch „Haustiere" heißen und schenkt Deinen Sims Vierbeiner

46 **Wann kommt was?**
Spiele-Erscheinungstermine auf einen Blick

Special

16 **Teste Online-Rollenspiele an!**
Auf der Heft-DVD: fünf große MMORPGs zum kostenlos Ausprobieren für Dich!

18 **Das „WoW"-Casting**
SCREENFUN präsentiert Leser und ihre Charaktere auf verschiedenen Servern

Test

– alle Spiele alphabetisch –

36 CivCity: Rom
43 Def Jam: Fight for NY – The Takeover
32 Die Siedler II: Die nächste Generation
42 Field Commander
42 Fluch der Karibik 2
40 Geheimakte Tunguska
38 N3 (Ninety-Nine Nights)
26 ParaWorld
42 Rebelstar Tactical Command
34 Saints Row
39 SingStar: Deutsch Rock-Pop
43 Syphon Filter: Dark Mirror
43 Untold Legends: The Warrior's Code
30 Yakuza
44 Günstige Spiele-Hits
Ankh SE · Die Sims 2 · Final Fantasy X-2 · NfS: Most Wanted · Star Wars Battlefront II u.v.a.

ParaWorld: Packende Echtzeit-Strategie in der Urzeit S. 26

Trix

48 **Inhalt: Trix im Heft**
48 **Prey**
Hilf Tommy durch die Monster- und Geisterwelt! Alle kniffligen Stellen & Rätsel gelöst!
58 **CivCity: Rom**
Die besten Tipps zum Siedlungsbau
61 **Cheats für Spiele auf PC, PS2 und Xbox**

Prey – die 6-Seiten-Lösung knackt alle Hauptprobleme S. 48

CivCity: Rom – zusätzlich zum Test gibt's Strategie-Trix S. 58

Mobil

62 **Erste Handy-Hilfe**
So kommst Du mit Geräteproblemen klar

64 **Im Test: Günstige Digicams**
Fünf aktuelle Digitalkameras unter 200 Euro

66 **News & Neuheiten**

Zuhause

68 **Tagebücher der Stars**
Enthüllungen in Blogs von Promis und Fans

70 **Sicher surfen**
Im Internet lauern viele Viren, Diebe und Spione. So schützt Du Dich – Tools auf DVD!

72 **IFA-Highlights**
Video-Beamer für die Tasche & Co.: die coolsten High-Tech-Neuheiten der Messe!

75 **Aufgebaut & reingeschaut**
So funktioniert ein DS Lite

76 **Aktuelle Hard- & Software**

Stars

78 **Im Kino: Cars**
Animationsspaß mit Autos in allen Rollen

80 **Neu im Kino**
Bandidas · Dead or Alive · Miami Vice · Monster House · Snakes on a Plane...

82 **Neu auf DVD**
Battlestar Galactica · Dungeons & Dragons 2 · Final Destination 3 · Underworld: Evolution...

84 **TV-Tipps**
Sive Days to Midnight · All You've Got · Gantz · Get Ed · Hogan Knows Best · u.a.

86 **Das spielen... Killerpilze**
Jo, Schlagi, Mäx & Fabi rocken & zocken

Erste Hilfe: So reparierst Du angeschlagene Handys S. 62

Fun

88 **Die irrsten Spiele-Storys**
Tod durch Daddeln, Zocken mit Polizisten...

90 **Leserbriefe & more**
„Wie pokert man?" Ihr fragt, wir antworten

92 **FUN-Mix & Mecker-Ecke**
Surftipps, Filmfehler, Witze, Rätsel u.a.

Immer in SCREENFUN

20 **Spiele-News** Heiße Infos & Gerüchte
22 **Eure Charts** Die angesagten Spiele
96 **Der SCREENFUN-Jackpot**
Jeden Monat starke Preise zu gewinnen
98 **Vorschau & Impressum**

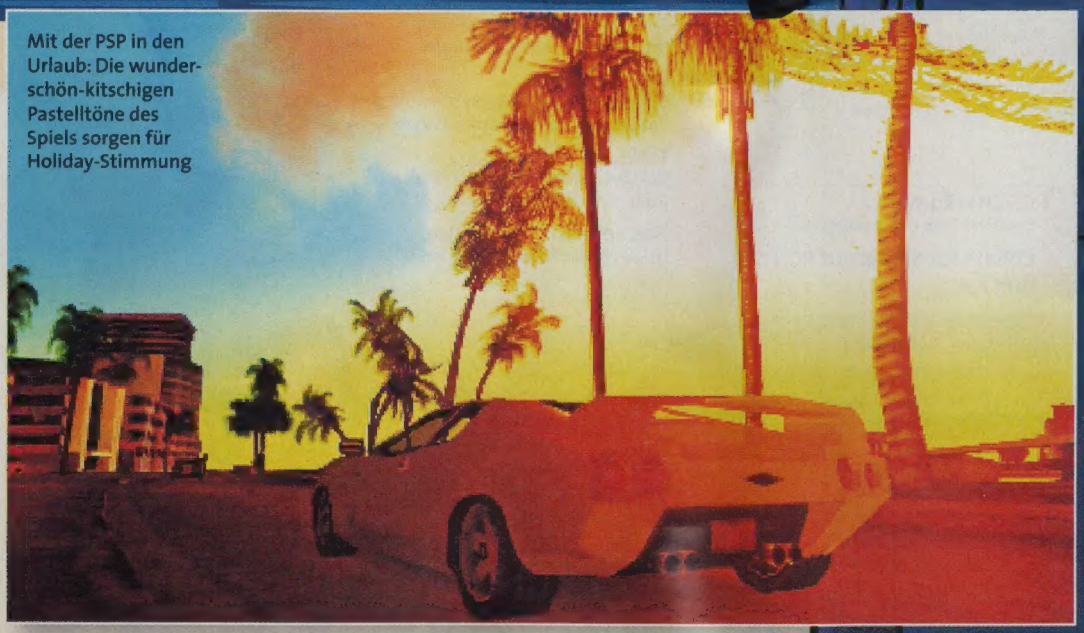
Punkzocker: Die **Killerpilze** verraten SCREENFUN ihre Lieblingsgames & Co. S. 86

grand theft auto
Vice City Stories

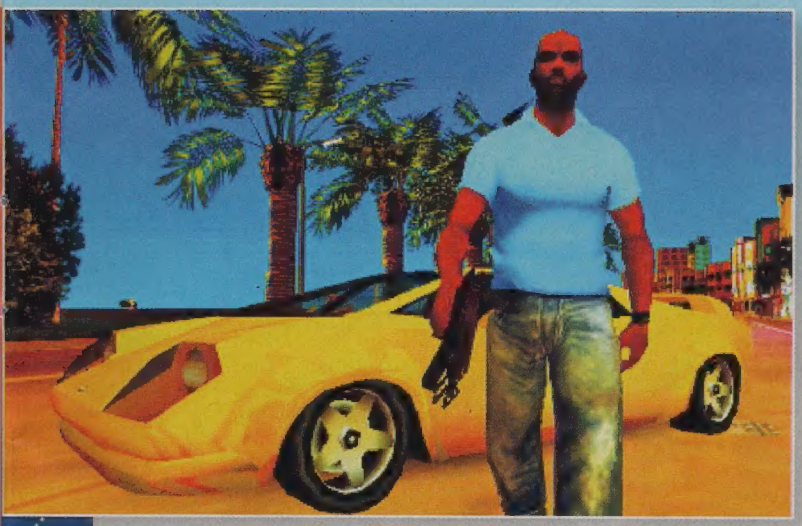
Exklusiv angespielt!

Die große 80er Show: Rockstar präsentiert das neue „GTA" für PSP-Gangster. Cruise erneut lässig durch Vice City mit neuen Missionen, Figuren und Fahrzeugen.

Offenes Hemd, farbenfroher Anzug und Bleispritze – die Figuren aus „Vice City Stories" verkörpern das Klischee des 80er-Jahre-Gangsters



Mit der PSP in den Urlaub: Die wunderschön-kitschigen Pastelltöne des Spiels sorgen für Holiday-Stimmung



Neuer Held: Vic Vance ist 28, ausgebildeter Marine und der Bruder von Lance Vance, den Fans aus „Vice City“ kennen

PS2-Version im Frühjahr?

„Vice City Stories“ wird exklusiv für die PSP entwickelt. **Doch wie bei „Liberty City Stories“ ist eine spätere PS2-Version sehr wahrscheinlich.** Auf Nachfrage meinte Rockstar zwar: „Wir haben das noch nicht angekündigt.“ Die weite Verbreitung der PS2 unter „GTA“-Fans spricht jedoch für eine Umsetzung Anfang 07.

Die PS2-Version von „Liberty City Stories“ erschien ein halbes Jahr nach der PSP-Fassung

Shopping wie in „San Andreas“ soll nicht drin sein. Unterschiedliche Outfits darf Vic trotzdem tragen

Rockstar wollte noch nicht verraten, wer dieser sympathische Fleischklops ist

Endlich fliegen: In „Vice City Stories“ stehen Helikopter immer wieder im Mittelpunkt der späteren Missionen

Im PS2-„Vice City“ tauchten erstmals Motorräder auf. Sie dürfen natürlich im neuen „GTA“ nicht fehlen

Ein Flug in den Sonnenstaat Florida ist für sich allein schon ein tolles Erlebnis. Für SCREENFUN zahlte sich der Trip jedoch gleich doppelt aus. Denn in der Party-Metropole Miami präsentierte Rockstar exklusiv für alle SCREENFUN-Leser „Vice City Stories“! Hier erfährst Du aus erster Hand, was Dich im neuen Ableger der „GTA“-Reihe erwartet.

Neue Gesichter und alte Bekannte

Es ist das Jahr 1984. **Zwei Jahre bevor Tommy Vercetti in „GTA: Vice City“ in der sündigen Stadt strandet, steht sie bereits in voller Blüte:** Der Drogen- und Waffenhandel pumpt unglaublich viel Geld nach Vice City. Einwanderer aus Südamerika versuchen sich hochzuarbeiten. Riesige Hotelklötze für die vielen Touristen entstehen. Die meisten Einwohner haben Baden, Feiern und Geldverprassen im Kopf.

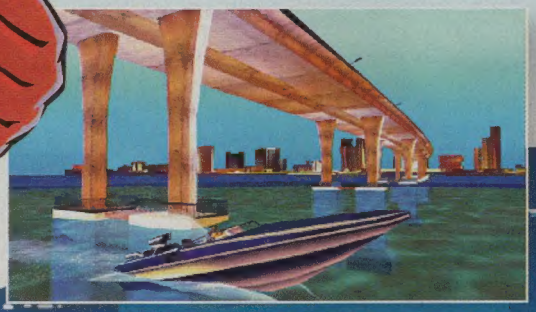
In diese sprudelnde Gesellschaft stolperst Du als 28-jähriger Marine Vic Vance hinein. Bei „GTA“-Fans lässt dieser Nachname sofort ein Glöckchen klingeln: **Vic ist der Bruder von Lance Vance, der in „GTA: Vice City“ Tommys ständiger Begleiter war.** Eigentlich wartet Vic auf seine Versetzung nach Kuba. Doch die Dinge entwickeln sich anders als erwartet. Darum hängt Vic mit seinem verrückten Bruder ab und möchte ein paar Scheinchen verdienen. Wie es sich für eine „GTA“-Geschichte gehört, drehen die beiden immer größere Dinger und legen sich mit verschiedenen Gangs, Geschäftemachern und natürlich den Cops an.

Technische Verbesserungen, gleiches Spielgefühl

Es dauert immer seine Zeit, bis Entwickler mit einer neuen Plattform gut umgehen können. Das gilt auch für Rockstar Leeds, die ihren PSP-Programmcode nach „Liberty City Stories“ (kurz „LCS“) weiter verbesserten. So wurde vor allem die Sichtweite klar erhöht. Auch sollen sich nun fast doppelt so viele Autos und Fußgänger auf dem Bildschirm tummeln wie im PSP-Vorgänger. Ein Problem wollen die Programmierer unbedingt lösen: In „LCS“ kam es oft vor, dass viele identische Autos über den Screen rollten. Dieses „Clumping“ soll nun nicht mehr auftreten.

Beim Anspielen fühlte sich die Steuerung einen Tick weicher an als in „LCS“. **Dafür wurde schnell klar, dass auch „Vice City Stories“ einen zweiten Analogstick an der PSP gut gebrauchen könnte:** Die Kamerabedienung ist noch immer umständlicher als in den PS2-„GTA“s.

Kein Hemd unterm Jackett, aber goldenen Armschmuck tragen – so sind sie, die „Vice City Stories"-Schurken!



Da die Stadt von Wasser umringt ist, wollen die Entwickler das feuchte Element mehr ins Spiel einbeziehen – Vic kann ja zum Glück schwimmen

Spaß im Nass: Der Jetski ist auf dem Wasser flott unterwegs und trotzdem wendig

Wenn es Nacht wird, zeigt sich Vice City von seiner neonbeleuchteten kitschigen Seite

Am Badestrand von Washington Beach wachen „Baywatch"-gestylte Strandnixen über die Urlauber

Vic bekommt es in der Stadt der Drogenhändler und Träumer mit vielen zwielichtigen Gestalten zu tun

Die Flammen könnten ein Hinweis auf Tuning-Läden wie in „San Andreas" sein – Rockstar schwieg sich dazu jedoch aus

Nena im Cabrio hören: Der Soundtrack von „Vice City" war genial. Auch „VCS" wird wieder 80er-Jahre-Songs mitbringen. Einzelne Lieder nannte Rockstar aber noch nicht

Alkohol, Ballermänner und ein kleines Gehirn ergeben nicht nur in Vice City einen extrem gefährlichen Cocktail

Sehr erfreulich ist, dass die spielerischen Möglichkeiten gegenüber dem ersten PSP-„GTA" deutlich erweitert werden. Wichtigste Neuerung: **Vic kann schwimmen!** Von einem ausgebildeten Marine darf man das ja auch erwarten. **Außerdem stehen Hubschrauber zur Verfügung** – das in „Liberty City Stories" am ärgsten vermisste Feature.

Brandneu in der „GTA"-Welt sind der Jetski (eine Art Motorrad für wilde Ritte auf dem Wasser) und ein Fernglas. Beide kommen in Vics Missionen immer wieder zum Einsatz. **Da Handys 1984 noch nicht so üblich waren, empfängt Vic seine Nachrichten diesmal als Lauftext auf einem eingeblendeten Pager.**

Die Stadt sieht auf der Landkarte fast genauso aus wie in „GTA: Vice City" – trotzdem bietet sie mehr Spielraum: **Die Entwickler spendieren einigen Gebäuden Innenräume und machen sie begehbar.** So musst Du in einer Mission etwa tief in den Bauch des riesigen Frachters vordringen, der an den Docks vertäut ist. Außerdem darf sich Vic im Riesenrad entspannen, das mitten in der Stadt auf Besucher wartet.

Zum Speichern musst Du zum Glück nicht ständig in Dein erstes Versteck zurückkehren: **Wie schon in „GTA: Vice City" kann man neue Gebäude erwerben und diese als Unterschlupf nutzen.**

Die von uns angespielten Missionen bringen „GTA"-Fans viel Vertrautes: Verfolgungsjagden, Checkpoint-Rennen, wilde Schießereien mit haufenweise Gangstern. Alles schon mal erlebt – was erstaunlicherweise nichts daran ändert, dass solche Missionen auch im fünften 3D-„GTA" immer noch großen Spaß machen!

PSP Erscheint: 20. Oktober 06

GTA: Vice City Stories

Actionspiel

Zurück in die 80er: „Vice City Stories" bringt anscheinend alles mit, was dem PSP-Vorgänger zur Perfektion fehlte

Text: Daniel Blank

pc ps2 ps3 xbox 360 ngc wii

Jedes Auto wird an vielen Stellen veränderlich sein – zudem soll es unterschiedliche Bodykits geben

Das neue „NfS"-Model Emmanuelle Vaugier spielt Nikki, die Freundin des Helden

Enge, verwinkelte und unübersichtliche Kurven: Auf den Bergpässen gewinnt der Fahrer, der am besten driftet!

In den Crew-Rennen in der Stadt kannst Du Deinen Teamkollegen per Knopfdruck Fahranweisungen geben

Dank vieler Tuning-Möglichkeiten verpasst Du Deinem Wagen einen eigenen Look

Text: Michael Stapf · Interview: Knut Gollert · Foto: Peter Svenson

Zielentfernung und Rückstand zum Gegner liest man oben rechts ab

Bring Licht ins Dunkel! Alle Rennen finden wieder nur bei Nacht statt

Das „NfS"-Girl im Gespräch

Wie kommst es, dass du bei „NfS: Carbon" mitspielst?
Emmanuelle: Ich wurde von EA gefragt, ob ich ein Teil des „NfS"-Teams werden will. Ich hatte so etwas bisher noch nie gemacht und dachte mir, dass es eine interessante Herausforderung werden könnte. Außerdem ist es eine Chance, von einem großen Publikum gesehen zu werden.

Kannst du uns etwas über deine Rolle als Nikki erzählen?
Emmanuelle: Nikki ist die Freundin des Helden. Sie hilft ihm, Stadtteile zu gewinnen, damit er sein Ansehen wiedererlangt. Sie ist auch eine Expertin hinter dem Lenkrad!

Bist du ein Motorsport-Fan?
Emmanuelle: Autos habe ich schon immer geliebt – deshalb sprechen mich auch Rennspiele am meisten an.

Zockst du selber Videospiele?
Emmanuelle: Ich habe eine Xbox 360 und bin total begeistert! Am meisten Spaß macht mir „Need for Speed: Most Wanted". Früher habe ich auch viel „Mario Bros." gespielt.

NEED FOR SPEED CARBON

SCREENFUN macht die erste Probefahrt auf kurvigen Pisten – und hat viele neue Details zum Rennspiel-Highlight des Jahres im Kofferraum!

Wer noch nicht auf dem Laufenden ist: „Carbon" hat nichts mit dem Kohlefaser-Verbundstoff zu tun. Der Untertitel des neusten „Need for Speed"-Teils steht für einen Berg. Der Carbon liegt im Spiel in der Nähe einer fiktiven Stadt an der amerikanischen Westküste und dient als Austragungsort höchst illegaler Kopf-an-Kopf-Rennen.

Die dortige kurze Bergetappe („Canyon Duel") umfasst zwei Rennen und verzeiht keine Fehler: In der ersten Abfahrt versucht Dein Konkurrent, eine Zeit vorzulegen, während Du ihm dicht auf den Fersen bleibst. Im zweiten Lauf startest Du in der Pole Position und probierst, den Zeitrückstand aufzuholen. Verliert man den Anschluss oder scheppert über die Leitplanken, ist das Rennen verloren. Überholt man dagegen den Führenden und kann die Spitze 10 Sekunden verteidigen, hat man sofort gewonnen!

EA plant drei Fahrzeugklassen mit insgesamt rund 50 Boliden: erstens getunte japanische Sportwagen (Kategorie „Import Tuner") wie Toyota Supra, Lancer Evolution oder Mazda RX7. Zweitens schwere US-Boliden („American Muscles") der Marken Corvette, Mustang oder Camaro. Und drittens die edlen „European Exotic", bei denen unter anderem BMW M5, Porsche Carrera GT und Lamborghini Gallardo zur Wahl stehen. **Die Fahrphysik soll sich merklich zwischen den Klassen, aber auch den einzelnen Modellen unterscheiden.** Ein echtes Schadensmodell wird es aber nicht geben.

Dafür sind wieder umfangreiche Modifikationen in der Tuning-Werkstatt möglich: **An bis zu sieben Bereichen (Reifen, Stoßstangen, Dach Spoiler u.a.) kann man den Wagen in Echtzeit verformen.** Dafür gibt es besondere Zonen, je nach Teil bis zu neun: So kannst Du zum Beispiel stufenlos die Breite und den Niederquerschnitt der Reifen, die Größe und Tiefe der Felgen, Anzahl und Winkel der Speichen ändern! Dazu soll es umfangreiches Leistungs-Tuning, verschiedene Bodykits und Spraymöglichkeiten geben.

Neben dem „Canyon Duel" wird das klassische Stadtrennen („Circuit Race") ausgetragen. Dort trittst Du mit Deinem Team gegen eine gegnerische Crew an. Deine Kollegen bringen individuelle Renneigenschaften mit – etwa blocken sie für Dich oder fahren als Scouts voraus. Aber auch abseits der Strecke machen sie sich nützlich, etwa als Mechaniker oder Streitschlichter. Dank eines umfangreichen Online-Coop-Modus werden sich übers Internet eigene Teams bilden lassen!

Weil Driften wieder mehr Gewicht erhält, ist ein entsprechender Spielmodus vorgesehen: **Im „Drift Race" schlittert man in kurzen, kurvenreichen Abschnitten über den Asphalt und verbindet die Rutscher zu Combos** – wer die Bande berührt, verspielt den Punkte-Multiplikator.

„Carbon" soll im November erscheinen – inklusive der Handheld-Versionen für stolze elf Systeme!

alle
Erscheint: November 06
Need for Speed: Carbon
Rennspiel

Packende Bergrennen, flexibles Tuning-System und coole Drifts – „Carbon" hat viel Neues zu bieten!

Video auf DVD

Im Park bringst Du Deinen Tieren Tricks und Kunststückchen bei. Dein Sim lernt dabei andere Tierfreunde kennen (PC)

„Pets" enthält jede Menge Einrichtungsgegenstände wie diesen Kratzbaum, Hundehütten, Betten und Fressnäpfe – letztere in mehreren Ausführungen (PC)

Katzenschmusen zur rechten Zeit vertreibt Kummer und die Einsamkeit

Mobile Haustiere: Handheld-„Pets"

Nicht zu feste drücken – sonst muss ein neues Meerschweinchen her (PC)

Der Park ist ein idealer Platz, um mit Tierfreunden anzubandeln (PS2)

Stress pur: Die Sim-Dame mag gar nicht, dass ihr Mann mit dem Hund herumtollt, während die Katze friedlich schlummert (PC)

Ui, wie süß... natürlich meinen wir das kleine Hundebaby

Die Sims 2 Pets

Freude im Papageienkäfig: Frauchen schafft frisches Futter ran (PC)

Tolle Familie, toller Beruf, tolles Haus – was fehlt dem Sim denn noch zum Glücklichsein? Richtig, ein Haustier!

Sage und schreibe 163 Millionen Katzen und Hunde leben allein in den USA. Manche Fluglinien haben sogar Vielfliegerprogramme für vierbeinige Freunde! Kein Wunder, dass bei allen „Sims 2"-Fans weit oben auf der Wunschliste Haustiere stehen. Die gab es schon vor vier Jahren in der „Sims"-Erweiterung „Unleashed". Doch für „Sims 2" blieb bislang die Hundehütte leer. Das soll sich im Spätherbst mit „Pets" ändern.

Derzeit planen die Entwickler rund 40 Hunde- und Katzenrassen für die eigenständig laufende Konsolenversion und gut ein Dutzend mehr für die PC-„Sims 2"-Erweiterung. Im „Create a Pet"-Modus rufst Du Hasso oder Minka zusammen mit Deiner „Sim"-Familie ins Leben. Hast Du schon eine Familie, kannst Du Dein Wunschtier auch direkt dort hineinschmuggeln. Ist Dir das Selberbauen zu viel Arbeit, reicht ein Anruf bei der Adoptionsagentur, die dann das gewünschte Haustier vorbeibringt. Neben Hunden und Katzen kannst Du auch einen Vogelkäfig, einen Meerschweinchenkäfig und ein Salzwasser-Aquarium kaufen – Bewohner inbegriffen. Die sind aber eher eine Art lebendiger Gegenstand und keine eigene Persönlichkeit wie Hund oder Katze.

Jedes Tier besitzt seine ureigene Persönlichkeit und Bedürfnisse: Ein Hund mag lustig, aber etwas hohl in der Birne sein und braucht etwas zum Draufrumkauen. Eine Katze ist vielleicht eigenbrötlerisch, sehr eifersüchtig auf ihren Besitzer und wetzt ihre Krallen liebend gerne am neuen Ledersofa. Zugleich erfüllen die Tiere die sozialen Bedürfnisse ihrer Besitzer und helfen ihnen auch, neue Menschen kennen zu lernen.

Ganz großes Kino: Deine Tiere können eine Karriere einschlagen und Geld verdienen. Bringst Du Deinem Hund etwa ein paar Tricks wie „Stell dich tot!" und „Gib Pfötchen!" bei, macht das nicht nur ihn und Deinen Sim glücklich – schon bald findest Du in der Zeitung eine Stellenanzeige für einen Hunde-Entertainer in Filmen und Werbespots. Oder wie wäre ein Job als Wach- oder Blindenhund? Das Katzentraining ist etwas schwieriger – anders als ein Hund denkt eine Katze schließlich, dass Deine Sims ihr gehören und besser auf ihre Kommandos hören sollten!

In der PC-Erweiterung altern Deine Tiere wie schon Deine Sims. Mit verzaubertem Futter lässt sich ihr Ableben allerdings hinauszögern. In der Konsolen-Fassung wird gar nicht gestorben, doch wenn Du Deine Tiere schlecht behandelst, können sie weglaufen oder werden vom Tierschutzbund einkassiert. **Wie die Menschlein selbst pflanzen sich auch Hunde und Katzen fort und vererben dem Nachwuchs ihr Aussehen und ihre Persönlichkeitsmerkmale. Langeweile ade!**

Erscheint: Ende 06

Die Sims 2: Pets

Simulation (Add-On)

Dickköpfige Katzen, sabbernde Hunde, viele Tricks und rollige Berufe – diese „Sims 2"-Erweiterung wird ein Hit!

Text: Roland Austinat

Alle Spiele/Clients zum Antesten auf DVD

MMORPG-Special

EVE Online

Sci-Fi-Online-Rollenspiel

Sammler oder Jäger? Flieg im Raumschiff durch die bislang größte Online-Welt

Das Schönste an „EVE Online": die tolle Grafik in Verbindung mit dem Soundtrack

Der Weltraum ist riesig, klar, aber in „EVE Online" ist er so riesig, dass Du Dich bisweilen geradezu verloren fühlst. Obwohl alle rund 75.000 User in dieser einen Welt spielen! „EVE Online" entspannt dabei mit grandioser Optik, ruhigem Soundtrack und einem ganz eigenen Stil. Teste das Weltraum-Rollenspiel unbedingt aus! Mit der Version auf der SCREENFUN-DVD spielst Du 14 Tage kostenlos.

Im Web: www.eve-online.com
Preis: 15 Euro im Monat

Fazit: **Fantasy ade: Grandioses, ganz anderes Online-Spiel in den unendlichen Weiten des Alls**

So ein strahlender Held zu werden, ist das höchste Ziel in fast jedem Online-Rollenspiel

Umsonst! Teste Online-

Guild Wars

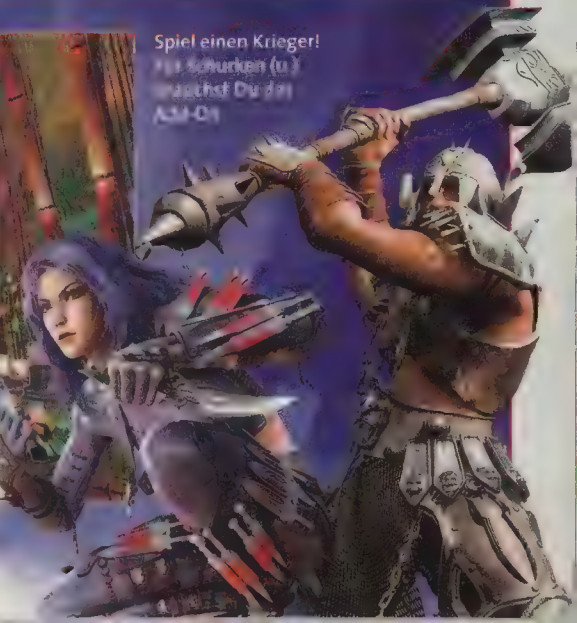
Fantasy-Online-Rollenspiel

Ganz besonders: „Guild Wars" verlangt keine Monatsgebühren und dreht sich wesentlich um Spieler-Interaktion. Alleinunterhalter, die sich in einer Spieleparty unwohl fühlen, sind hier fehl am Platz. PvP-Freunde kommen – besonders mit dem ersten Zusatz „Factions" – voll auf ihre Kosten. Die Version auf der DVD kannst Du 10 Spielstunden ausprobieren!

Im Web: de.guildwars.de
Preis: 40 Euro, gebührenfrei

Fazit: **Toll aussehendes großes Rollenspiel für gesellige Spieler und ohne Monatskosten**

Grafisch gehört „Guild Wars" zur Top-Liga der MMORPGs, insbesondere, was Monster- und Charakter-Design angeht

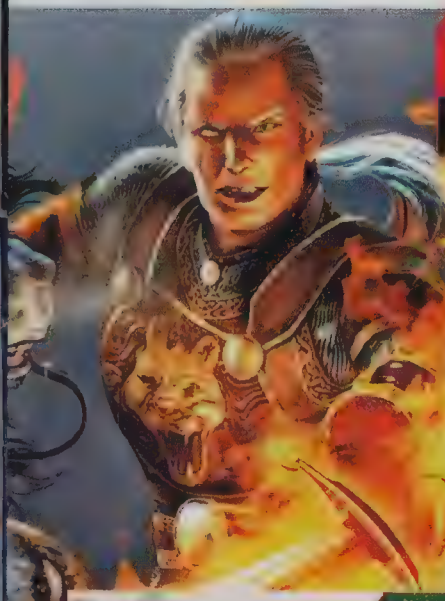


Spiel einen Krieger! Als Schurken (u.) machst Du den Assi-Dr

Text: Knut Gollert

EverQuest II

Fantasy-Online-Rollenspiel



Wer mit Freunden in einer Party spielt, tut sich wesentlich leichter. Solo-Spieler haben es dagegen schnell sehr schwer

Wenn Magier in „EverQuest II" loslegen, fliegen die Fetzen – vor allem, was die grafischen Effekte angeht

Auch hier kann sich das Gegner-Design sehen lassen – allerdings nur mit viel Rechenpower

Groß, komplex, manchmal sogar umständlich – „EverQuest II" ist das wohl aufwendigste **MMORPG (= Massively Multiplayer Role Playing Game)**. Es sieht wunderschön aus, hat riesigen Hardware-Hunger, bietet extrem viele Klassen, Berufe und Features. Allerdings wirkt es dabei nie so rund und perfekt wie „World of WarCraft". Für ernsthafte Rollenspieler ist es aber eine Reise wert – denn hier werden sie richtig gefordert!

Im Web: everquest2.station.sony.com/de
Preis: zirka 12 Euro im Monat

Fazit: Herausragend komplexes, aber etwas umständliches Online-Rollenspiel für Könner

Rollenspiele!

Es muss nicht immer „WoW" sein – beam Dich mit der SCREENFUN-DVD in fünf weitere große Online-Welten!

Ragnarök

Anime-Online-Rollenspiel

Ragnarök" führt behutsam an die Materie heran und ist unkompliziert. Besonders eignet es sich für Einsteiger und Anime-Fans. Spiel mit der DVD-Version 2 Wochen gratis!

Im Web: www.euro-ro.net
Preis: 12 Euro im Monat

Fazit: Süßes Anime-Rollenspiel für Einsteiger, das optisch und in Sachen Dauerspaß Reserven hat

World of Qin 2: CE

Online-Rollenspiel

Easy Handling und „Diablo"-Perspektive machen dieses Spiel besonders interessant. Ob Dir vier Klassen genügen? Teste es in der „Collector's Edition" bis Level 10 for free!

Im Web: woq2.gamigo.de
Preis: 10 Euro im Monat

Fazit: Farbenprächtiges chinesisches Rollenspiel im „Diablo"-Stil – vier Klassen sind allerdings vielen Spielern zu wenig

Trailer auf DVD

MMORPG-Special

Stell Dich und Deinen Charakter vor – und gewinne mit etwas Glück ein „WoW"-Jahresabo. Diesmal präsentieren wir Helden auf verschiedenen Servern! Vielleicht habt Ihr ja mal einen getroffen...

Diesen Monat gewinnt Robert aus Salzburg mit seinem Charakter Enemigo 1 Jahr kostenlos „WoW". Herzlichen Glückwunsch!

Auch alle Spieler, die hier aus Platzgründen nicht persönlich vorgestellt werden, nehmen an der **monatlichen Verlosung** teil

So bewirbst Du Dich!

Mach einfach im Spiel mit der „Drucken"-Taste ein Bild von Deinem Charakter. Am besten blendest Du vorher mit „Alt+y" das Interface aus. Zusätzlich knipst Du noch ein Foto von Dir selber. Verfass einen kurzen Steckbrief von Euch beiden mit Alter, Level, usw. Zusätzlich kannst Du in einem kurzen Text erzählen, was Du im echten Leben und in „WoW" so treibst. Das Ganze schickst Du dann an wow@screenfun.de

Das WoW-Casting

Jesaja · Server Zuluhed

Allianz

Im echten Leben:

Name: Nico
Wohnort: Schopfheim
Alter: 15 Jahre
Beruf: Schüler
Hobbys: Gitarre rocken, „World of WarCraft", Tischtennis

Erfahrung mit „WoW":

Mit „WoW" habe ich vor etwa einem halben Jahr begonnen. Nachdem mich ein Freund auf den Dauerspaß des Spiels hingewiesen hatte, bin ich sofort ins nächste Kaufhaus geeilt, um mir das Game zu besorgen. „WoW" ist ein klasse Spiel!

Im Spiel:

Name: Jesaja
Server: Zuluhed (PvP)
Level: 60
Rasse: Zwerg
Klasse: Paladin
PvP-Rang: Fähnrich
Spielzeit: 24 Tage

Erfahrung in „WoW":

Jesaja kam ganz neu in eine Stammgruppe für den Ge schmolzenen Kern, musste sich jedoch in einem Probemonat beweisen, bevor er gute Items abstauben konnte. Doch nach Ablauf des Monats löste sich die Gruppe auf. Tja, Pech gehabt.

Predoxum · Server Der abyssische Rat

Horde

Im echten Leben:

Name: Max
Wohnort: Berlin
Alter: 19 Jahre
Beruf: Azubi Maurer
Hobbys: „World of WarCraft", Musik, Fußball und Feiern

Erfahrung mit „WoW":

Ich spiele seit März des Jahres 2005 und bin schon auf so einigen Servern zugegen gewesen. Ich habe High-Level-Charaktere sowohl auf Allianz- wie auch auf Hordenseite. Doch die „wilde" Seite sagt mir mehr zu.

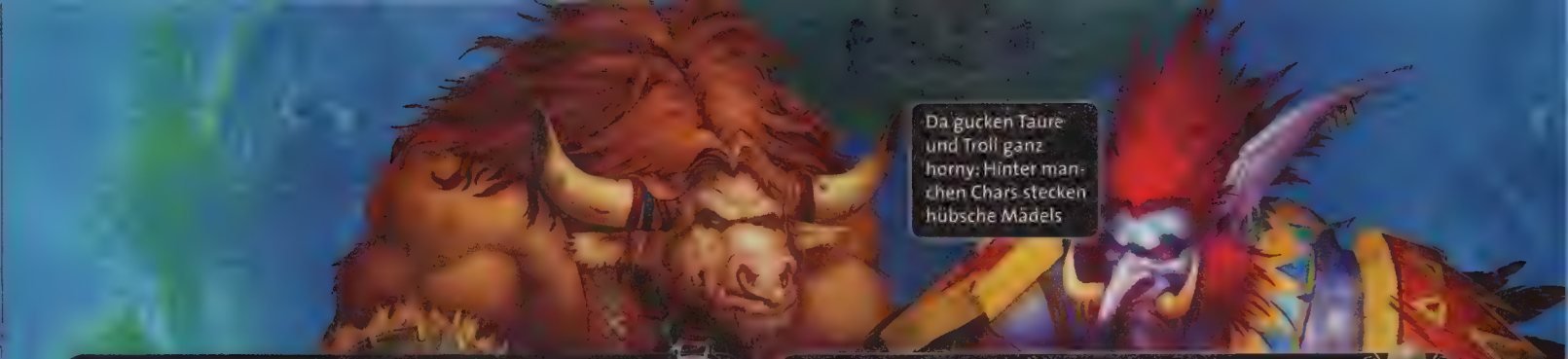
Im Spiel:

Name: Predoxum
Server: Der abyssische Rat (RSP-PvP)
Level: 60
Rasse: Untoter
Klasse: Magier
PvP-Rang: Schlachtrufer
Spielzeit: 19 Tage

Erfahrung in „WoW":

Seit dem neuen Patch sind die Frost-Magier eine der gefährlichsten Klassen geworden. Da Predoxum auf einem PvP-Server zugange ist, hat er schon einige Allianzler gesehen, die einen weiten Bogen um ihn machten. „Sieg für Sylvanas!"

Text: Daniel Blank



Da gucken Taure und Troll ganz horny: Hinter manchen Chars stecken hübsche Mädels

Trias · Server Aman'Thul

Horde

Im echten Leben:

Name: Simon
Wohnort: Marlen
Alter: 16 Jahre
Beruf: Schüler
Hobbys: Handball, alles, was mit Sport zu tun hat, „World of WarCraft", Partys

Erfahrung in „WoW":

Ich spiele nun seit fast einem Jahr, und ich denke, ich hab' schon viel erreicht und viele nette Leute kennen gelernt. Leider macht der Server Aman'Thul immer wieder technische Probleme. Gerade in den hohen Instanzen ist dies sehr nervig.

Im Spiel:

Name: Trias
Server: Aman'Thul (normal)
Level: 60
Rasse: Taure
Klasse: Schamane
PvP-Rang: Rottenmeister
Spielzeit: 47 Tage

Erfahrung in „WoW":

Trias ist zur Zeit in Ahn'Qiraj (20), Zul'Gurub, Molten Core und dem Blackwing Lair aktiv. Wenn er nicht mit seiner Gilde „Die Zaibacher" auf Instanz-Raids geht, muss Trias auch mal zurückstecken und einem von Simons Twinks den Vortritt lassen.

BaoBao · Server Krag'Jin

Allianz

Im echten Leben:

Name: Claudia
Wohnort: Mosbach
Alter: 21 Jahre
Beruf: Fahrzeuglackiererin bei Audi
Hobbys: „World of WarCraft", Freunde treffen, zeichnen

Erfahrung in „WoW":

Ich spiele „WoW" schon seit der Beta. In der Gilde „feels the love" habe ich meinen jetzigen Freund kennen gelernt. Der Name BaoBao stammt aus „Ragnarok", das ist da mein Lieblings-Kopfschmuck. Meine Add-Ons: „Necrosis", „CT Raid" und „SW Stats".

Im Spiel:

Name: BaoBao
Server: Krag'Jin (PvP)
Level: 60
Rasse: Mensch
Klasse: Hexenmeisterin
PvP-Rang: Hauptmann
Spielzeit: 22 Tage

Erfahrung in „WoW":

Mit der Gilde ist BaoBao bereits am Anfang vom Blackwing Lair. Die Quest-Storys hören leider viel zu schnell auf. Bei der Defias-Bruderschaft etwa hätte die Geschichte gerne bis Level 60 gehen und in einer Piratenschiff-Instanz enden können.

Livefour · Server Proudmoore

Allianz

Im echten Leben:

Name: Sven-Arne
Wohnort: Horstedt
Alter: 17 Jahre
Beruf: Azubi KFZ-Mechatroniker
Hobbys: Bogenschießen, Roller fahren, „World of WarCraft", Fußball spielen, Freunde treffen

Erfahrung mit „WoW":

Vielleicht habe ich einen Jäger als Char, weil mir das Bogenschießen so viel Spaß macht. Hauptgrund, warum mir „WoW" so gut gefällt, ist, dass man immer neue Leute kennen lernt. Man unterhält sich, diskutiert und bespricht Taktiken.

Im Spiel:

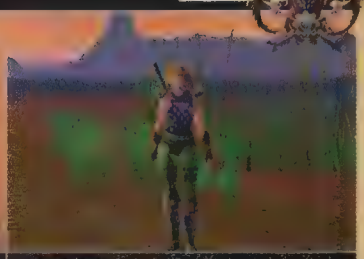
Name: Livefour
Server: Proudmoore (normal)
Level: 60
Rasse: Nachtelf
Klasse: Jäger
PvP-Rang: Fußknecht
Spielzeit: 45 Tage

Erfahrung in „WoW":

Livefour besitzt das komplette Jäger-T1-Set. Außerdem den nicht leicht zu bekommenden Rhok'delar, Langbogen der uralten Bewahrer. Mit der Gilde „Waghalsiges Bündnis" und Begleiter „Killerkatze" zieht er bereits zum Pechschwingenhort.

Say · Server Taerar

Allianz



Im echten Leben:

Name: Sarah
Wohnort: Germersheim
Alter: 20 Jahre
Beruf: Azubi
Hobbys: Karate, Musik, DVDs gucken, PC

Erfahrung mit „WoW":

Ich spiele „WoW" erst seit etwa vier Wochen. Habe das Spiel zeitgleich mit meinem Freund begonnen, wir machen viele Quests zusammen. Ich bin echt süchtig und zocke jede freie Minute. Mein Ziel: eine eigene, erfolgreiche Gilde zu haben.

Im Spiel:

Name: Say
Server: Taerar (PvP)
Level: 19
Rasse: Mensch
Klasse: Krieger
PvP-Rang: keiner
Spielzeit: 3 Tage

Erfahrung in „WoW":

Zur Zeit ist Seehain Says Zuhause. Say will sämtliche Länder entdecken. Darum macht sie viele Quests und will ständig weiterkommen. Sie mag die vielen Outfits, darum ist sie auch Schneiderin. Zudem hat sie Kochen, Angeln und Erste Hilfe drauf.

Angriff auf „Counter-Strike“?

PARABELLUM

Die kraftvolle „Unreal 3“-Engine steckt hinter dem „Parabellum“-Glanz

Typisch Taktik-Shooter: Wähl Deine Klasse

Shooter aus Deutschland stehen seit „Far Cry“ (dt. Version) hoch im Kurs. **„Parabellum“** will kommendes Jahr für vergleichbaren Wirbel sorgen. Das Besondere an dem Team-Shooter à la „Counter-Strike“: Die verschiedenen Sektoren einer Stadt hängen alle zusammen – je nach Standort ergeben sich völlig andere taktische Bedingungen. Vorerst ist das Spiel nur für PC geplant.

„FIFA 07“ schon im September 06

Neue Schusstechniken, überarbeitete Ballphysik, verbesserter Manager-Modus und ein Publikum, das erstmals unmittelbar auf die Leistungen in der Arena reagiert: **„FIFA 07“** lässt die Herzen aller Fußballfans wieder höher schlagen. Schon am 28. September erscheint der Kick für alle Systeme.

Kartenspiel mit Strom

Schieb Deine elektronisch bedruckten Sammelkarten in ein Lesegerät und stell so online Deine Mannschaft auf. Startersets gibt's für 16,99 Euro im Handel oder auf www.hurrafussball.de

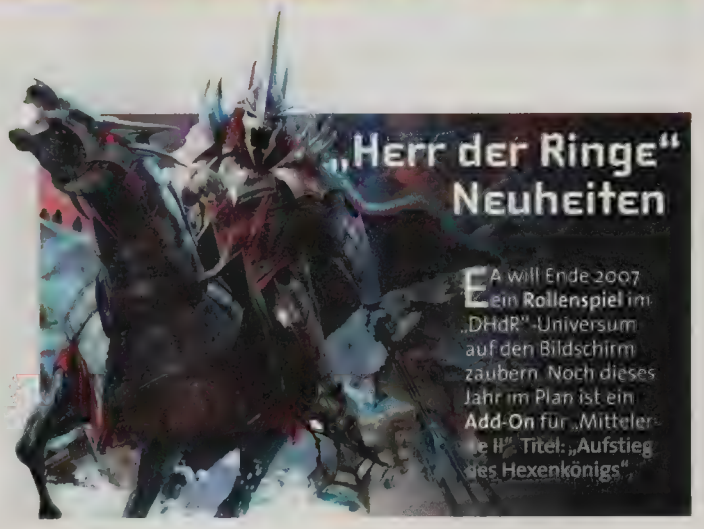
Next-Gen „Colin McRae“

Der nächste Teil der „Colin McRae“-Serie soll **2007 für PC, PS3 und Xbox 360** erscheinen. Nun gab Codemasters den offiziellen Namen bekannt: **„Colin McRae: DIRT“**. Der Name verspricht viel Dreck (= „Dirt“ auf Englisch) – dank Next-Gen-Konsolen in hübscher Grafik.

eSports im Fernsehen

Ab August 06 sendet DSF in einer wöchentlichen Fernsehshow von der „FIFA 06“-World-League-eSports-Bundesliga – immerhin 17 Spieltage lang. Moderiert wird die Show von Ex-Bro'Sis-Sänger **Giovanni** und **Ex-Miss-Brasilien Jana Ina.** Los geht es am Dienstag, 22. August, und weiter immer Dienstags ab 17:30 Uhr. Mehr dazu unter www.fussballesbl.de

„Herr der Ringe“ Neuheiten



EA will Ende 2007 ein **Rollenspiel** im „DHdR“-Universum auf den Bildschirm zaubern. Noch dieses Jahr im Plan ist ein **Add-On** für „Mittelerde II“. Titel: „Aufstieg des Hexenkönigs“.

Text: D. Blank, K. Gollert, T. Koch, M. Stapf · Fotos: Cinetext, MTV

Erflippere 10.000 Dollar

Der Tisch thematisiert das angekündigte Rollenspiel „Two Worlds"

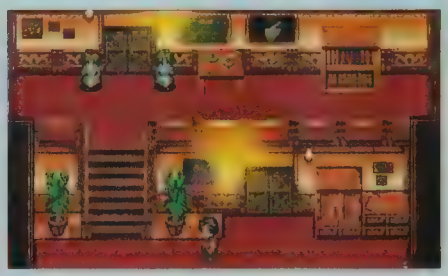
Der Flipper-Tisch „Two Worlds" **auf der aktuellen Heft-DVD in „Demos"** ist aus dem Spiel „Dream Pinball 3D". Wer am 31. August 06 die Online-Highscore-Liste anführt, gewinnt 10.000 Dollar (rund 7000 Euro).

Arthur and the Minimoys

Der **diesjährige Weihnachtsfilm von Regisseur Luc Besson** („Der Profi", „Das 5. Element") heißt „Arthur and the Minimoys". Atari sicherte sich die Rechte für das Spiel, ein Action-Adventure.

RPG Maker News

Hier und auf DVD findest Du monatlich News aus der „Maker"-Szene.

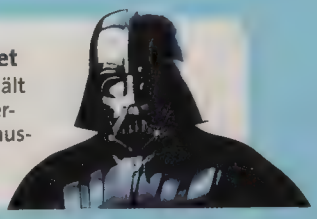


„The Mansion"...
...erinnert etwas an einen Klassiker des Horror-Genres: „Alone in the Dark". Allerdings ist es ein lupenreines Adventure ohne Action-Einlagen, dafür mit knackigen Rätseln (Bild rechts). Die **Vollversion wartet auf der Heft-DVD.**

„Penga"...
...heißt der Held des gleichnamigen Jump&Runs von SuperSimon. Hüpf mit dem Ninja-Pinguin durch die ersten Levels der **Demo auf der DVD.**

„Demon's Banishing"...
...ist ein außergewöhnlicher Mix aus Action und Geschicklichkeit mit schöner Grafik und durchdachter Story. Eine **Demo liegt auf der Heft-DVD.**

Kurz & Knapp



„Star Wars Galaxies" – Rundumpaket
„The Complete Online Adventures" enthält neben dem Hauptspiel alle drei bisher erschienenen Add-Ons. Das Paket mit Bonus-DVD soll diesen November erscheinen.

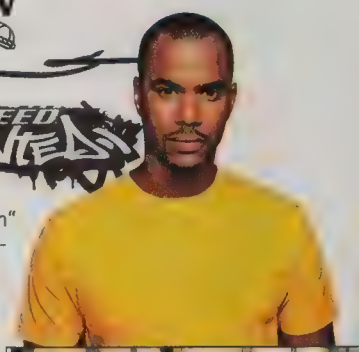
Ubisoft übernimmt „Driver"
Satte 19 Millionen Euro hat Ubisoft an Atari überwiesen. Der Grund: Ubisoft kaufte Atari die Rechte an der „Driver"-Serie samt Entwicklerstudio Reflections ab.

Schüler übersetzen „CivCity: Rom"
Bis 13. Oktober 06 läuft ein ungewöhnlicher Wettbewerb: Die Texte aus „CivCity: Rom" soll man ins Lateinische übersetzen. Gewinn: eine Klassenfahrt nach Rom! Mitmachen unter www.wissen.de/rom

„Guild Wars: Nightfall" erscheint diesen Herbst
Zwei Klassen feiern im dritten „Guild Wars"-Kapitel ihren Einstand: der mit Schild und Wurfspeeren bewaffnete Paragon und der Sensen schwingende Derwisch.

WILKINSON SWORD CUP

NEED FOR SPEED MOST WANTED



Action total auf der „Games Convention" in Leipzig: In Halle 3 auf dem Wilkinson-Stand kannst Du in spannenden „Need for Speed: Most Wanted"-Turnieren laufend coole T-Shirts, Rasierer und Dog-Tags gewinnen!
Am 26.8. findet zudem das große Finale des Wilkinson Cups statt: Die zehn Endrunden-Teilnehmer kämpfen um eine Reise zur „Tokyo Game Show" für zwei Personen! Moderiert wird das furiose Rennspektakel von MTV-VJ Patrice.

Fette Fotopromotion: Am Wilkinson-Stand in der Glashalle erwarten Dich getunte Sportautos und sexy Polizistinnen!

Leser-Charts Top 20

1 GTA: San Andreas

PC, PS2, XBOX — Rockstar

Actionspiel

Auch ein Gangster braucht mal Urlaub: CJ genießt das sonnige Klima und seinen Platz 1 am liebsten am sonnigen Strand

ab 16 J. — Preis: ca. 15-25 €

2 Need for Speed: Most Wanted

PS2, PSP, XBOX, 360, NGC, NDS, GBA

Rennspiel
EA Games

Mehr über den rasanten Nachfolger „Carbon" gibt's in dieser Ausgabe!

ab 12 J. — Preis: ca. 35-60 €

3 The Elder Scrolls IV: Oblivion

PC, 360

Rollenspiel
Bethesda/2K Games

Finde den Thronfolger, um das Land vor Oblivions Horden zu retten.

ab 12 J. — Preis: ca. 45 €

5 FIFA 06

PC, PS2, PSP, XBOX, NGC, NDS, GBA

Sportspiel
EA Sports

SCREENFUN-Tipp: Vor einem WM-Turnier die Verlängerungen üben...

ab 0 J. — Preis: ca. 45-55 €

6 Final Fantasy X

PS2

Rollenspiel
Square Enix/Sony

Gegen Spielende kannst Du im Luftschiff alle Reisestationen ansteuern.

ab 12 J. — Preis: ca. 20 €

9 Resident Evil 4 (dt. Version)

PS2, NGC

Action-Adventure
Capcom

Nichts Neues: Capcom hüllt sich zum fünften Teil weiter in Schweigen.

ab 18 J. — Preis: ca. 30-45 €

10 Gothic II

PC

Rollenspiel
Piranha Bytes/JoWooD

Drei Gruppen streiten um die Stadt Khorinis – und Du bist mittendrin!

ab 12 J. — Preis: ca. 10 €

11 Tomb Raider: Legend

PC, PS2, PSP, XBOX, 360

Action-Adventure
Crystal Dynamics/Eidos

1996 erschien Laras erster Trip – wir gratulieren zum Zehnjährigen!

ab 16 J. — Preis: ca. 50-65 €

12 Guild Wars: Factions

PC

Online-Rollenspiel
ArenaNet/NCsoft

„Factions" läuft ohne „Guild Wars" und ist inhaltlich genauso groß.

ab 12 J. — Preis: ca. 40 €

15 Half-Life 2 (dt. Version)

PC, XBOX

3D-Shooter
Valve/Vivendi Universal

Ein harter Job für Gordon – aber irgendeiner muss ihn ja machen.

ab 18 J. — Preis: ca. 30-40 €

16 Need for Speed: Underground 2

PC, PS2, XBOX, NGC, NDS, GBA

Rennspiel
EA Games

Schon bald zwei Jahre alt und Euch immer noch eine Runde wert!

ab 0 J. — Preis: ca. 20-40 €

17 Battlefield 2

PC

3D-Shooter
DICE/EA Games

Nichts für Maispflücker: Auf diesen Schlachtfeldern geht's ruppig zu!

ab 16 J. — Preis: ca. 45 €

18 SpellForce 2: Shadow Wars

PC

Rollenspiel-Strategie-Mix
Phenomic/JoWooD

Gefahr! Die Armee der Schatten droht Deine Heimat auszulöschen.

ab 12 J. — Preis: ca. 45 €

PC TOP 5

1. **Grand Theft Auto: San Andreas** — Actionspiel für Fortgeschrittene — ab 16 J. — Rockstar — Preis: ca. 25 €
2. **The Elder Scrolls IV: Oblivion** — Rollenspiel für Fortgeschr. und Profis — ab 12 J. — Bethesda/2K Games — Preis: ca. 45 €
3. **Need for Speed: Most Wanted** — Rennspiel für Einsteiger bis Profis — ab 12 J. — EA Games — Preis: ca. 45 €
4. **Die Sims 2** — Simulation für Einsteiger bis Profis — ab 0 J. — Maxis/EA Games — Preis: ca. 50 €
5. **World of WarCraft** — Online-Rollenspiel für Einst. bis Profis — ab 12 J. — Blizzard/Vivendi Universal — Preis: ca. 30 €

PS2 TOP 5

1. **Grand Theft Auto: San Andreas** — Actionspiel für Fortgeschrittene — ab 16 J. — Rockstar — Preis: ca. 25 €
2. **Final Fantasy X** — Rollenspiel für Einsteiger bis Profis — ab 12 J. — Square Enix/Sony — Preis: ca. 20 €
3. **Need for Speed: Most Wanted** — Rennspiel für Einsteiger bis Profis — ab 12 J. — EA Games — Preis: ca. 45 €
4. **Pro Evolution Soccer 5** — Sportspiel für Fortgeschr. bis Profis — ab 0 J. — Konami — Preis: ca. 30 €
5. **Resident Evil 4 (dt. Version)** — Action-Adventure für Profis — ab 18 J. — Capcom — Preis: ca. 30 €

XBOX TOP 5

1. **Halo 2** — 3D-Shooter für Fortgeschr. und Profis — ab 16 J. — Bungie/Microsoft — Preis: ca. 55 €
2. **Need for Speed: Most Wanted** — Rennspiel für Einsteiger bis Profis — ab 12 J. — EA Games — Preis: ca. 30 €
3. **Grand Theft Auto: San Andreas** — Actionspiel für Fortgeschrittene — ab 16 J. — Rockstar — Preis: ca. 20 €
4. **FIFA 06** — Sportspiel für Einsteiger bis Profis — ab 0 J. — EA Sports — Preis: ca. 55 €
5. **Far Cry Instincts** — 3D-Shooter für Fortgeschr. bis Profis — ab 18 J. — Ubisoft — Preis: ca. 30 €

TOP 5

1. **FIFA Fussball-Weltmeisterschaft 2006** — Sportspiel für Einsteiger bis Profis — ab 0 J.
2. **The Elder Scrolls IV: Oblivion** — Rollenspiel für Fortgeschr. und Profis — ab 12 J.
3. **Need for Speed: Most Wanted** — Rennspiel für Einsteiger bis Profis — ab 12 J.
4. **Far Cry Instincts: Predator** — 3D-Shooter für Einsteiger bis Profis — ab 18 J.
5. **Ghost Recon: Advanced Warfighter** — Actionspiel für Fortgeschr. und Profis — ab 16 J.

Mach mit und gewinne:

einen Spiele-Gutschein im Wert von 200 Euro!

So gestaltest Du die Leser-Charts mit: Schick eine E-Mail an charts@screenfun.de oder eine ausreichend frankierte Postkarte – mit Deinen 5 Lieblingsspielen und der Angabe, für welches Spielsystem (z.B. „PC"). **Zusammen mit temeon.de verlosen wir unter allen, die mitwählen, einen Gutschein über 200 Euro für Spiele und DVDs. Mehr dazu erfährst Du auf der Jackpot-Seite 96.**

4 Die Sims 2

PC, PS2, PSP, XBOX, NGC, NDS, GBA

Simulation
Maxis/EA Games

Die Sprache „Simlish" enthält ungarische und philippinische Elemente.

ab 0 J. Preis: ca. 40-55 €

7 Pro Evolution Soccer 5

PC, PS2, PSP, XBOX

Sportspiel
Konami

Geniale Spielbarkeit und hoher Realismus sichern eine spannende Saison.

ab 0 J. Preis: ca. 20-30 €

8 World of WarCraft

PC

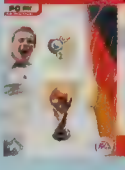
Online-Rollenspiel
Blizzard/Vivendi Universal

Ein Reittier kostet sehr viel Gold. Also früh mit dem Sparen anfangen...

ab 12 J. Preis: ca. 30 €

13 NEU FIFA Fussball-Weltmeisterschaft 2006

PC, PS2, PSP, XBOX, 360, NGC, NDS, GBA



Sportspiel
EA Sports

Die WM-Party ist noch lange nicht vorbei: Neueinstieg für EAs Kick!

ab 0 J. Preis: ca. 20-55 €

14 24+ GTA: Liberty City Stories

PS2, PSP

Actionspiel
Rockstar

Vielfältig: Toni Cipriani treibt nun auch auf der PS2 sein Unwesen.

ab 16 J. Preis: ca. 30-50 €

19 Halo 2

XBOX

3D-Shooter
Bungie/Microsoft

Der Masterchief sichert mit nur zwei Stimmen Vorsprung seine Stellung.

ab 16 J. Preis: ca. 35 €

20 Half-Life: Counter-Strike

PC, XBOX

Taktik-Shooter
Valve/Vivendi Universal

Munitionsmangel? „Counter-Strike" rutscht an den Rand der Top 20.

ab 16 J. Preis: ca. 20 €

handy.de Klingelton Charts & Top Games

jetzt jede Woche neu auf www.handy.de

	1	2	3	4	5
Titel	**Worms 2**	**Sonic**	**Sudoku Unlimited**	**Fast & Furious: Tokio Drift**	**Fluch der Karibik 2**
Games Einzelkauf [1]	GAMES1	GAMES2	GAMES3	GAMES4	GAMES5
Games Sparpaket [4]	MOBILE1	MOBILE2	MOBILE3	MOBILE4	MOBILE5

	Artist	Titel	Real Music Einzelkauf [1]	Real Music Sparpaket [2]	Polyphon Einzelkauf [1]	Polyphon Sparpaket [3]
1	Lafee	Prinzesschen	CHARTS1	TOP1	CHARTS13	TOP13
2	Sebastian Hämer	Sommer unseres Lebens	CHARTS2	TOP2	CHARTS14	TOP14
3	Goleo VI & Atomic Kitten	All Together Now	CHARTS3	TOP3	CHARTS15	TOP15
4	Gnarls Barkley	Crazy	CHARTS4	TOP4	CHARTS16	TOP16
5	Robbie Williams	Sin Sin Sin	CHARTS5	TOP5	CHARTS17	TOP17
6	Red Hot Chili Peppers	Tell Me Baby	CHARTS6	TOP6		
7	Sean Paul	Temperature	CHARTS7	TOP7	CHARTS18	TOP18
8	Yoomiii	Gimme, Gimme, Gimme	CHARTS8	TOP8	CHARTS19	TOP19
9	Gentleman	On We Go	CHARTS9	TOP9	CHARTS20	TOP20
10	Blog 27	Wid Out Ya	CHARTS10	TOP10	CHARTS21	TOP21

So einfach geht's: SMS mit dem Keyword an die Kurzwahl 44444 und dem Wap-Link folgen

[1] Nur 1,99€/Download (Polyphon), nur 2,99€/Download (RealMusic), nur 3,99€/Download (Game). [2] Nur 4,99€/Monat für 4 Real Music Töne. Zum Beenden schicke Stopp Music1 an 44444. [3] Nur 2,99€/Monat für 6 Polyphone Töne. Zum Beenden schicke Stopp Poly1 an 44444. [4] Nur 4,99€/Monat für 3 Handy-Spiele. Zum Beenden schicke Stopp Game1 an 44444. [5] Keywords sind gültig bis 31.12.2006. Druckfehler, Irrtümer, Änderungen vorbehalten. Abruf nur mit GPRS- und WAP-fähigem Handy möglich. Preise zzgl. SMS-Kosten und WAP-/GPRS-Verbindungsentgelte für den Download je nach Tarif. Anbieter des Dienstes ist die arvato mobile GmbH. Weitere Infos und Übersicht der kompatiblen Geräte auf www.handy.de.

Internationale Verkaufs-Charts

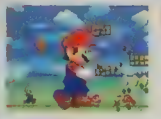
Top-1-Hits anderer Länder!

USA: NCAA Football 07
Sportspiel · EA Sports · PS2, PSP, Xbox, 360

Uns lockt es seltener auf dieses Spielfeld, bei den Amis ist es dafür umso beliebter: Platz 1 für die Jagd nach dem Ei.

UK: GTA: Liberty City Stories
Actionspiel · Rockstar · PS2, PSP

Aus der Bahn! Der aktuelle Teil der „GTA"-Serie düst in Großbritannien der gesamten Konkurrenz davon.



JAPAN: New Super Mario Bros.
Jump&Run · Nintendo · DS

„Mann, ist der groß, Mann!" Nicht nur auf dem Bild, auch in den Verkaufscharts! Mario schlägt in Japan derzeit keiner.

ngc TOP 5

1	Resident Evil 4 (dt. Version)	Action-Adventure für Profis	ab 18 J.
	Capcom		Preis: ca. 45 €
2	The Legend of Zelda: The Wind Waker	Action-Adv. für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Nintendo		Preis: ca. 30 €
3	Mario Kart: Double Dash!!	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Nintendo		Preis: ca. 35 €
4	Super Smash Bros. Melee	Fightspiel für Einsteiger bis Profis	ab 6 J.
	Nintendo		Preis: ca. 30 €
5	Need for Speed: Most Wanted	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.
	EA Games		Preis: ca. 55 €

psp TOP 5

1	GTA: Liberty City Stories	Actionspiel für Fortgeschr. und Profis	ab 16 J.
	Rockstar		Preis: ca. 45 €
2	Burnout Legends	Rennspiel für Fortgeschr. und Profis	ab 12 J.
	Criterion/EA Games		Preis: ca. 40 €
3	Pro Evolution Soccer 5	Sportspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Konami		Preis: ca. 30 €
4	007 – Liebesgrüsse aus Moskau	Actionspiel für Fortgeschrittene	ab 16 J.
	EA Games		Preis: ca. 45 €
5	Lemmings	Taktikspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Team17/Sony		Preis: ca. 50 €

ds TOP 5

1	Animal Crossing: Wild World	Simulation für Einst. und Fortgeschr.	ab 0 J.
	Nintendo		Preis: ca. 40 €
2	Mario Kart DS	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Nintendo		Preis: ca. 40 €
3	Metroid Prime Hunters	3D-Shooter für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.
	Nintendo		Preis: ca. 40 €
4	New Super Mario Bros.	Jump&Run für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Nintendo		Preis: ca. 40 €
5	Nintendogs	Simulation für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Nintendo		Preis: ca. 40 €

gba TOP 5

1	Pokémon Smaragd	Rollenspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Nintendo		Preis: ca. 40 €
2	F-Zero: GP Legend	Rennspiel für Fortgeschr. und Profis	ab 0 J.
	Nintendo		Preis: ca. 40 €
3	Golden Sun	Rollenspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Camelot/Nintendo		Preis: ca. 40 €
4	Pokémon Rubin & Saphir	Rollenspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	Nintendo		Preis: ca. 40 €
5	Final Fantasy I & II: Dawn of Souls	Rollenspiel für Fortgeschr. und Profis	ab 0 J.
	Nintendo		Preis: ca. 35 €

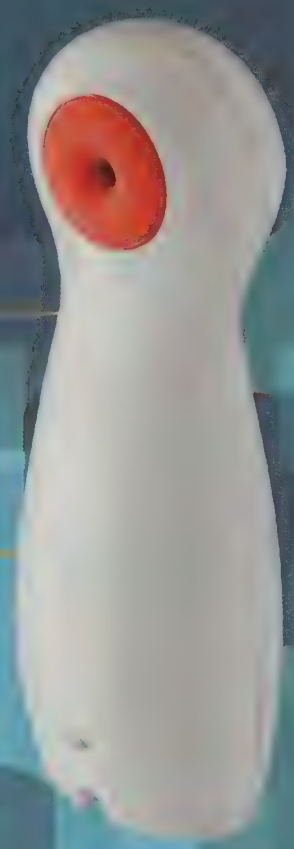
Text: Christoph Wiethaus

Super-Angebot von BRAVO SCREENFUN

jetzt immer mit DVD

Faltbarer Lautsprecher

Jetzt gibt's was auf die Ohren: Den kleinen faltbaren Multimedia-Lautsprecher kannst du an MP3-Player, tragbare CD-Player, Laptops und andere Geräte anschließen und so deinen Freunden die coolsten Tracks vorspielen.



Internet-Phone

Internet-Phone aus Kunststoff, mit USB-Kabel zum Installieren an deinem PC. Einfach die Software von z. B. Skype herunterladen und per Internet von PC zu PC mit Mikro telefonieren.

ABO-HOTLINE 0180/5 31 39 39 (0,12 € / Min. Telekomtarif)
FAX: 040/30 19 81 12

Kundengarantie: Diese Bestellung kann ich ohne Begründung innerhalb von 7 Tagen bei meinem Vertragspartner Bauer Vertriebs KG, Süderstraße 77, 20077 Hamburg schriftlich widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.

Ja! Ich möchte BRAVO SCREENFUN abonnieren:

Ich erhalte meine BRAVO SCREENFUN für ein Jahr jeden Monat zum gleichen Preis wie am Kiosk für nur 4,50 € pro Heft direkt ins Haus geliefert. Danach lese ich nur, solange ich möchte, und kann jederzeit zum nächsterreichbaren Heft kündigen. Die Zustellung erfolgt kostenlos, denn das Porto übernimmt der Verlag für mich. Das Geschenk meiner Wahl erhalte ich gratis dazu.

❑ Faltbarer Lautsprecher (82) ❑ Internet-Phone (939) ❑ Multimedia-Tastatur (712) ❑ Mini-Digitalkamera (500)

Name ..... Geburtsdatum .....

Vorname .....

Straße/Nr. .....

PLZ ..... Ort .....

2 Monate kostenlos bei Bankeinzug!
Ich bezahle gebührenfrei per Bankeinzug.
Als Dank dafür erhalte ich im Anschluss an das erste Quartal 2 Ausgaben meiner BRAVO Screenfun gratis.

Name, Vorname des Kontoinhabers .....

Konto-Nr. .....

BLZ .....

Bankinstitut .....

(Die Abbuchung erfolgt vierteljährlich.)

Weitere Informationen zum Abonnement findest du unter: **www.bauerverlag.de/vkg/info**

218 030 02060072

E-Mail (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per E-Mail, ggf. streichen.) .....

Telefon (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per Telefon, ggf. streichen.) .....

✘ Unterschrift .....

(Unterschrift des Erziehungsberechtigten, falls du noch keine 18 Jahre alt bist.)

Datum .....

Das Angebot ist gültig bis zum 30.11.2006 und gilt nicht für Auslandsbestellungen.

Preisstand: 21.07.2006 Alle Preise inkl. MwSt.

Mini-Digitalkamera

Total digital: Die superkleine Kamera ist überall dabei, denn sie hängt als Anhänger an deinem Schlüsselbund! Sie hat einen LCD-Monitor für die Einstellungen und einen integrierten Speicher für 20 Bilder in maximaler Auflösung (352 x 288 Pixel). USB-Kabel, Software und Tasche gibt's mit dazu. Maße: ca. 5,6 x 4 x 1,4 cm

Hol dir dein
ScreenFun-Abo
und ein Geschenk gratis!

Deine Vorteile:

- Du versäumst keine Ausgabe
- Du hast alle Hefte pünktlich im Briefkasten
- Du zahlst keine Zustellgebühren
- Du erhältst das Geschenk deiner Wahl gratis

Bei Bankeinzug 2 Monate kostenlos!

Multimedia-Tastatur

Blickfang bei Tag und Nacht! 15 Hotkey-Tasten für mehr Komfort. Verbindet außerordentlich elegantes Office-Design mit einem Aufsehen erregenden Lichteffekt. Sieht besonders stark aus und erweist sich auch als enorm praktisch: Selbst im Dunkeln tippst du absolut zielsicher. Super auch das Scrollrad direkt am Keyboard: für mehr Komfort beim Navigieren in Texten, Tabellen oder auch beim Spielen. Systemvoraussetzung: Windows 2000/XP, freier USB-Anschluss.
Maße: ca. 422 x 184 x 21 mm

BRAVO SCREENFUN
Mehr Spaß am Bildschirm

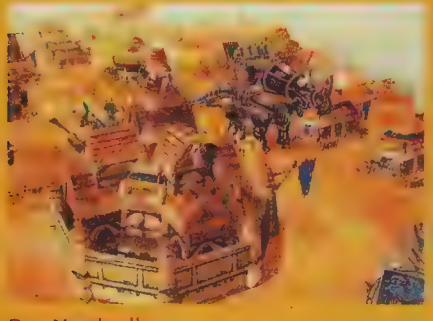
Obermotz-Kampf: Am Ende dieser Mission müssen Deine Helden ohne Unterstützung diese Riesen besiegen

PARAWORLD

Der Triceratops ist der Titan des Nordvolks

Dinos, Piraten, Drachenkämpfer – dank kunterbunter Parallelwelt ist dieses Echtzeit-Strategiespiel so spannend wie überraschend!

Die spielbaren Völker



Das Nordvolk

Mit Keilern und Mammuts kämpft das Volk aus dem Norden. Seine Stärken liegen im Nahkampf. Das Nordvolk nutzt auch Dampfmaschinen als Waffen (Ramme, Panzer). Seine Titanen-Einheit ist der Triceratops.

Die Wüstenreiter

Mit ihren mobilen Haupthäusern sind die Wüstenreiter herrlich beweglich. Sie haben auch die größte Auswahl an Dino-Einheiten und besitzen mit dem T-Rex einen extrem kampfkräftigen Titanen.

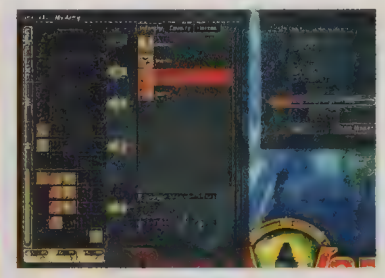
Der Drachen-Clan

Die flinken Japaner bauen herkömmlich, sind super im Fernkampf und können meisterhaft Fallen legen. Der Kriegstitan des Drachen-Clans ist der Seismosaurus mit mächtigen Fernkampf-Geschützen.

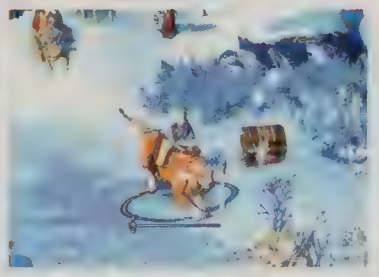
„Du hast da was zwischen den Zähnen!" Der Titan der Wüstenreiter stürmt alles

Gut verteidigte Gegnerbasen musst Du mit allem angreifen, was Du hast – schwere Saurier sind Pflicht!

Unübersehbar ragen die Brachiosaurier empor – hier mit der erforschten Spezialpanzerung



Vor jedem Level kannst Du für verdiente Punkte Einheiten „kaufen"



Solche Kisten beherbergen Artefakte, die zum Beispiel den Angriff aller Einheiten steigern

Die billigsten Einheiten sind Speerwerfer – gegen tierische Gegner gibt's kaum bessere Kämpfer

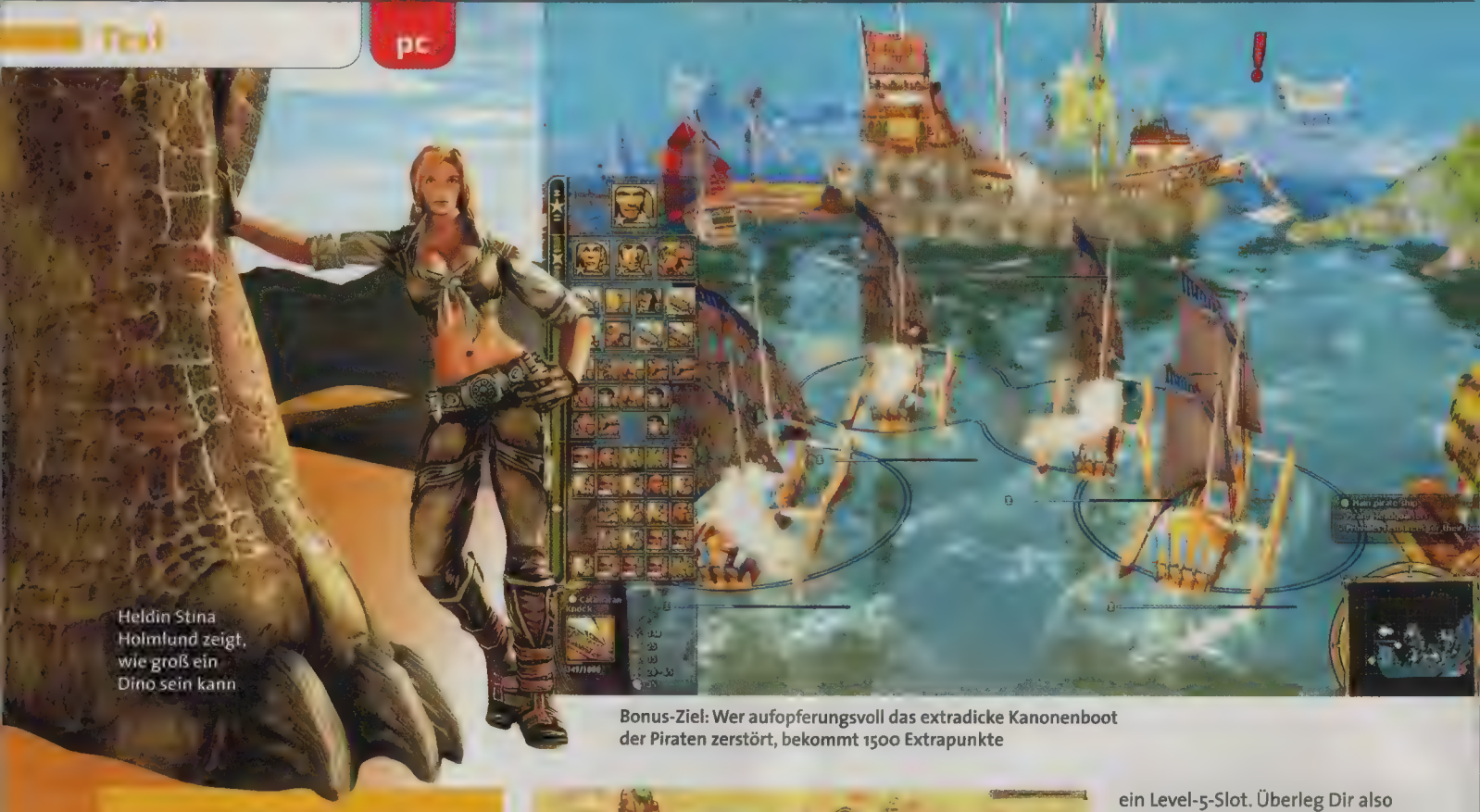
Na bitte, es geht doch! Es findet sich in diesem Spiele-Universum immer noch ein Plätzchen für gut gemachte Titel, selbst wenn sie vor Erfindungsgabe nicht überschäumen. Ein gutes Beispiel war vor kurzem „Rise of Nations: Rise of Legends". „ParaWorld" erfüllt seine Aufgabe fast noch besser: Dieses Echtzeit-Strategiespiel macht an allen Ecken und Enden alles richtig, ohne das Genre neu zu erfinden. Was das dem Spieler trotzdem macht, ist klar: einen Riesenspaß!

Du schlüpfst in die Rolle eines ruhelosen Forschertrios, das in eine geheimnisvolle Parallelwelt poltert. Ein böser, böser Mega-Wissenschaftler wollte so das unbequeme Dreierpack loswerden, rechnet aber nicht mit dessen Überlebenswillen. Und dem Drang des Trios, endlich wieder nach Hause zu kommen!

Du spielst den Führer der ungleichen Kollegen, und sie machen für Dich die Drecksarbeit, sprich: das Kämpfen. In sechzehn wunderschön großen Missionen gilt es, verschiedenste Ziele zu erreichen. Meist geht es darum, an bestimmte Punkte auf der Karte zu gelangen oder feindliche Anlagen zu zerstören.

Viele Nebenziele – etwa das Auffinden von Artefakten oder das Besiedeln aller Inseln – geben Extrapunkte und verleihen den Missionen zusätzliche Spannung – die Punkte nimmst Du nämlich mit! Vor der nächsten Mission kannst Du im „Army Builder" Einheiten vorab kaufen oder hochleveln.

Apropos: Die Levels werden in „ParaWorld" auf besondere Weise gehandhabt. Der „Army Controller" (das übersichtliche Hauptauswahl-Werkzeug) besitzt für jeden der insgesamt fünf Levels eine Anzahl Slots. Die werden mit Einheiten gefüllt. Sind alle Positionen im „Army Controller" voll, hast Du die maximale Anzahl an Einheiten erreicht. Während ganze 25 Level-1-Slots warten, sind es nur noch 15 Level-2-, acht Level-3-, drei Level-4- und nur

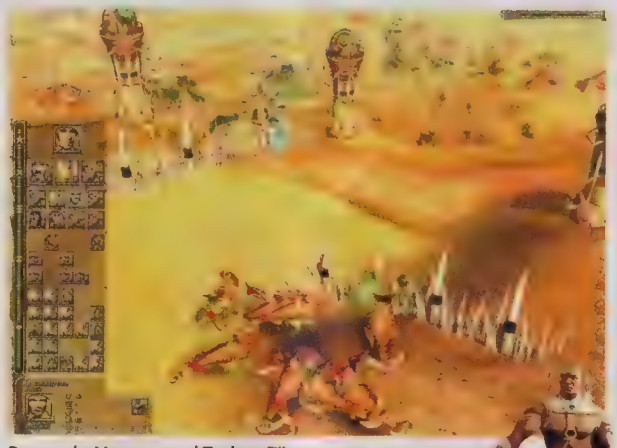


Heldin Stina Holmlund zeigt, wie groß ein Dino sein kann

Bonus-Ziel: Wer aufopferungsvoll das extradicke Kanonenboot der Piraten zerstört, bekommt 1500 Extrapunkte

Die Entwickler

Das ist das **SEK** aus Berlin Kreuzberg. Nicht das SpezialEinsatzKommando, sondern das SpieleEntwicklungsKombinat. Die knapp 40 Leute haben vier Jahre an „ParaWorld" gearbeitet. Mit Hochdruck. Bekannt hat sie 2001 **„Wiggles"** gemacht, ein äußerst knuffiges Strategiespiel.



Passende Mauern und Teslow-Türme lassen Angreifern keine Chance

Raptorenführer sind eine Einheit der Wüstenreiter

ein Level-5-Slot. Überleg Dir also gut, welche Einheit Du von Hand beförderst – ein zusätzliches, tolles strategisches Element! Nur so können die Helden – im Laufe des Spiels gesellen sich noch einige dazu – ihre Special Moves einsetzen. Massenschlachten gibt es durch diese Einheitengrenze nicht – nur die richtige Mischung verspricht den Sieg!

Ansonsten ist „ParaWorld" ein Echtzeit-Strategical wie aus dem Lehrbuch. Drei sehr schön unterschiedliche Parteien machen Spaß, das Basis- und Ressourcen-Management kennt man aus vielen anderen Spielen. Neben der spannenden Geschichte, die mit vielen Cut-Scenes erzählt wird, ragen vor allem die Optik und das mitunter grandiose Leveldesign heraus. Grafisch überzeugt nicht nur die Technik, sondern auch der Stil.

Nach „Rise of Legends" also wieder ein Echtzeit-Strategiespiel herausragender Güteklasse! „ParaWorld" ist herrlich groß, anspruchsvoll, trotzdem schnell verständlich und immer spannend. Genau das Richtige fürs Sommerende!

Titanosaurus-Rex

1 Titan der Titanen: Der T-Rex räumt in der Gegner-Basis fett auf. Um ihn zu bekommen, müssen die Wüstenreiter...

2 ...eine große Saurerfarm bauen und Level 5 erreicht haben

3 Sind jetzt noch 2000 Essen, 1500 Holz und 500 Steine da, ist der T-Rex Dein!

Deutsch — ab 12 J.

ParaWorld

Echtzeit-Strategie für Fortgeschrittene und Profis

ca. 45 € | SEK/Sunflowers | 1-8 Spieler

erscheint am 15. September 06

Minimale Systemvoraussetzungen: CPU mit 1,6 GHz, 512 MB RAM, 3,5 GB HD, 128-MB-3D-Karte

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 1

+ Riesengroße Spielwelt, toller Army-Controller, spannende Story, schön verschiedene Parteien

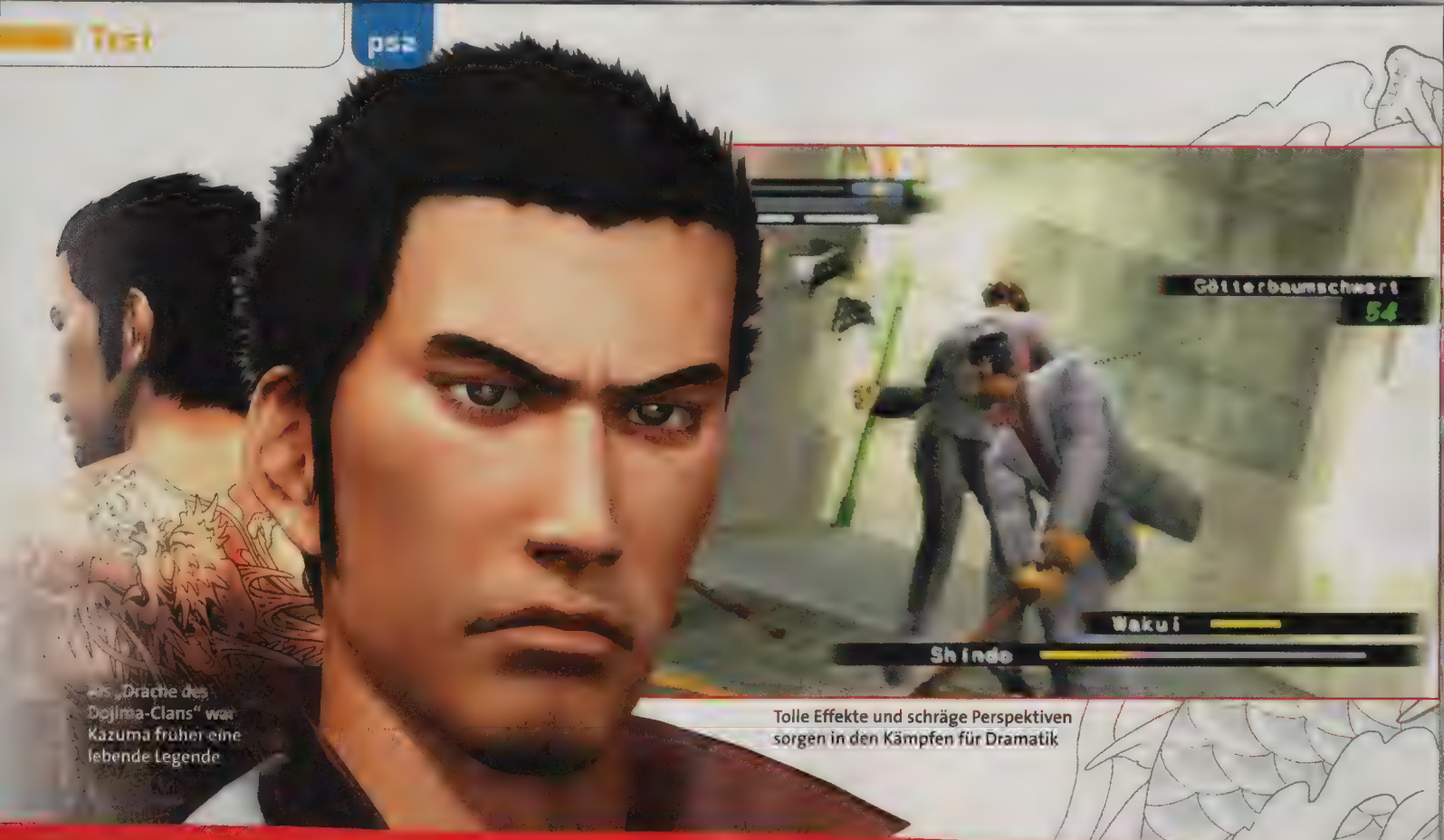
– Manchmal unübersichtliche Kämpfe, später nerviges Ressourcen-Management

Riesig wie ein Dino, aber alles andere als behäbig: Großartige Echtzeit-Strategie!

1

Text: Knut Gollert

Schwarzkopf
Professional HairCare for you.
XXL COLOR
XXL TEMPTATION
LIVE
COLOR XXL
X-tra intensiv.
X-tra glänzend.
L-ang haltbar.
Jetzt mit ultra-konzentrierten Farb-Pigmenten.
LIVE
MYSTIC VIOLET
COLOR XXL
LIVE Color XXL – Don't go for less.
Beratung, Lifestyle und mehr: www.womensnet.de und www.poly-live.de



Als „Drache des Dojima-Clans" war Kazuma früher eine lebende Legende

Tolle Effekte und schräge Perspektiven sorgen in den Kämpfen für Dramatik

YAKUZA

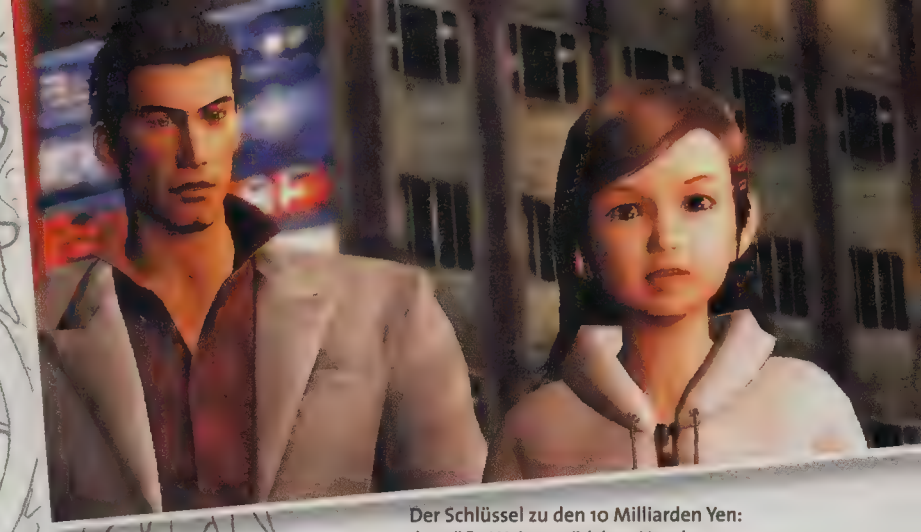
Allein gegen die Unterwelt: In Segas Mafia-Abenteuer verfolgen Dich die Yakuza und Deine Vergangenheit!

Wenn Dein Held blau leuchtet, kann er schlagkräftige Spezial-Attacken ausführen

Vom Bruder zum Erzfeind: Mit Nishiki hat Kazuma noch eine Rechnung offen

In der Stadt laden zahlreiche Geschäfte zum Einkaufen ein

Belebte Straßen im Vergnügungsviertel: Einige Fußgänger vergeben Mini-Aufträge



Der Schlüssel zu den 10 Milliarden Yen: das süße Waisenmädchen Haruka

Randal-Strip im Nachtclub

Die zehn Jahre Gefängnis, die Kazuma Kiryu nach der Ermordung des Dojima-Clan-Bosses absaß, waren noch das kleinste Übel. Damals war er ein gefürchteter Mann, sogar die Bosse der Yakuza – der japanischen Mafia – hatten Respekt vor ihm. Jetzt, wieder auf freiem Fuß, kann Kazuma keinen mehr beeindrucken, keinem vertrauen. Von seinem Clan verstoßen, wird er auch von anderen Gangs als Verräter gejagt. Für einen Mord, den er in Wahrheit gar nicht beging: Schweigend hatte er die Schuld auf sich genommen, um seine große Liebe und seinen besten Freund zu schützen!

Zeitgleich mit Kazumas Entlassung fegt ein Sturm durch die Welt der Yakuza: **Ein Vorsitzender wird ermordet und das ganze Vermögen der japanischen Mafia geraubt: stolze 10 Milliarden Yen!** Ein packendes Abenteuer über Loyalität, Ehre und Freundschaft beginnt – in 13 handliche Kapitel verpackt und atmosphärisch grandios in Szene gesetzt.

Du steuerst Kazuma, mit dem Du zu Fuß die belebten Einkaufs- und Vergnügungsviertel von Kamurocho erkundest. **Ähnlich wie in „GTA" zeigt die Karte wichtige Orte an. Spielerische Freiheiten wie in Rockstars Gangster-Epos hast Du hier aber nicht.** Statt Autos zu klauen und vor Cops zu flüchten, wirst Du recht geradlinig durchs Abenteuer geführt. Zwar kann Kazuma neben der Haupthandlung Nachtclubs und Glücksspielhöhlen besuchen sowie rund 80 Mini-Aufträge absolvieren – **für Spannung und Abwechslung sorgen aber hauptsächlich die Story, die ausgefeilten Charaktere und die rabiaten Straßenschlägereien.**

Wilde Straßenkämpfe

Dank des schwungvollen Kampfsystems haust Du Deinen Gegnern elegant die Fäuste um die Ohren: Von harten Schlag-Combos über wuchtige Tritte bis zu Griff- und Wurftechniken hat Kazuma viel auf dem Kasten. Mit den Schultertasten blockst Du zudem Angriffe ab oder weichst Hieben aus. Füllt man im Eifer des Gefechts die „Heat"-Anzeige auf, kann Kazuma für kurze Zeit besonders heftige Spezial-Attacken ausführen.

Die Kämpfe haben aber nicht nur Hand und Fuß. Auch Waffen setzt Kazuma ein: vom Baseballschläger und Schwert bis hin zu herumliegenden Gegenständen wie Steinen, Stühlen oder Töpfen. **Leider kann man einen Gegner nicht vernünftig ins Visier nehmen – so gehen die nicht abzubrechenden Combo-Attacken zu oft ins Leere.**

Mit gesammelten Erfahrungspunkten bildest Du verschiedene Fähigkeitszweige aus – dadurch verbessern sich die Werte des Helden, und seine Angriffe werden stärker. Zudem kann Kazuma neue Attacken bei einem Meister erlernen.

„Yakuza" ist überaus unterhaltsam, die Fights sind ansprechend, und die Story fesselt. Auch optisch überzeugt das Mafia-Abenteuer: Leuchtende Neonreklamen zieren detaillierte Gebäude, viele Passanten beleben die Straßen. Nur die langen Wege quer durch die Stadt ermüden auf Dauer etwas – vor allem, weil Dich ständig Gangster anpöbeln: Für jeden Kampf wird extra umgeblendet, und die langen Ladezeiten stören etwas den Spielfluss.

Deutsch USK noch offen

Yakuza

Action-Adventure für Fortgeschrittene

ca. 50 €	Sega	1 Spieler

erscheint am 15. September 06

unterstützt: 8-MB-Card, 60-Hz-Modus, 16:9-Modus, Dolby Pro Logic II

Grafik 2 Sound 2 Dauerspaß 2

⊕ Top-Story, gut ausgearbeitete Charaktere, klasse Präsentation, flottes Kampfsystem

⊖ Nur englische Sprachausgabe, lange Ladezeiten, nervige Fußwege, sehr linear

Die fernöstliche Variante von „Der Pate" – spannend, aber spielerisch nicht ganz rund

2+

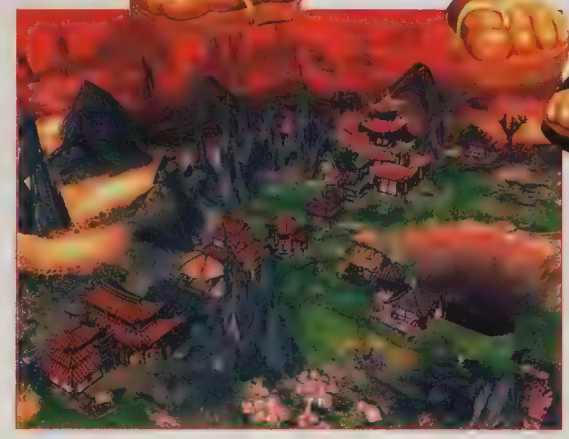
Text: Michael Stapf

Demo auf DVD

Die drei Völker unterscheiden sich leider nur äußerlich – spielerisch sind sie gleich

Die Siedler

Die nächste Generation



Neben den Römern kannst Du auch die dunkelhäutigen **Nubier** und das **asiatische Volk** (hier im Vulkangebiet) regieren

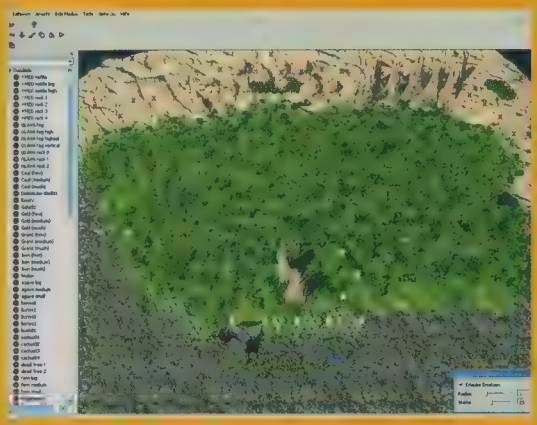
Ein Bauarbeiter in **Nahaufnahme**: Sind die ersten Rohstoffe eingetroffen, errichtet er das geplante Gebäude Balken für Balken

Nehmen Deine Soldaten ein feindliches Wachgebäude ein, zerstört dies die umliegenden Produktionsstätten

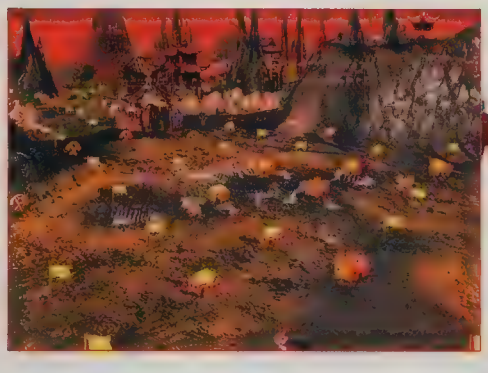
Text: Daniel Blank

Agrar-Gebiet: vorne links der Fleischer, dahinter Schweinezuchten und Bauernhöfe

Der Karten-Editor



Dem Spiel liegt ein Editor bei, mit dem Du selber neue Gebiete zum Besiedeln erstellen kannst. Da dieser Karten-Editor auf Englisch ist, packten die Entwickler eine ausführliche deutsche Anleitung dazu – nett! Mit etwas Übung erschaffst Du bald traumhafte Welten.



Die Symbole zeigen, wo Du welche Gebäude errichten kannst

Level-Ziel ist ein leuchtendes Portal. Um dorthin zu gelangen, müssen sich Deine Siedler tief in feindliches Gebiet vorkämpfen

Hurra, sie wuseln wieder! Zum 10-jährigen Jubiläum lässt Ubisoft „Die Siedler II" mit frischer Grafik erneut auf die Welt los.

Die Siedler" ist eine der erfolgreichsten deutschen Spieleserien. Während ihrer Abenteuer haben sich die fleißigen Wuselwesen ständig weiterentwickelt. Zu weit, meinen viele. Denn Teil 5 der Reihe – „Das Erbe der Könige" – hatte mit dem ursprünglichen Spielprinzip nicht mehr viel gemeinsam. Entsprechend enttäuscht waren die Fans. Zur Wiedergutmachung tüftelten die Entwickler an einer **Neuauflage des extrem beliebten „Die Siedler II"**. Und da „Die Siedler II, Teil 2" blöd klingt, entschied man sich für den Untertitel „Die nächste Generation" (kurz DNG).

Mission: Wir brauchen Frauen!

Da Deinem Volk die weiblichen Mitglieder irgendwie ausgegangen sind, wird eine Expeditionsflotte losgeschickt. Die ballert leider voll in den nächstbesten Sturm und sinkt. Mit den Gestrandeten suchst Du nun zehn Missionen lang einen Ausweg aus der Frauenlosigkeit.

Das Spiel gleicht – zum Glück – stark seinem namengebenden Vorfahren: **Spielziel ist stets, ein fernes, aber bereits sichtbares Portal zu erreichen.** Um dorthin zu gelangen muss Dein Volk bald durch Feindgebiet. Also brauchst Du Soldaten. Für deren Ausbildung sind Waffen nötig, die aus Eisen und Kohle gedengelt werden. Da die Grubenarbeiter in den Bergwerken etwas zu essen brauchen, errichtest Du Bauernhöfe, Bäckereien, Schweinezuchten, Fleischereien und mehr.

Bis alle Gebäude stehen und die Soldaten kampfbereit sind, verstreichen pro Mission locker zwei bis drei Stunden. Besonders wichtig beim Aufbau Deiner Siedlung: die Wege. Jedes Gebäude hat ein Fähnchen vor der Tür, von dem aus Du Trampelpfade zu weiteren Wimpeln legst. Zwischen zwei Fahnen steht ein Träger, der Waren von einem Marker zum nächsten schleppt. Damit alle Gebäude gut versorgt werden, musst Du das Wegesystem ständig optimieren und ausbauen.

Herrlich altmodisch

Man merkt „DNG" seine zehn Jahre alten Wurzeln an. Bei einer Neuentwicklung würde man sich über die mangelnde Action und Grafikpracht beschweren. Für ein Remake schlägt sich das knuffige Volk aber prächtig: **Stundenlang guckst Du den Siedlern entspannt beim Schuften, Schleppen und Kämpfen zu.** Stress gibt's erst in späteren Missionen.

Etwas stört höchstens, dass man bei weiter entfernter Kamera viele Gebäude nur schlecht voneinander unterscheiden kann. Das macht das Spiel bisweilen unübersichtlich. Die nahe Perspektive sieht knuddelig aus, bringt spielerisch aber keinen Mehrwert.

Siedeln auf Nintendo DS

Ende 2006 verlassen „Die Siedler" den PC. Dann lenkst Du sie mit dem Stylus des Nintendo DS.

Deutsch ab 6 J.

Die Siedler II: Die nächste Generation

Aufbau-Strategiespiel für Einsteiger bis Profis

ca. 45 € | BlueByte/Ubisoft | 1-6 Spieler

erscheint am 7. September 06

minimale Systemvoraussetzungen: 1,4 GHz CPU, 512 MB RAM, 1 GB HD, 64-MB-3D-Grafikkarte

Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 1

+ Verbessertes Kampfsystem; viele Möglichkeiten, die wirtschaftlichen Abläufe indirekt zu regeln

– Alle Völker spielen sich gleich, keine direkte Zuteilung von Rohstoffen möglich

Die Mutter aller Aufbauspiele hat sich liften lassen: Gelungenes Remake des Klassikers

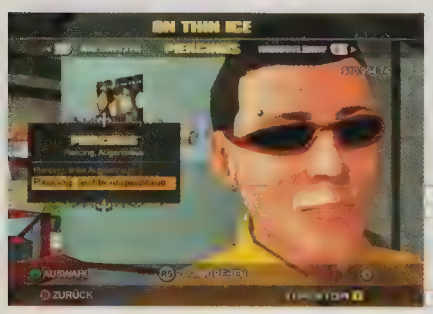
2+

Kaboom! Wenn Dein Gangster Autos in die Luft jagt, explodieren diese physikalisch korrekt in alle Einzelteile

Saints Row

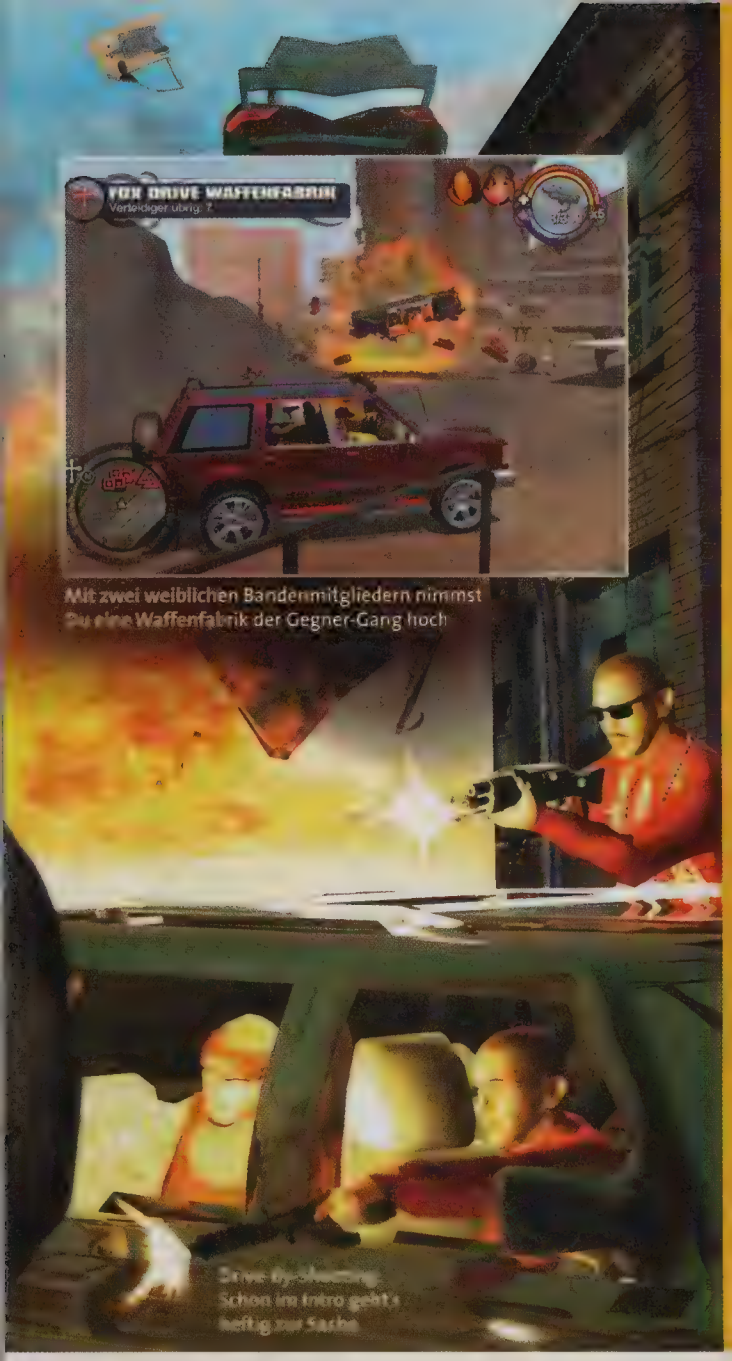
Bandenkrieg der nächsten Generation: THQ bedient sich frech bei „GTA" und schickt Dich als Gangster in ein bemerkenswert gelungenes Abenteuer.

Eine festgelegte Heldenfigur wie in der „GTA"-Serie gibt es nicht



Das Aussehen der Hauptfigur lässt sich durch Accessoires und Operationen beliebig verändern

In der Drive-In-Kirche werden Dir Deine Sünden (Dein Fahndungslevel) erlassen



Mit zwei weiblichen Bandenmitgliedern nimmst Du eine Waffenfabrik der Gegner-Gang hoch

Schon im Intro geht's heftig zur Sache

Verdien Respekt mit Nebenjobs

Alle „Aktivitäten" kannst Du jederzeit starten. Je länger Du durchhältst, desto mehr Respekt verdient Dein Held. Pro Aktivität gibt's acht Schwierigkeitsgrade.

Witzig: Verletz Deinen Helden so schwer wie möglich, um Prämien zu kassieren

Jag ein bestimmtes Fahrzeug und bring es unter Zeitdruck zur Werkstatt zurück

Zerleg die gegnerischen Fahrzeuge formschön beim Arena-Wettkampf

Brennende Fässer markieren die Checkpoints beim illegalen Straßenrennen

Anderen Zuhältern jagst Du die Mädchen fürs Freudenhaus ab

Zerstör Autos und Gegenstände, um die geforderte Schadenssumme zu erreichen

Weitere Berufe: Begleitdamen chauffieren, Drogenhandel, als Schläger arbeiten, besondere Autos klauen, Gangtags sprayen

Mal Hand aufs Herz: So dreist hat noch keiner versucht, die „GTA"-Reihe zu kopieren! Dafür kam auch noch nie ein Entwickler dem Spielspaß Eures mehrfachen „Spiel des Jahres" so nah: Das Team von Volition dachte sich wohl „Lieber gut kopiert als schlecht erfunden" – und die Rechnung geht auf.

Ein neuer Held ist in der Stadt

Als namenloser Neuling stolpert der Spieler schon im Intro in eine derbe Bandenschießerei. Die 3rd Street Saints retten Deinem Kerl das Leben – von nun an gehört er zu ihnen! Da die Saints eine neue Gang sind, müssen sie sich ihren Platz in der Stadt Stillwater erkämpfen. Dazu legen sie sich mit den drei örtlichen Banden an.

Hervorragende Zwischensequenzen in Spielgrafik erzählen die Geschichte vor, während und nach jedem Auftrag weiter. Wer Filme wie „Pulp Fiction" oder „Snatch" mag, wird auch diese Story unterhaltsam finden. Aber Achtung: **„Saints Row" ist zu Recht erst für Spieler ab 18 freigegeben: Die Sequenzen wirken teilweise brutal, nicht zuletzt wegen der realistisch aussehenden und animierten Charaktere.** Überhaupt steckt „Saints Row" in Sachen Technik Rockstars Erfolgsserie locker in die Tasche: Knackige Texturen, ein detailliertes Schadensmodell, Licht- und Schattenspiele beeindrucken.

Große spielerische Freiheit

Wer eine Story-Mission beginnen will, muss sich erst ausreichend Respekt verdienen. Das geschieht, indem man „Aktivitäten" nachgeht (siehe Kasten oben). Welche wann gestartet werden, entscheidest Du frei. **Wie in „GTA" macht zwischendurch auch sinnlos Chaos stiften viel Spaß.** Weitere Stunden zerfließen beim Frisör, beim Schmuck- und Klamottenhändler oder im Tuning-Shop. Im Music-Store erwirbt Dein Gangster neuen Sound für seinen MP3-Player. Seine Visage lässt er sich nach Belieben beim Schönheitschirurgen verändern.

Im Gegensatz zu „GTA" bietet „Saints Row" keine automatische Zielerfassung. Das Fadenkreuz wird mit dem Analogstick gesteuert, was etwas Übung erfordert. Zum Ausgleich machen die Ordnungshüter Deinem Übeltäter weit weniger Probleme: Erst auf dem höchsten Fahndungslevel beginnen die Cops wirklich zu nerven.

Die Stadt Stillwater ist ausreichend weitläufig und abwechslungsreich aufgebaut. Die enorme Größe eines San Andreas erreicht sie aber nicht. **Ganz wie das Vorbild hat übrigens auch „Saints Row" mit gelegentlichen Rucklern und spät auftauchenden Grafikelementen zu kämpfen.**

Einen weiblichen Charakter kann man leider nicht spielen

Englisch* ab 18 J.

Saints Row

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 60 €	Volition/THQ	1-12 Spieler

erscheint am 1. September 06

unterstützt: Online-Multiplayer über „Xbox Live"

Grafik 2 Sound 2 Dauerspaß 1

+ Große spielerische Freiheit, abwechslungsreicher Spielverlauf, schöne Grafikeffekte, gute Story

– Gelegentliche Grafikruckler, wenig neue Ideen, sehr drastische Gewaltdarstellung

Die erste Gangster-Action für 360 erntet Respekt – und verkürzt das Warten auf „GTA IV"

1-

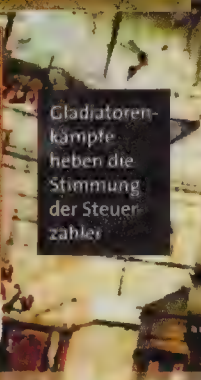
*komplett mit deutschen Untertiteln

Text: Daniel Blank

In den Militärmissionen fallen Gegnerhorden gnadenlos in Deine Stadt ein

In der Arena ergötzen sich Deine Leute an Kämpfen zwischen wilden Tieren

Schlag für spannende Fakten zum römischen Leben jederzeit das Lexikon auf



Gladiatorenkämpfe heben die Stimmung der Steuerzahler

CivCity ROM

Brot und Spiele – die Entwickler von „Stronghold“ und „Civilization“ senden Dich als Statthalter ins römische Reich.

Das römische Imperium steht in voller Blüte: Die Legionen Cäsars erobern eine Provinz nach der anderen. Das Volk bejubelt die Senatoren. Die Städte wachsen und gedeihen. Einigen abgelegenen Dörfchen würde eine starke Hand allerdings nicht schaden... und hier kommst Du ins Spiel!

Als Statthalter übernimmst Du die Kontrolle über ein unscheinbares Dorf oder gründest eine ganz neue Siedlung im Hinterland. Sobald die ersten Steinbrüche und Holzfällerlager geschaffen sind, strömen Siedler herbei, die verfügbare Jobs annehmen und Wohnraum benötigen.

Die Hütten der Arbeiter sind der zentrale Punkt in „CivCity: Rom“. In den anfänglichen Baracken kommen nur wenige Bürger unter. Außerdem bezahlen sie kaum Steuern. **Damit mehr Denare in Deinen Säckel purzeln, musst Du die Bedürfnisse der Einwohner zufrieden stellen.** Ein Brunnen etwa versorgt die umliegenden Baracken mit Trinkwasser, und sie entwickeln sich zu kleinen Hütten – schon entrichten die Bewohner mehr Steuern.

Doch um die Häuser weiter aufzuwerten, verlangt Dein Volk nach immer mehr Luxusgütern. Diese müssen auch noch innerhalb eines geringen Einzugsbereichs um die Häuser verfügbar sein. **Also baust Du Olivenfarmen, Schafzuchten, Schneidereien, Bettenmacher, Bäder, Schulen und vieles mehr, damit Deine Bürger steten Geldnachschub liefern.**

Ähnlich wie in anderen Aufbauspielen der Marke „Sim City“ oder „Caesar“ ist eine gute Bauplanung wichtig. Anders als bei den Vorbildern kannst Du hier jedoch Wohngebäude versetzen: Erreichen die Einwohner das nächste Bad nicht, verpflanzt Du kurzerhand ihr Haus.

Neben den Bedürfnissen für die Wohnungen musst Du für eine allgemeine Zufriedenheit sorgen, damit überhaupt neue Bürger in die Stadt kommen. Die Zufriedenheit hängt ab vom Unterhaltungswert, dem Zugang zu Tempeln, der ärztlichen Versorgung und der Pracht Deiner Stadt.

Die Kampagne teilt sich in friedliche Wirtschaftsmissionen und Kampfeinsätze. Bei letzteren fallen regelmäßig feindliche Horden in Deine Stadt ein und brennen Gebäude nieder. Um das zu verhindern, musst Du Kasernen errichten und Soldatentrupps ausschicken. **Die Militärmissionen sind dadurch deutlich schwerer zu meistern als die friedlichen!**

Die Stadt lebt! Alles dreht und bewegt sich

Bemühte Statthalter werden mit unterhaltsamem Gewusel belohnt: Beobachte die Gladiatoren beim Trainieren und den Fleischer beim Zerlegen der Keulen. Oder verfolge Deine Bürger, wie sie schwitzend Waren in ihre Häuser schaffen. **Leider wirken selbst auf der höchstem Grafikstufe viele Texturen zu grob. Zusätzlich krankt die Übersicht am viel zu kleinen Bildausschnitt.** Der Spielwitz allerdings überwiegt: „CivCity: Rom“ reizt mit simplen Zusammenhängen. Einzelne Güter lassen sich mühelos herstellen, der Spieleinstieg fällt leicht. Aber die umfangreicheren Forderungen der Bürger machen die Verwaltung ständig aufwendiger. So ist langes, vergnügtes Wirtschaften garantiert!

Deutsch ab 6 J.

CivCity: Rom

Strategiespiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 40 € | 2K Games | 1 Spieler

erschienen am 28. Juli 06

minimale Systemanforderungen: 1,6 GHz CPU, 512 MB RAM, 2,5 GB HD, GeForce-3-Grafikkarte oder besser

Grafik 3 Sound 2 Dauerspaß 1

+ Einfache Abläufe, einige gute neue Ideen, nett animiertes Stadtleben

– Militärmissionen wirken unausgewogen schwer, oft viel zu geringe Übersicht

Greif nach dem Imperium! Klassisch-gutes Aufbauspiel mit angenehm frischen Ideen

2+

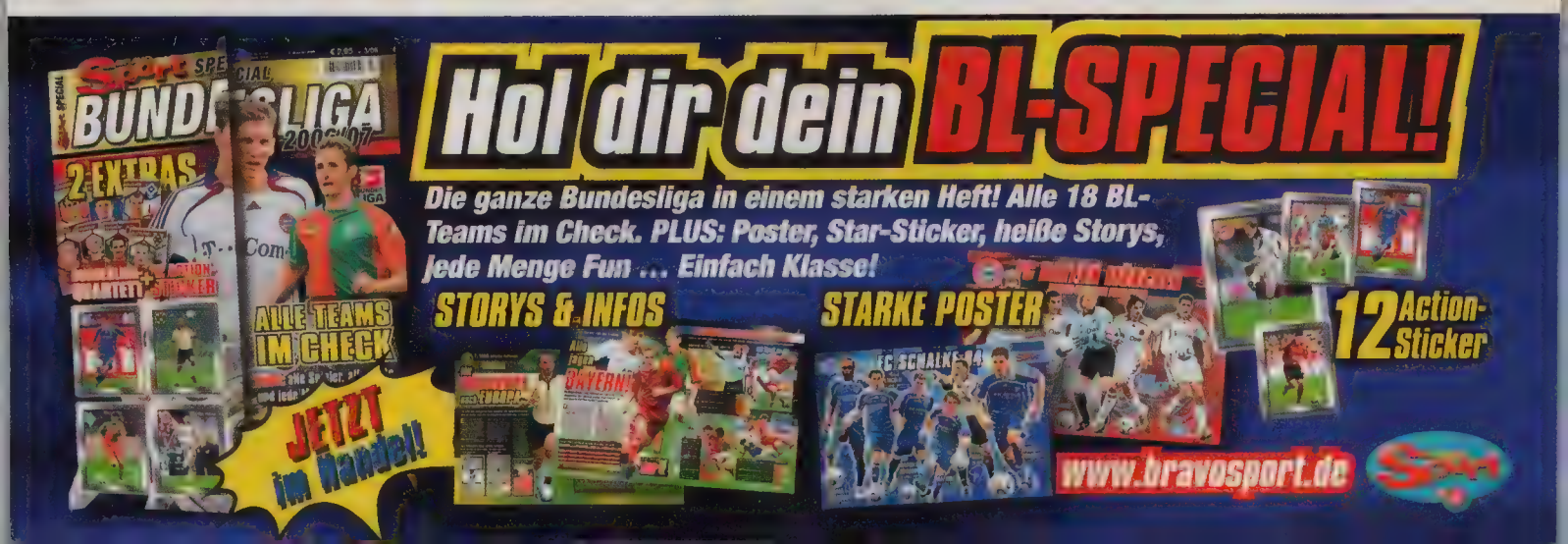
Text: Daniel Blank

Nur eine blühende Stadt kann sich ein Heer leisten

Ein grüner Pfeil weist Dich darauf hin, dass dieses Stadthaus zu einer kleinen Villa aufgewertet werden kann

Wenn Du ein Haus anklickst, zeigen Pfeile an, wo sich seine Bewohner gerade aufhalten

Wissen ist Macht! Durch ständige Forschung verbesserst Du Deine Erträge und erhältst nützliche Boni



Video auf DVD

Inphyy ist erst 17, aber schon sehr kampf-erfahren

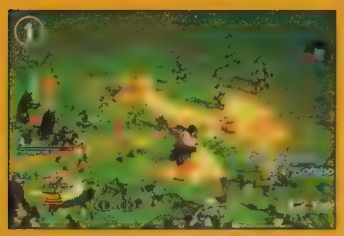
Viel Arbeit für Deine Heldin: Über den Hügel stürzen hunderte Gegner heran

Im Gewimmel erkennst Du Deine Figur oft nur am Leuchtstreifen ihrer Waffe

N3
Ninety-Nine Nights

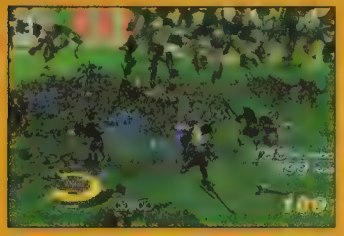
So viele Feinde gab's noch nie: Microsofts Schwertschwinger-Abenteuer hetzt Dir hunderte Gegner gleichzeitig auf den Leib!

Special Move: Schutz des Lichts



Gefallene Gegner geben rote Spezialpunkte. Ist die Anzeige links unten...

...voll, greifst Du mit der Spezialattacke an. Dabei sammelst Du...



...blaue Spezialpunkte. Nach mehreren Wiederholungen ist die blaue...

...Anzeige voll, und Du vollführst einen vernichtenden Super-Special-Move

Der Krieg der Menschen gegen die Goblin-Armeen tobt schlimmer denn je. Nachdem ihr Vater ermordet wurde, stürmen die furchtlose Kampfbiene Inphyy und ihr Bruder an vorderster Front in die Schlacht. Dabei setzt „N3" optisch Maßstäbe: **Oft wuseln buchstäblich hunderte Krieger um Dich herum!** Wenn man dutzende Gegner gleichzeitig mit einer Combo in die Luft wirbelt, fühlt man sich wie Sauron im Vorspann zu „Der Herr der Ringe"! Jeder gefällte Gegner füllt Inphyys Spezial-Attacken-Balken auf. Ist dieser voll, fegt sie wie ein Hurrikan durch die Feindesschar und sammelt Punkte für ihren vernichtenden Super-Angriff (siehe Kasten).

Die Mega-Fighterei ist vor allem wegen ihrer schicken Grafik interessant. Denn schon nach wenigen Spielstunden zeigen die Fantasy-Krieger Schwächen. Die schlimmste: **In den teilweise eine halbe Stunde langen Missionen kann man nicht speichern!** Wenn Du dann nach weit über 1000 besiegten Widersachern am Endgegner scheiterst, kommt Frust auf. Auch laufen die Kämpfe meist gleich ab: Abwechslung durch taktische Möglichkeiten fehlt. **Die zwei Soldatengruppen, die Dir zur Seite stehen, bringen wenig.** Sie binden zwar immer wieder Gegner, schalten sie aber so gut wie nie aus.

So ist „N3" gut, um mit gelegentlichen Rumhau-Orgien Spielerfreunde zu beeindrucken. Lang anhaltender Actionspaß kommt nicht auf.

Englisch* ab 16 J.

N3 (Ninety-Nine Nights)

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 60 €	Microsoft	1 Spieler
erscheint am 1. September 06		

unterstützt: 16:9-Modus, Dolby Digital 5.1

Grafik 1 Sound 2 Dauerspaß 3

⊕ Umwerfend viele Figuren auf dem Schirm, beeindruckende Spezialmanöver

⊖ Keine Speicherpunkte, Combos entstehen eher zufällig, erhöhte Frustgefahr

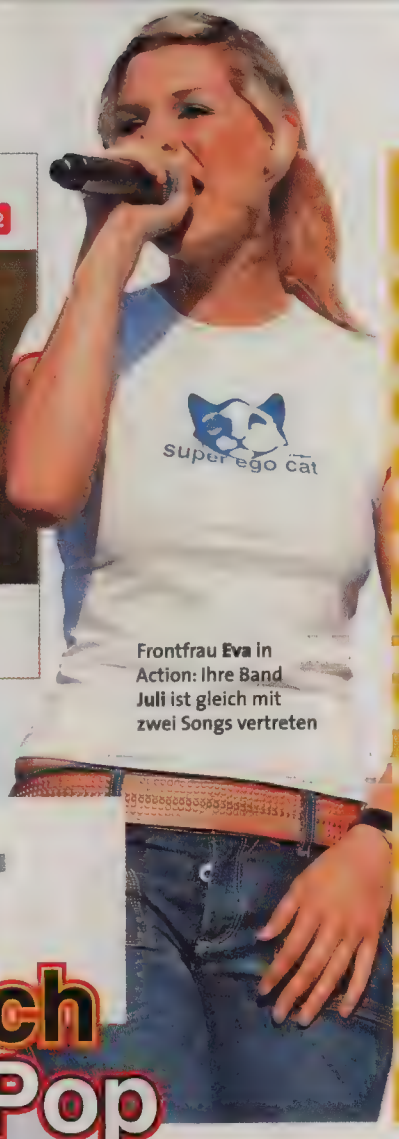
Verlockend schöne Action-Schlachtplatte, die leider viel zu schnell satt macht

2-

*komplett mit deutschen Untertiteln

Text: Daniel Blank

Kopf-an-Kopf-Rennen: Im Duell singen zwei Herausforderer gleichzeitig den Song gegeneinander



Frontfrau **Eva** in Action: Ihre Band **Juli** ist gleich mit zwei Songs vertreten

singstar Deutsch Rock-Pop

Die Songliste

2raumwohnung	Wir Trafen Uns In Einem Garten
Annett Louisan	Das Gefühl
Ayman	Mein Stern
Buddy	Ab In Den Süden
Christina Stürmer	Immer An Euch Geglaubt
Clueso	Kein Bock Zu Geh'n
Die Familie	Und Tschüss
Die Toten Hosen	Alles Aus Liebe
Die Toten Hosen	Hier Kommt Alex (Live)
Echt	Weinst Du?
Franziska	Schau Mir Ins Gesicht
Glashaus	Haltet Die Welt An
Halogenpoeten	Lasst Uns Die Ersten Sein
Hund am Strand	Jungen Mädchen
Ich+Ich	Du Erinnerst Mich An Liebe
Juli	Regen und Meer
Juli	Geile Zeit
Laith Al-Deen	Leb Den Tag
Luka Neuser	Zeit Für Helden
Ohrbooten	An Alle Ladies
OleSoul	Was Kostet Die Welt
Revolverheld	Freunde Bleiben
Rosenstolz	Ich Bin Ich (Wir Sind Wir)
Saban, Maya & Cosmo	Das Alles Ändert Nichts Daran
Söhne Mannheims	Und Wenn ein Lied
Tokio Hotel	Durch Den Monsun
Wir sind Helden	Nur Ein Wort
Wir sind Helden	Von Hier An Blind
Xavier Naidoo	Dieser Weg
Yvonne Catterfeld	Sag Mir – Was Meinst Du?

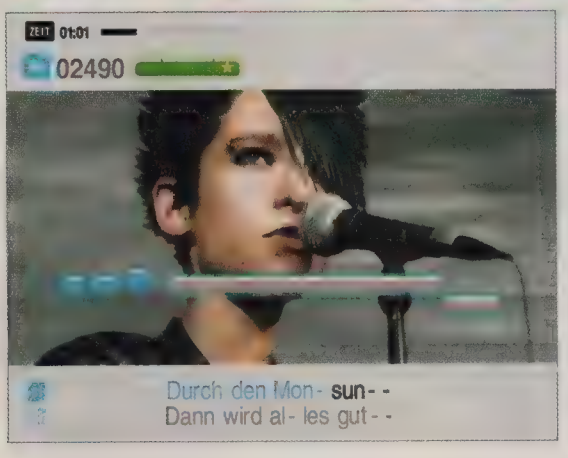
Sony macht das halbe Dutzend voll: Im sechsten „SingStar" wird erstmals nur deutsch gesungen!

Nach dem mittelmäßigen „Rocks!" wird das Karaoke-Sommerloch jetzt beendet: mit einer exklusiven „SingStar"-Version für den deutschsprachigen Raum. „Deutsch Rock-Pop" ist bereits die sechste Auflage der Mitsing-Hit-Serie für die PS2. Dabei tummeln sich erstmals nur deutschsprachige Interpreten auf der DVD.

Das ist aber auch schon das einzige Alleinstellungsmerkmal, denn spielerisch veränderte Sony zu den Vorgängern nichts: Wahlweise solo, im Duett oder Duell trällerst Du die 30 Songs ins Mikro, während ein Bewertungssystem Deinen Gesang beurteilt. **Richtig witzig wird's im Party-Modus, in dem zwei Teams gegeneinander antreten. Stöpselt man dann eine „EyeToy"-Kamera an die Konsole, bleibt vor lauter Lachen kaum noch Luft zum Singen!**

Die Songauswahl ist bis auf wenige Ausnahmen (Hund am Strand, Clueso) gelungen – nur kommt bei den vielen Balladen und gefühlvollen Liedern der Mitgröhl-Faktor etwas zu kurz. Auch vermisst man einige angesagte Stars wie Silbermond, Die Ärzte oder Sportfreunde Stiller.

Einen Karriere-Modus oder Stimmtrainer suchen Solo-Spieler weiterhin vergebens. Auch witzige Minispiele oder alternative Bewertungsrunden im Team-Kampf hat man sich gespart – und damit die Höchstnote verspielt. Wem die Songs zusagen, der greift zu. Fans englischsprachiger Musik warten auf „Anthems", das Ende September 06 erscheint.



Unten am Bildschirm läuft der Text mit, die grauen und blauen Balken zeigen die Tonlage an

Deutsch ab 0 J.

SingStar: Deutsch Rock-Pop

Karaoke-Spiel für Einsteiger bis Profis

ca. 30/60 € | Sony | 1-8 Spieler

erscheint am 13. September 06

unterstützt: 8-MB-Card, „EyeToy"-Kamera, USB-Mikros

Grafik 3 Sound 1 Dauerspaß 2

+ 30 lizenzierte Songs mit Originalvideos, toller Party-Modus, „EyeToy"-Unterstützung

– Keine spielerischen oder inhaltlichen Neuerungen, einige schwache Songs

Ein Hoch auf die deutsche Quote: Prima Songs für lustige Karaoke-Runden

2+

Text: Michael Stapf · Foto: Imago

Demo auf DVD

Gelenkige Kalenkow: Trotz Uniform wird Nina entdeckt und von Militärs verhaftet. Die flotte Heldin flieht aufs Dach eines fahrenden Zuges!

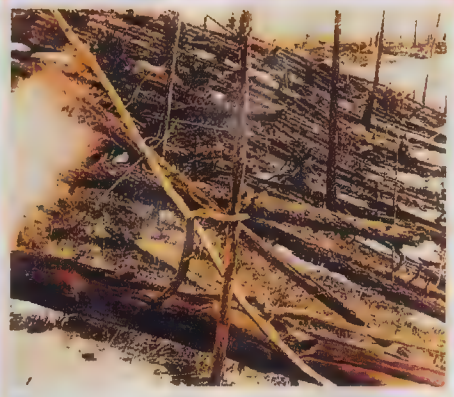
Nina und Max sind die Guten im Spiel – in einigen Szenen spielst Du beide parallel

Witziges Rätsel: Brett auf Hocker, Stein auf Brett, Leuchter auf Brett plumpsen lassen – Stein fliegt aus Schornstein!

Gemein sein muss auch sein: Im **Nichtraucher-Zimmer** schiebt Nina der Soldatin eine brennende Zigarette unter

Text: Knut Gollert

Tunguska – was geschah wirklich?

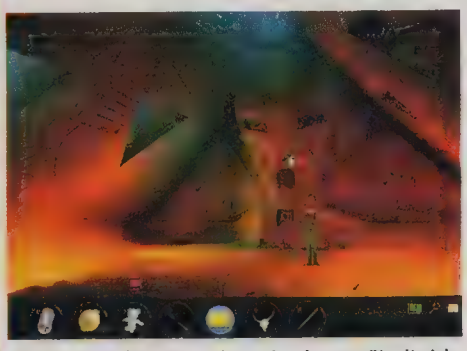


Am **30. Juni 1908** gab es in Sibirien eine heftige Explosion. Sie ereignete sich nahe des Flusses **Steinige Tunguska**, etwa 10 bis 14 Kilometer über dem Boden. Im Umkreis von 30 Kilometern entwurzelte die Druckwelle Bäume. Die Ursache? Am Wahrscheinlichsten ist der Absturz eines Kometen oder Asteroiden geringer Dichte. Ebenfalls in Betracht gezogen wird eine Riesenmenge ausgetretenes Erdgas – dieses könnte sich in großer Höhe entzündet haben.

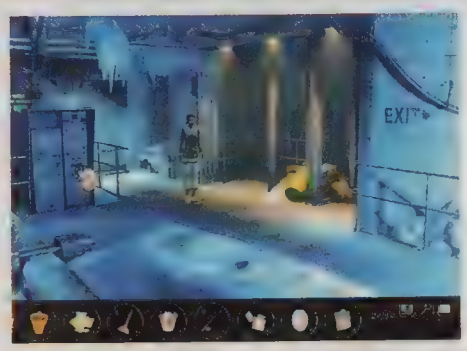
Es ist immer noch eine der großen ungeklärten Katastrophen, die sich 1908 in Sibirien ereignete: Eine riesenhafte Explosion über der Gegend von Tunguska plättete ein riesengroßes Areal. Zum Glück war es menschenleer. Den Grund für den Knall weiß man bis heute nicht (siehe Kasten). Was aber dahinter stecken könnte, deckt dieses Adventure spielerisch auf: In „Geheimakte Tunguska" kommst Du hinter das Rätsel – vorausgesetzt, Du löst alle Puzzles. Und davon gibt es in diesem Spiel sehr, sehr viele.

Hauptheldin ist Nina Kalenkow, eine junge, attraktive Kfz-Mechanikerin, deren Vater auf mysteriöse Weise verschwindet. Zudem wurde das Zimmer des Wissenschaftlers durchwühlt. Nur mühsam erhält Nina erste Hinweise: Ihr alter Herr war in den 50er Jahren an einer

Tolle Zwischensequenzen verbinden die Kapitel oder „feiern" herausragende Aktionen der Helden



Ja, Servus, Indiana Jones! Im Himalaya errätselt sich Nina ein geheimnisvolles, nicht irdisches Artefakt



Showdown im ewigen Eis: Die **Rätsel gegen Ende** sind richtig knifflig. Hier heißt es: ausprobieren!

Geheimakte TUNGUSKA

Mit Grips und Charme die Welt retten – schon lange war kein Spiel mehr so proppenvoll mit Rätseln wie diese Geheimniskrämerei!

Expedition in die Tunguska-Region beteiligt. Und genau diese Expedition scheint irgendwie mit seinem Verschwinden zusammenzuhängen. Mit Max Gruber, dem Kollegen ihre Vaters, bereist Nina die ganze Welt. Dabei gerät sie in ein geheimnisvolles Netz, gewoben von machtgierigen Großindustriellen, russischen Militärs und einer Sekte.

Rätsel, Rätsel, Rätsel – am laufenden Band

Ganz klassisch wird das Grafik-Adventure bedient: Klicke mit der Maus auf Dinge, schau sie mittels Rechtsklick an, und nimm oder benutz sie mit einem Linksklick. Toll: Drückst Du die Leertaste, werden alle wichtigen Punkte im Raum angezeigt. Und das ist auch nötig, denn die Rätseldichte ist extrem hoch! Das macht vor allem Spaß, da die Puzzles logisch und nachvollziehbar sind. Nur gegen Ende steigt der „Schwierigkeitsgrad" zu stark, und auch die Story verliert an Spannung. Dennoch: Ein schönes Adventure!

Deutsch ab 6 J.

Geheimakte Tunguska

Adventure für Fortgeschrittene und Profis

ca. 40 € | Deep Silver | 1 Spieler

erscheint am 1. September 06

Minimale Systemvoraussetzungen: PII 500 MHz, 128 MB RAM, 2,5 GB HD, DVD-ROM

Grafik 2 Sound 2 Dauerspaß 2

+ Schön groß, viele und teilweise sehr gute Rätsel, einfache Bedienung, tolle Sprecher

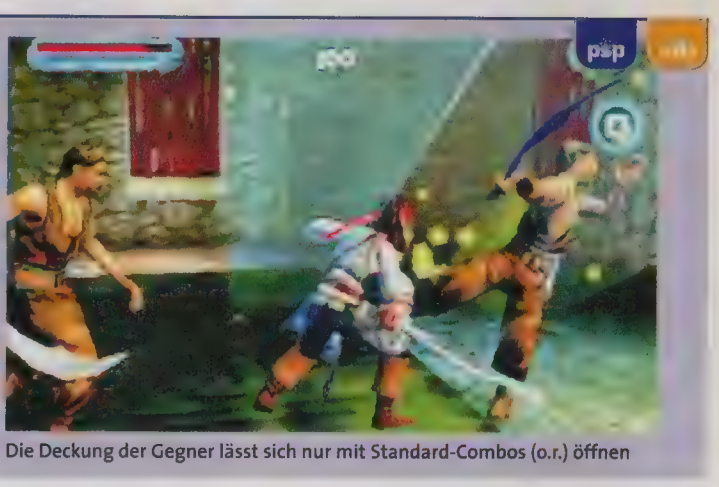
– Stark beginnende, dann schnell schwächelnde Story, viel zu wenig Musik

Großes Adventure mit vielen guten Rätseln, dem es leider etwas an Spannung fehlt

2

Neue Handheld-Spiele

Säbel rasseln, Knochen auch, aber im Spiel zum Film geht die Spannung leider über Bord



Die Deckung der Gegner lässt sich nur mit Standard-Combos (o.r.) öffnen

Anzeigen-Alarm! Touch-Kommandos werden nur in Minispielen unterstützt

Fluch der Karibik 2

Actionspiel für Fortgeschrittene

Teil 2 der Piraten-Trilogie enthüllt, dass Jack Sparrow seine Seele an Davy Jones verloren hat, den Kapitän vom „Fliegenden Holländer": **Besieg an Filmschauplätzen wie Piratenschiff, Insel und Festung Soldaten und Schurken mit Tritten, Schwertcombos und Spezialangriffen.**

Leider sind die Kämpfe recht unspannend, weil Du bei jedem Gegner immer die gleichen Kombinationen drückst. Die DS-Version ist actionhaltiger als die für PSP und bietet zwei alternative Helden, die eigene Kampfkünste beherrschen. PSP-Zocker dürfen dagegen die Kamera um 360 Grad drehen und damit auch klettern und Rätsel lösen: Mit Schießpulver und Fackel lässt sich viel Unheil anrichten.

Auch die Mehrspieler-Modi unterscheiden sich: DS-Piraten laden einen Freund zur Coop-Keilerei und etlichen Minispielen. **PSP-Seeräuber veranstalten mit bis zu drei Kumpanen Seeschlachten, bei denen Du die Schiffe der Gegenspieler enterst.**

Deutsch		ab 12 J.
ca. 45 €	Buena Vista Games	1-4 Spieler
erschienen am 4. Juli 06		

unterstützt: WiFi (DS), WLAN, Gamesharing (PSP)

Grafik 2 Sound 2 Dauerspaß 3

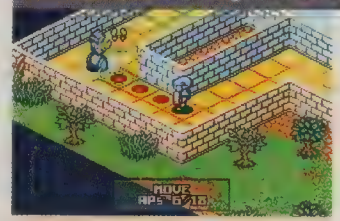
- + Schauplätze aus der Filmstory, Synchronsprecher der Filmvorlage
- − Eintöniges Kampfsystem, schwammige Steuerung

Im Kino ist Jacks Fechtkunst wesentlich spannender als in den Handheld-Abenteuern

3+

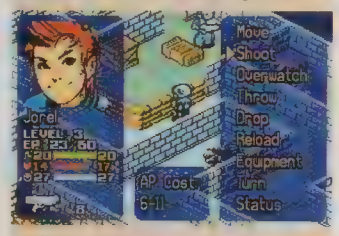
Rebelstar Tactical Command

Strategiespiel für Fortgeschrittene und Profis



Achte auf die Aktionspunkte: Wer zu weit stürmt, kann nicht angreifen!

Schlag die Invasion der Aliens mit Sturmgewehr und Lasergeschützen zurück: Beim rundenweisen Erobern von Gebäuden und Straßen ist vor allem auf gute Deckung zu achten! Taktikoptionen und lernfähige Kämpfer machen die Einsätze komplex: Deine Soldaten können Aliens Waffen klauen und schießen eigenständig, wenn eines auftaucht.



Du kannst direkt attackieren oder mit „Overwatch" auf Beute lauern

Deutsch		ab 6 J.
ca. 25 €	Atari	1-2 Spieler
erscheint am 30. September 06		

unterstützt: Modulspeicher, Linkkabel

Grafik 3 Sound 4 Dauerspaß 1

- + Viele Angriffsvarianten möglich, lernfähige Soldaten, umfangreiches Waffenarsenal
- − Stellenweise etwas unübersichtlich, hakelige Animationen, dudelige Musik

Futuristische Söldner-Strategie, bei der man Deckung und Waffen clever nutzen muss

2+

Field Commander

Strategiespiel für Fortgeschrittene

Achte auf Wälder und Gebüsch: Hier können sich Gegner leicht verstecken!

Der Field Commander stürmt mit seinen Truppen 30 Schlachtfelder: Mit elf Kommandanten und 36 Einheiten wie Raketenpanzer und MG-Buggy eroberst Du Städte und Fabriken. Die Kämpfe überraschen mit taktischen Feinheiten wie Flächenangriffen, wobei die Deckung des Feindes zerstört wird. Zudem kannst Du eigene Missionen erstellen und online spielen.

Deutsch		ab 12 J.
ca. 45 €	Ubisoft	1-2 Spieler
erschienen am 27. Juli 06		

unterstützt: Memory Stick, WLAN, Online-Modus

Grafik 2 Sound 2 Dauerspaß 1

- + Knifflige Feldzüge, vielseitige Truppen, Editor für eigene Schlachten
- − Der Gegner grübelt oftmals länger, zu vage Einsteigertipps

Missions-Editor und Online-Modus machen die Strategiekämpfe zum Dauerbrenner

1-

Syphon Filter: Dark Mirror

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

Superspion Gabe Logan und Kollegin Lian machen „Splinter Cell"-Held Sam Fisher Konkurrenz: **In sieben Missionen durchkreuzen sie die Pläne der Terrorgruppe Red Section.**

Bei den spannenden Einsätzen wird vor allem gekraxelt und geballert: Man erobert die Zentralen der Schurken, verteidigt Stellungen und gibt auch mal Verbündeten mit der Sniper-Rifle Feuerschutz. **Gelegentlicher Schleicheinsatz und Agenten-Gimmicks wie elektromagnetische Sicht oder Nachtsicht würzen die Action mit etwas Taktik.**

Wie in „SOCOM" für die PSP gibt es auch einen Mehrspieler-Modus. Darin bekämpfen sich aber nur bis zu acht (statt 16) Spione gegenseitig: Dabei ermöglicht eine Headset-Verbindung strategisches Teamwork bei den Online-Matches.

Deutsch		ab 18 J.
ca. 45 €	Sony	1-8 Spieler
erschienen am 12. August 06		

unterst.: Memory Stick, WLAN, Online-Modus, Headset

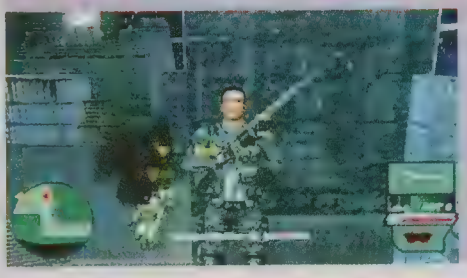
Grafik 1 Sound 2 Dauerspaß 1

- Spannende Aufgaben, mächtige Waffen und Werkzeuge, klasse Online-Modus
- Gewöhnungsbedürftige Steuerung, mehrere nervige Zeitlimits

Aufwendig präsentierte Spionage-Action, die Spielern auch online einheizt!

1

Obermotze erfordern spezielle Taktiken: Dieser Terrorist trägt einen elektromagnetischen Panzer!



Ecken und Kisten schenken Sicherheit. Erwidere das Feuer, wenn Dein Gegner nachladen muss

Def Jam: Fight for New York – The Takeover

Fightspiel für Einsteiger bis Profis

Auch die PSP dient als Schauplatz wüster HipHop-Keilereien: Man erstellt einen Bandenschläger und mischt die härtesten Jungs von New York mit Hieben, Tritten, Schlagwaffen und Wrestlingwürfen auf.

Die Fights gehen zwar locker von der Hand, bleiben aber trotzdem taktisch und variantenreich. Das Kopfgeld wandert in neue Attacken, Tattoos, Schmuck und andere Accessoires: Mach Deinen Fighter zum coolsten Raufbold im Ghetto!

In der umfangreichen Geschichte trifft man 40 berühmte Rapper, wie Busta Rhymes, Snoop Dogg und Carmen Electra. „The Takeover" erweitert das Spielprinzip um vier neue Schauplätze und fiese Manöver: Nun kann man Gegnern Dreck in die Augen schleudern und nachhaken, wenn sie zu Boden gehen.

Deutsch		ab 18 J.
ca. 45 €	EA	1-2 Spieler
erscheint am 14. September 06		

unterstützt: Memory Stick, WLAN

Grafik 2 Sound 1 Dauerspaß 2

- Intuitives Kampfsystem, massig Extras, cooler Look, erstklassiger Soundtrack
- Keine Mehrspieler-Keilereien, kaum Änderungen zum Konsolenvorbild

Dreckige Kampfstile und klasse Story machen die Ghetto-Fights spannend

1-

Für die spektakulären Finisher muss Dein Fighter mächtig viel Wut im Bauch haben

In den schmuddeligen Arenen stehen Pfeiler und andere Hindernisse: Schleudere den Widersacher dagegen!

Untold Legends: The Warrior's Code

Rollenspiel für Einsteiger bis Profis

Erneut stellen sich die Krieger von „Untold Legends" Monsterscharen entgegen: **„The Warrior's Code" spielt in fünf geradlinigen Kapiteln, die mit Online-Modus und einigen Überraschungen für Spannung sorgen.** So muss Dein Krieger diverse Schalter betätigen und magische Rätsel lösen, Zivilisten beschützen und auch mal an der Seite von CPU-Kameraden kämpfen.

Das Charaktersystem wurde von den Machern rundum erweitert: Nun gibt es fünf Heldenklassen, die mit den neuen Konterschlägen und Beast-Verwandlung auftrumpfen. Dies bleibt aber Kosmetik, denn mit einem wuchtigen Säbel und fixen Combos besiegst Du die meisten Goblins und Mutanten-Ritter schneller. **Die stupiden Keilereien langweilen deshalb mit der Zeit.**

Deutsch		ab 12 J.
ca. 45 €	Ubisoft	1-4 Spieler
erschienen am 27. Juni 06		

unterstützt: Memory Stick, WLAN, Online-Modus

Grafik 2 Sound 2 Dauerspaß 3

- Mehr Aufgaben, neuer Online-Modus, Sprachausgabe und Story-Szenen
- Recht geradliniger Plot, eintönige Kämpfe, vorgegebenes Charakter-Geschlecht

Bessere Optik, neue Online-Kämpfe – aber es mangelt an spielerischer Abwechslung

3+

Die neuen Spezialtalente und Zauber wurden mit deutlich mehr Lichteffekten geschmückt

Im Blutrausch: Auf Knopfdruck verwandelt sich Dein Krieger in ein rasendes Ungetüm

Text: Oliver Ehrle

Günstige Spiele-Hits

Die Sims 2

Ab Mitte September 06 endlich günstiger: Maxis' Lebenssimulation steckt auf der PS2 voller Situationskomik. Unbedingt anschauen!

1-

World of WarCraft

Das erfolgreichste Online-Spiel ist auch gleichzeitig das beste: „World of WarCraft" macht süchtig und kostet jetzt im Laden nur noch die Hälfte!

1+

Ankh – Special Edition

Das beste Adventure des Vorjahres sprüht vor Witz und schönen Rätseln und die günstige „Special Edition" zusätzlich vor Extras. Gehört in jede Sammlung!

2+

Final Fantasy X-2

Kunterbunte Rollenspiel-Seifenoper ohne großen Tiefgang, aber mit einer geballten Ladung Humor und Action. Jetzt zum Platinum-Preis!

1-

Need for Speed: Most Wanted

Es ist das meistverkaufte PC- und Videospiel 2005: „Most Wanted" begeisterte mit stilsicherer Optik, fettem Tuning-Teil und rasanten Verfolgungsjagden mit den Cops. Die PC-Version gibt's ab 21. September für 30 Euro – losrasen!

1

Star Wars Battlefront II

Hervorragend aussehender „Star Wars"-Team-Shooter, der am allermeisten Spaß im Online-Modus macht. In diesem Spiel ist die Macht zum halben Preis mit Dir!

1

Total War: Eras

Der Himmel auf Harddisc für Strategen: In dieser Sammlung liegen alle je erschienenen „Total War"-Spiele inklusive aller Add-Ons. „Shogun" ist nett, „Medieval" toll und „Rome" der Hammer. Strategiespaß für Monate ist garantiert!

1

The Movies – Gold Edition

Peter Molyneux' Hollywood-Simulation lockt in der „Gold"-Version mit einer netten Special-Effects-Zusatz-CD. Das richtige Spiel für Hobby-Filmemacher.

2+

Text: Knut Gollert

Crashday

Da fliegt Dir das Blech weg! Abwechslungsreicher Flitzer mit Renn-, Stunt- und Shooter-Modi. Vor allem im Netzwerk der Hit! Als „Best of Atari" jetzt für nur 15 Euro erhältlich.

2+

Rennspiel ab 12 J.

FIFA 06

Alle Lizenzen und hervorragende Animationen, aber erneut Reserven bei Ballphysik und Handling: Das jüngste „FIFA" gibt's wie jedes Jahr ab 21. September zum halben Preis.

2+

Sportspiel ab 0 J.

FIFA Street 2

Stylishes und flottes Hinterhof-Gekicke mit ganz großen Stars und krassen Specials – leider aber auch mit einer schwammigen Steuerung und etwas hölzernem Ablauf.

2

Sportspiel ab 0 J.

King Kong

Das Spiel zu Peter Jacksons „Affen-Theater" im Kino ist eine Mischung aus 3D-Shooter und Fightspiel. Leider ist das Abenteuer zu schnell durchgezockt. Ab 20. September im Laden.

2

Actionspiel ab 12 J.

RollerCoaster Tycoon 3

Enorm komplexe und dabei doch spaßig-lockere Aufbau-Sim mit mörderisch gutem Achterbahn-Designer und tollen Missionen. Für 15 Euro ab 13. September der Kracher!

1

Aufbau-Strategie ab 6 J.

Splinter Cell: Chaos Theory

Sam Fisher ist der heißeste Geheimagent unter dem Himmel. In „Chaos Theory" sieht er blendend aus, spielt sich ruckelfrei und packt Dich. Für Schleich-Fans das Nonplusultra!

1

Action-Adventure ab 16 J.

Bundeswehr

Eure Jugend-Site
treff.bundeswehr.de
... mehr erleben!

www.treff.bundeswehr.de

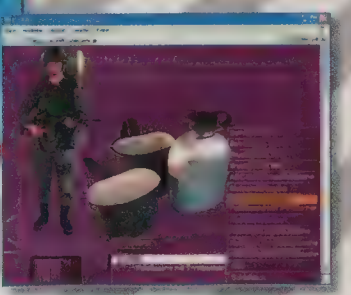
treff.info | treff.media | treff.aktiv | treff.inside | my.treff

Alles was dich interessiert!

treff.info
Z. B. Jugendmagazin infopost , Interviews, Termine, Reportagen, Broschüren rund um die Bundeswehr.

treff.media
Videos, Kalender, Wallpaper, Bildschirmschoner, Poster im großen Downloadbereich

treff.inside
Ohne Ende Infos über die Bundeswehr – alles was dich interessiert!



treff.aktiv
E-Cards, jede Menge Spiele, interessante Foren, Chat und mehr im treff.aktiv-Bereich

my.treff
Werde Mitglied in der Community und treffe nette Leute. Schau einfach rein! Wir freuen uns auf dich.

Besuch uns auf der
Games Convention
Halle 4, Stand 12
und gewinne eine neue Spielekonsole!
21.–27. August in Leipzig

Wann kommt was?

Die wichtigsten Neuerscheinungen

Futuristische Team-Gefechte im Netzwerk oder übers Internet: 3D-Shooter-Fans erwarten gespannt „Battlefield 2142" ①

② Der Lizenzstreit ist beendet. Alle Teams der NHL und NHLPA laufen in „NHL 07" auf

September 2006

Ace Combat: The Belkan War Namco Bandai	Simulation	ps2
Ape Academy 2 Sony	Actionspiel	psp
B-Boy Sony	Tanzspiel	ps2
Baphomets Fluch: Der Engel des Todes THQ	Adventure	pc
BDFL Manager 2007 Codemasters	Simulation	pc ps2
Call of Juarez Ubisoft	3D-Shooter	pc
Capcom Puzzle World Capcom	Puzzlespiel	psp
Cars THQ	Actionspiel	pc ps2 psp xbox ngc
Dead Rising Capcom	Action-Adventure	
Der Pate EA	Action-Adventure	psp
Die Siedler II – Die nächste Generation Ubisoft	Strategiespiel	pc
FIFA 07 EA Sports	Sportspiel	pc ps2 psp xbox ngc
Gangs of London Sony	Actionspiel	psp
Garfield 2 Flashpoint	Jump&Run	pc ps2
Gitaroo Man Lives! THQ	Musikspiel	psp
Gradius Collection Konami	Actionspiel	psp
LEGO Star Wars 2: Die klassische Trilogie LucasArts	Action-Adventure	pc ps2 psp xbox ngc
NHL 07 ② EA Sports	Sportspiel	pc ps2 psp 360
Rainbow Island Evolution Atari	Jump&Run	psp
Saints Row THQ	Actionspiel	360

Adventure-Freunde müssen in „Baphomets Fluch" wieder einige harte Rätselnüsse knacken

Im Auftrag der US-Regierung testest Du in „TimeShift" Zeitmaschinen – mit verheerenden Folgen!

Vom Provinzgouverneur zum mächtigsten Herrscher Roms: Städtebauer freuen sich auf „Caesar IV"

Explosive Gangster-Action wie in „GTA": Bei „Saints Row" fliegen die Fetzen und Karosserieteile

Samurai Warriors 2 THQ	Fightspiel	ps2 360
Shinobido: Weg des Ninja Sony	Action-Adventure	ps2
SingStar: Anthems Sony	Karaokespiel	ps2
SingStar: Deutsch Rock-Pop Sony	Karaokespiel	ps2
Suikoden V Konami	Rollenspiel	ps2
Tekken: Dark Resurrection Namco Bandai	Fightspiel	psp
Tiger Woods PGA Tour 07 EA Sports	Sportspiel	pc ps2 psp
TimeShift Vivendi Universal	3D-Shooter	pc
Tom Clancy's Splinter Cell: Double Agent Ubisoft	Action-Adventure	pc ps2 xbox ngc
Ultimate Ghost 'n Goblins Capcom	Jump&Run	psp
World Super Police THQ	Rennspiel	ps2
Ys – The Ark of Napishtim Konami	Action-Adventure	psp

Oktober 2006

Age of Empires: The Age of Kings THQ	Strategiespiel	
Battlefield 2142 ① EA	3D-Shooter	pc
Caesar IV Vivendi Universal	Strategiespiel	pc
Cartoon Network Racing Flashpoint	Rennspiel	ps2
Dark Messiah of Might & Magic Ubisoft	Actionspiel	pc
Destroy All Humans! 2 THQ	Action-Adventure	ps2
Disgaea 2 – Cursed Memories THQ	Rollenspiel	ps2

Text: Michael Stapf

Wann kommt endlich...

Sturm auf den Genre-Thron? „Gears of War" soll noch vor Weihnachten auf Xbox 360 erscheinen

Final Fantasy XII	Frühjahr 07	Rollenspiel
Gears of War	Herbst 06	3D-Shooter
God of War 2	Frühjahr 07	Action-Adventure
Grand Theft Auto IV	Herbst 07	Actionspiel
Half-Life 2: Episode 2	Winter 06/07	3D-Shooter
Halo 3	Herbst 07	3D-Shooter
Metal Gear Solid 4	Herbst 07	Action-Adventure
Super Mario Galaxy	Winter 06/07	Jump&Run
Unreal Tournament 2007	Frühjahr 07	3D-Shooter
Warhammer Online	Herbst 07	Online-Rollenspiel

In „NBA Live 07" führst Du Dirk Nowitzki und die Mavericks höchstpersönlich zum Titelgewinn!

Das Superhelden-Remake des Jahres – direkt von der Kinoleinwand auf Konsole: „Superman Returns"

Umsetzung des Fantasy-Romanhits: Das Drachenreiter-Abenteuer „Eragon" kommt für fast alle Systeme

Teil 2 des abgefahrenen Alien-Abenteuers „Destroy All Humans!" erscheint exklusiv für Playstation 2

Grand Theft Auto: Vice City Stories	Rockstar	Actionspiel
Legend of the Dragon	Flashpoint	Fightspiel
Maelstrom	Codemasters	Strategiespiel
NBA Live 07	EA Sports	Sportspiel
Power Stone Collection	Capcom	Fightspiel
Pro Evolution Soccer 6	Konami	Sportspiel
SpongeBob: Die Kreatur aus d. Krossen Krabbe	THQ	Action-Adventure
Star Wars – Empire at War: Forces of Corruption	LucasArts	Strategiespiel
Superman Returns	EA	Action-Adventure
Test Drive Unlimited	Atari	Rennspiel
The Legend of Spyro: A New Beginning	Vivendi Universal	Action-Adventure
Tony Hawk: Downhill Jam	Activision	Sportspiel

November 2006

Arthur und die Minimoys	Atari	Action-Adventure
Call of Duty 3	Activision	3D-Shooter
Eragon	Vivendi Universal	Action-Adventure
Rayman: Raving Rabbids	Ubisoft	Jump&Run
The Legend of Zelda: Twilight Princess	Nintendo	Action-Adventure
Tony Hawk's Project 8	Activision	Sportspiel
WWE SmackDown! vs. Raw 2007	THQ	Fightspiel

Dank erweiterter Lizenzen sind in „Pro Evolution Soccer 6" fast alle Stars der WM vertreten

„The Legend of Spyro": Im Oktober bläst der Feuer spuckende Drache zu neuen Abenteuern

Schräger Jump&Run-Spaß: In „Rayman: Raving Rabbids" drehen die Hasen richtig durch!

Die amerikanische Wrestling-Elite riskiert in „WWE SmackDown! vs. Raw 2007" wieder eine dicke Lippe

pc 360

Video auf DVD

Alle Tipps getestet!

Alle Passcodes und Cheats im Heft wurden überprüft und funktionieren.

Zum Sammeln!

Die besten Cheats, Codes & und Lösungen – heraustrennen, lochen und abheften.

Trix-Inhalt

Durchgespielt

48 Prey
pc

58 CivCity: Rom
pc

Cheats im Heft

61 Prey
pc

61 Rush for Berlin
pc

61 Flatout 2
pc ps2 xbox

Trix-Vorschau 10/06

Freut Euch auf frische Tipps zu

Die Siedler II: DNG, ParaWorld

und weiteren Spielen!

Wir zeigen, wie Du im deutschen Strategie-Hammer „ParaWorld" die Dinos am besten tanzen lässt

Heft 10/06 erscheint am 20. September 2006

Hals über Kopf die Welt retten: So bezwingst Du mit dem Indianer Tommy das verzwickte Monster-Raumschiff!

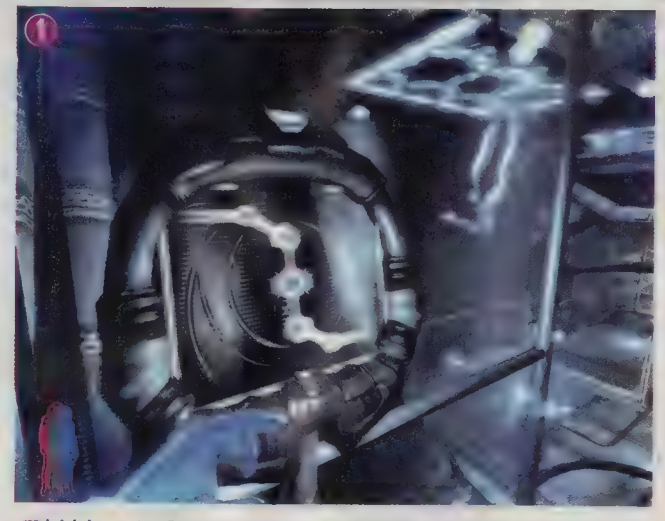
Aliens abballern kann jeder – die zahlreichen Fallen und Gravitations-Rätsel verlangen hingegen richtig viel Köpfchen

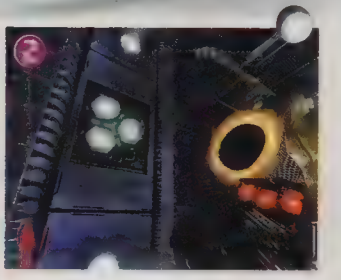
Kapitel 01 Spirale abwärts

Nach der Szene in der Bar, dem ersten Testkampf dort und der Entführung folgst Du in der Haut des Cherokee Tommy einfach dem vorgegebenen Weg. Hier finden sich die erste Waffe und das erste Rätsel: Eine Tür geht nicht auf, sie ist „zugewachsen". Spiel mit dem Alienball Fußball und roll ihn zur Tür ①. Jetzt gilt: Abstand nehmen, draufballern und weiter. Am Ende musst Du mit der Brücke abstürzen. Willkommen in der Geisterwelt!

Die erste Waffe, die Dein Held findet, besitzt einen praktischen Zoom (rechte Maustaste) ②. Nutz diesen Zoom oft, denn er ist nicht nur exakt, sondern auch sehr effektiv

Kapitel 02 Zweite Chancen





Kopfüber: Lauf bis ans Ende des Wallwalks und auf die Plattform. Als Geist fährst Du sie über den Abgrund

Gleich im ersten Raum sprengst Du mit der Fußball-Methode ein Loch im Boden frei. Im nächsten Raum stehst Du vor einem Kraftfeld, das Tommy deaktiviert, indem er als Geist durch das Feld gleitet und den Schalter betätigt. Gegner kann er als Geist übrigens auch besiegen. Der andere Knopf aktiviert den so genannten Wallwalk. Geh dort bis zum Ende, und drück als Geist im zentralen Raum den Schalter ①, der Deinen Körper über den Abgrund fährt. In dem gleichen Raum gibt es übrigens auch die Leech Gun. Ballere im großen Raum so lange auf die weißen Grav-Felder, bis das Portal erscheint ②. Weitere einfache Grav-Schalter-Rätsel folgen.

Text: Knut Gollert

Die SIMS 2
Haustiere
BRAVO
SCREENFUN

Gothic 3

BRAVO SCREENFUN

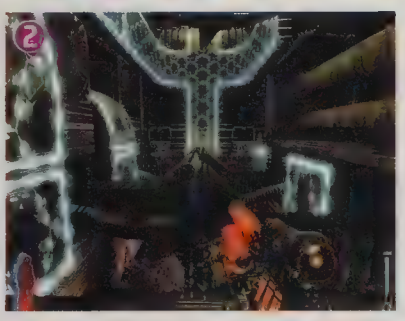
Kapitel 03 Alles fällt

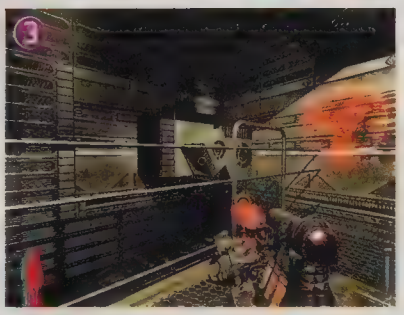
Typisches Grav-Schalter-Rätsel: Dreh die Gravitation um, und lauf an der Decke entlang zu anders unerreichbaren Orten

Aktiviere zu Beginn den noch nicht leuchtenden Wallwalk. Spreng im weiteren Verlauf eine zugewachsene Tür frei. Dann kämpfst Du Dich gebückt durch einen engen Gang nach unten. Nach dem Raum mit den zwei Grav-Schaltern ②, aktivierst Du zwei Portale (links gibt's Munition). Nach einer netten Cut-Scene folgen ein kleines Grav-Schalter-Rätsel und der **Level-Endkampf gegen die Geister-Kinder** ①. Halte einfach mit allem, was Du hast, drauf. Irgendwann verschwinden die Kinder ganz. Hinten links im Raum tut sich ein Spalt in Richtung Ausgang auf.

Kapitel 04 Bruchlandung

In diesem Kapitel warten ein paar knackige, manchmal unübersichtliche Stellen



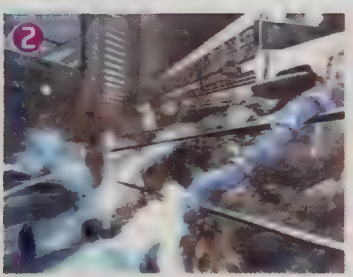


Vergleichsweise viele Rätsel gibt es in diesem Abschnitt, darunter Kraftfeld/Geist-Aufgaben und Grav-Schalter-Rätsel. Konzentrieren wir uns auf die Schlüsselstellen: Nach dem offenen Feld fährst Du als Geist Deinen Körper mit dem Fahrstuhl hoch. Die Decken-Turrets lassen sich dank Blitz-Schuss übrigens leicht plätten. Lies später den Code als Geist ab: 1623.

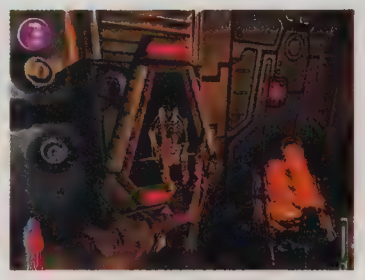
Im Raum mit dem großen Abgrund überquerst Du die Geister-Brücke und aktivierst den Grav-Schalter im Loch an der Decke ①. Im verwirrenden Raum mit den Wallwalks ② gradeaus zum Schalter laufen und über die beweglichen Plattformen zurück zum viereckigen Portal! Nutz im folgenden, ebenfalls komplexen Raum die Kisten-Portale ③. Der letzte Code des Levels lautet 2724.

Kapitel 05 Opfer

Kraftfeld anschalten und Knarre aufnehmen – der Boss dient als Waffenlieferant



Nichts Neues: Als Geist erreichst Du den Bus und den dortigen Schalter



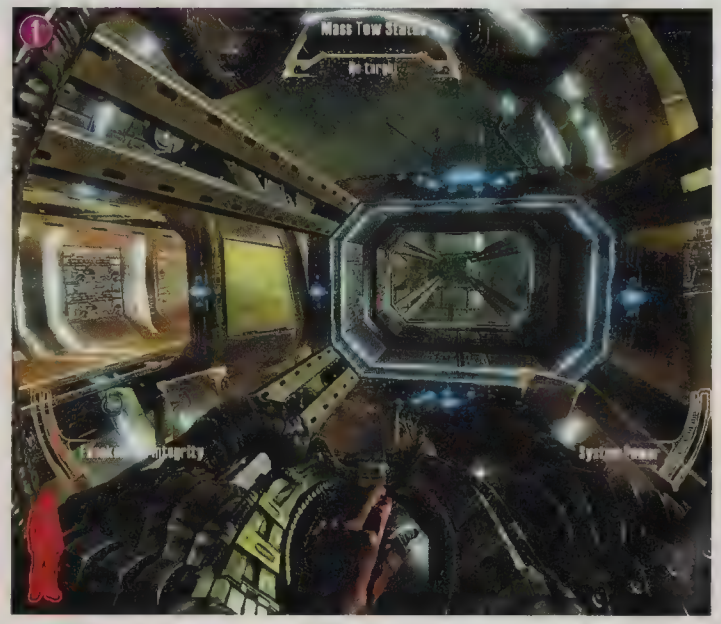
Ab sofort öffnet Tommy viele Türen mit der „ausgeborgten" Hand eines Aliens

Zu Beginn suchst Du wieder einen Code am Ende des Gangs und gibst ihn brav ein (0634) – ein Portal öffnet sich. Am Bus bekommst Du es erneut mit den Geister-Kindern zu tun und drückst einen Schalter ②. Vertreib dann erneut die nervigen Geister-Kinder und schalte den Wallwalk an. Erschließ nun einen Bodendurchgang mit der Fußball-Methode und öffne eine Tür mit der erbeuteten Hand eines Aliens ③.

Interessant wird es jetzt beim ersten großen Boss. Centurion heißt er und feuert aus allen Rohren. Nutz das aus! Kämpf Dich zu der kleinen Zelle – wenn Tommy stirbt, erwacht er automatisch dort – und lock den Centurion heran ①. Irgendwann steckt Dein Gegner seine Knarre herein und feuert wie wild. Drück jetzt den Knopf für das Kraftfeld – und der Arm, beziehungsweise die Autocannon des Riesen, ist Dein! Nach dem Kampf öffnest Du mit der Hand noch eine Tür und verschwindest über die Wallwalks durch das Portal zu einer weiteren Cut-Scene.

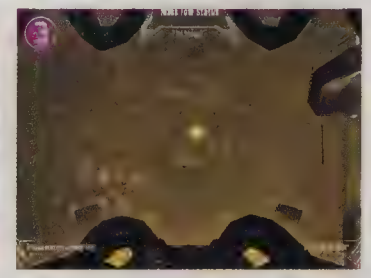
„Prey"-Komplettlösung

Kapitel 06 Wegweisende Feuer



Rohrschieber: An dieser Stelle wechselst Du in die Nebenröhre

Mach zu Beginn den Weg zum Fahrstuhl mit den Handschaltern frei



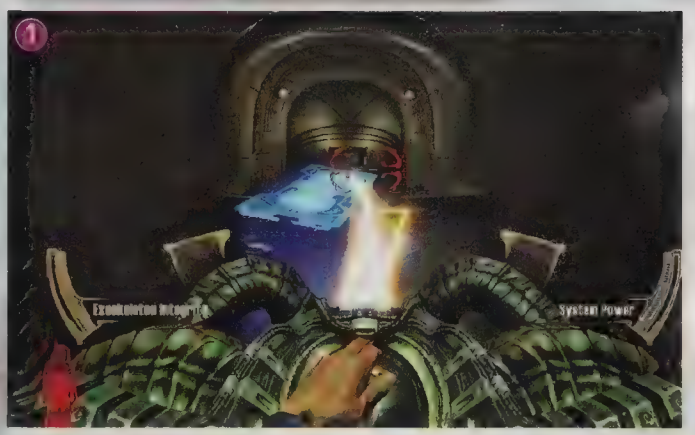
An der Plattform ganz oben kann Tommy andocken. Räum dort auch den Müll weg

Ab in den Turm! Öffne dazu mit zwei Handschaltern am Turm den Weg ②. Fahr am besten in den 2. Stock. Benutz da den Gleiter an der Plattform. Im 3. Stock gibt's nur etwas Munition. Lande an der Station ganz oben ③, schalte innen den Wallwalk ein und öffne die Hangar-Tür.

Bist Du wieder am Gleiter, entledigst Du Dich Deiner Angreifer und fliegst in den Hangar. Die fliegenden Aliens können besonders nervig sein. Hier muss man immer in Bewegung bleiben und draufhalten. Folge nun den Röhren ①, und meistere die Geschicklichkeitsprüfungen mit den rotierenden Ringen.

Immer weiter nach unten geht's bis zum Lande-Pad. Tritt in die Tür, aktiviere dort das Portal zu den Wallwalks. Ein weiteres Portal an deren Ende beamt Dich in den Raum inmitten der großen Halle. Schalte das Kraftfeld aus, und Tommy kann den Weg im Gleiter fortsetzen, erneut landen und sich einen Level weiterteleportieren.

Kapitel 07 Die alten Stämme



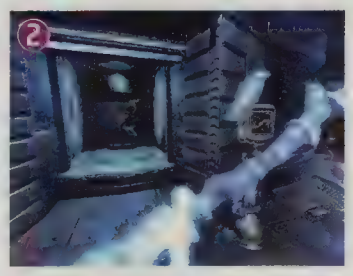
Durch Rechtsklick wird der Traktorstrahl des Gleiters aktiviert

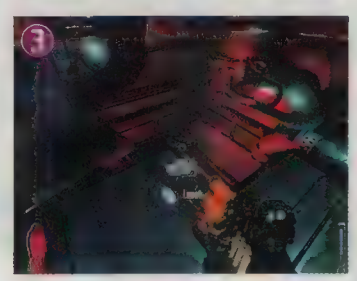
Am Anfang gilt es, die große Halle über verschiedene Räume und Wallwalks zu erkunden. Die Selbstschussanlagen werden am besten als Geist ausgeschaltet ②. Nun kämpf Dich auf Rohren vor, über die Du nach unten eine neue Passage erreichst ③. Jetzt fliegst Du weiter und überquerst Abgründe als Geist, um den Schalter für ein weiteres Hangartor zu drücken.

Danach kommst Du in einen Raum mit vier Energiestationen. Schalte als Geist überall das Kraftfeld aus. Zieh dann mit dem Traktorstrahl des Fliegers den blau leuchtenden Müll aus den Löchern ①. Jetzt musst Du nur noch die Energiezellen abschießen, und Tommy kann nach oben entweichen.

Kapitel 08 Versteckter Plan

Lass Dich als Geist durch das Kraftfeld zum Schalter fallen – dann erscheint das Portal





Zu Beginn schaltest Du wiederum als Geist die Laser ab. Eine neue Waffe winkt, wenn Du die Energiekristalle in den angrenzenden Räumen zerbrichst. In dem runden Raum stellst Du Dich in den drehbaren „Fahrstuhl". Schalte ihn als Geist zweimal an ②. Zwäng Dich anschließend durch einen Lüftungsschacht ③ und nimm den mittleren Wallwalk. Der nächste Raum mit all den Grav-Schaltern verwirrt. Versuche, das Kraftfeld ① zu erreichen. Aktiviere dort den Schalter als Geist. Nebenbei kann man in dem Raum noch einiges an Munition abstauben.

Nach dem nächsten Portal folgen noch eine größere Kampfszene und dann der nächste Level.

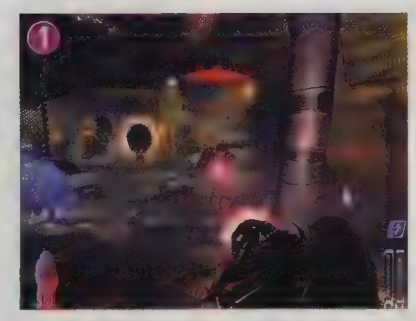
Kapitel 09 Jen

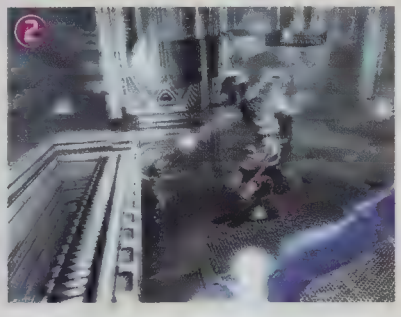
Der Code gleich zu Beginn wurde direkt auf den Boden geschmiert. Kraftfelder schaltest Du wieder als Geist aus, nach dem Einsatz der Alien-Hand am Schalter warten ein paar Mini-Bosse. Danach gehst Du als Geist durch das linke Kraftfeld, in den Gang unter dem Boden.

Bei dem verschiebbaren Portal stellst Du Dich in den Raum rechts vom Schalter, drückst diesen als Geist ①, und kommst so in den nächsten Raum.

Nun reist Du weiter durch die Portale, bis es erneut zum Kampf kommt. **Vier dicken Mutanten muss sich Tommy stellen** ② – besonders anfällig sind sie für Elektroschocks der Leech Gun. Hast Du Jen im letzten Raum gefunden, drückst Du den Knopf rechts von der Kammer.

Kapitel 10 Die dunkle Ernte



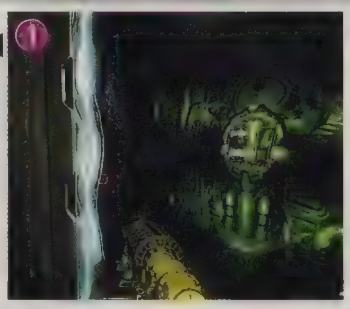


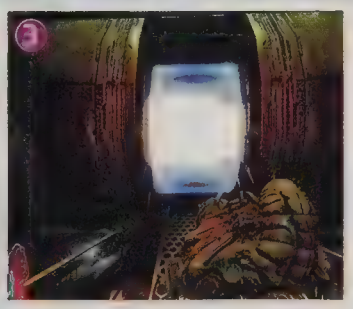
Kein einfacher Level, aber keiner ohne Rätsel! Folg einfach immer den Gängen, und kämpf gegen die zahlreichen Aliens, die durch Portale auftauchen ①, bis Du zu der großen Halle gelangst.

Hier erwartet Dich wieder ein **riesenhafter Centurion** und, ist dieser erst einmal gefällt, noch ein zweiter. Es lohnt sich durchaus, sich mal zu verstecken und als Geist den Centurion oder die auftauchenden Aliens zu ärgern. Beide können sich nämlich nicht riechen und fighten gern gegeneinander ②.

Ist der zweite Centurion geplättet, erscheint auch schon das Portal in den nächsten Level. Auf geht's, Jen hinterher!

Kapitel 11 Verfolgung





Der Schalter für den Fahrstuhl ①, eine der nervig schwierigen Spinnen ② und die Stelle, an der Du in den Beam laufen musst ③

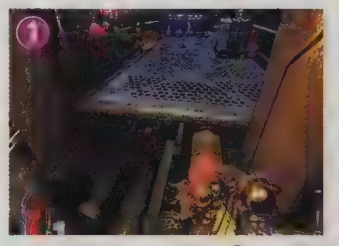
Folge den Portalen und Wallwalks. Dann bedien den Fahrstuhl als Geist und lass Dich hochfahren ①. Die Laser im folgenden Raum schaltet Dein Geist aus. Nun gilt es, die ekeligen Spinnen zu verhauen ②. Hast Du das geschafft, gelangst Du über den Wallwalk zu einer neuen Waffe – dem Launcher.

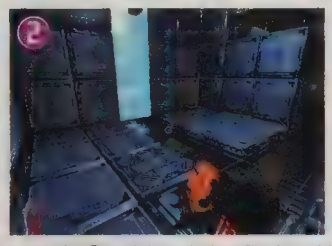
Bei den großen Maschinen drückst Du entsprechende Knöpfe, um auf die andere Seite und dann in den **Beamkanal der zweiten Maschine** zu kommen. Lauf hier in einer Pause hinein ③ und gleich wieder rechts. Nun noch Spinnen vermöbeln und porten!

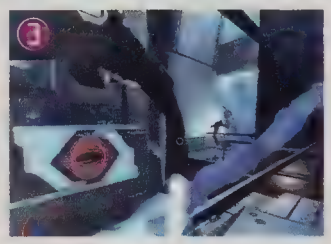
Kapitel 12 Der Komplex

Viel zu tun gibt es im Komplex: Schalte zuerst den Alarm aus und kriech unter dem Gitter ① weiter. Im großen Raum setzt sich nach dem Kampf ein Würfel zusammen, den Du über ein Portal betrittst. Hier musst Du die anders aussehenden Grav-Schalter so anschießen, dass das weiße Licht den vorgegebenen Bahnen folgt ②. Einfach: Schieß immer auf den Schalter an der Wand, in dessen Richtung der Pfad zeigt. An der Brücke stellst Du Dich ganz vorn auf und drückst als Geist den Knopf ③. Lauf sofort zurück und über die Brücke. Im Raum mit den Grav-Schaltern musst Du die kleine Kiste über die Decke auf die andere Seite schieben. So baust Du Dir eine Treppe aus zwei Kisten ④.

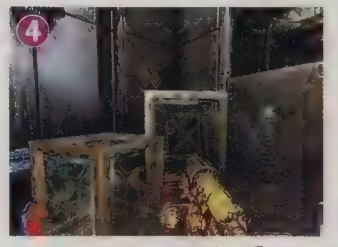
Im Portal-Labyrinth achtest Du auf Deine Reflexionen. Lauf nie dorthin, wo Du Dich siehst, dann findest Du heraus. Danach aktivierst Du per Schalter einen Zackenfahrstuhl ⑤, der Dich nach unten bringt. Im großen Raum besiegst Du erst die Flieger. Dann machst Du den Weg nach unten mit einer Bombe frei ⑥. Nach kurzem Flug wählst Du die blaue Tür und portest Dich dort zum nächsten Level.

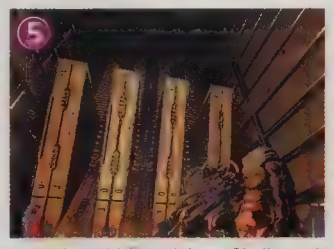


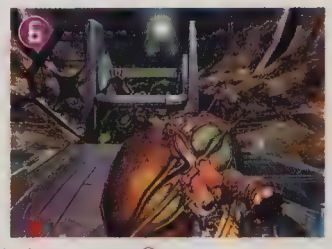




Der Eingang unterm Gitter ①, das Rätsel im Würfel ② und der Schalter für die Schiebebrücke ③



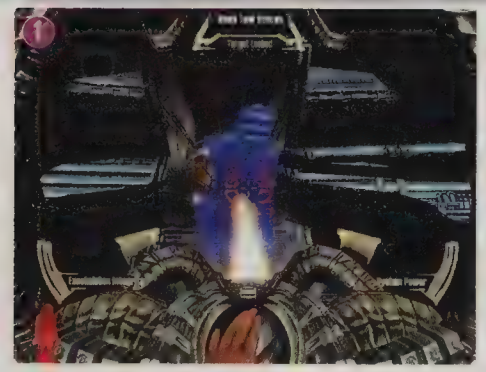


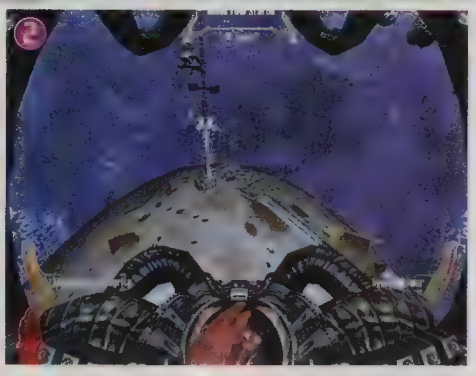


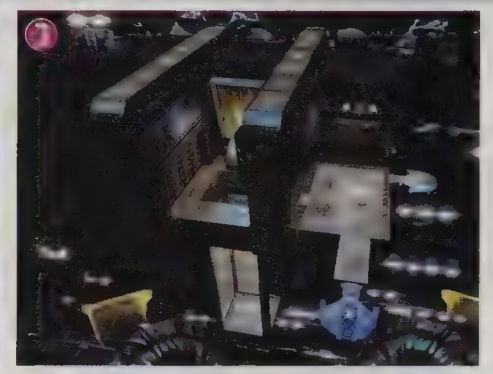
Die Kisten richtig angeordnet ④, der seltsame Fahrstuhl ⑤ und die Fußball-Bombe im letzten Raum ⑥

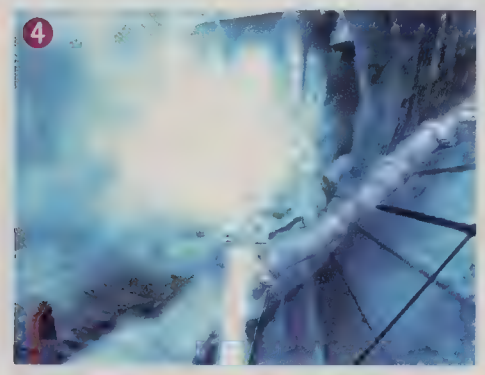
„Prey“-Komplettlösung

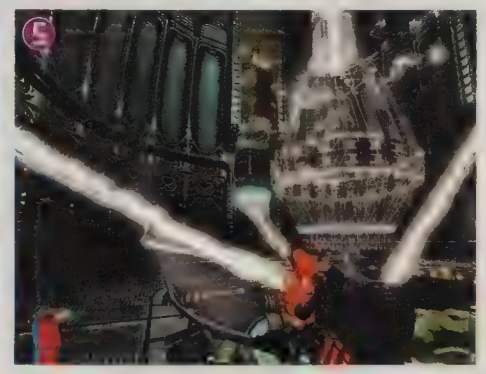
Kapitel 13 Aufstieg


Aufräumarbeiten am Gang zu Beginn


Lande auf diesem kleinen Planeten, drück den Schalter


Auf der Plattform öffnest Du die Luke zum Transport

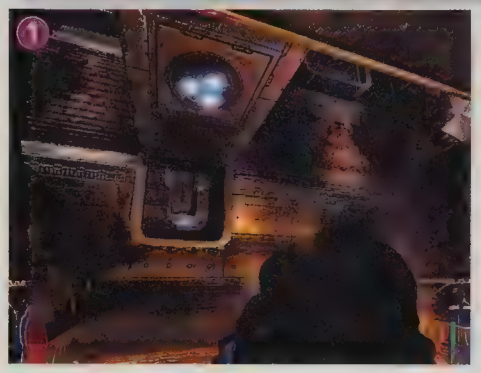

Als Geist kommst Du unbeschadet durch das Plasma


Schieß dem Ding die Energiezellen aus der Krone

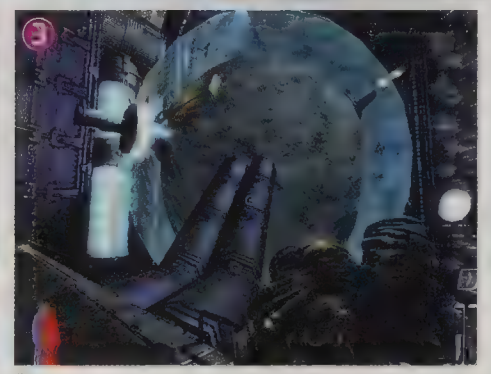
Die erste Barriere nimmst Du als Geist. Dann öffne die Tür mit der Alien-Hand, drück den Schalter und flieg in den Transport-Ring. Taste Dich vorsichtig durch den langen Raum nach oben, entsorg dort den Müll ①. Neutralisiere jetzt alle Flieger. Lande auf dem Planeten ② und betätige an der Unterseite den Schalter.

Auf der Plattform mit den zwei Lande-Pads ③ öffnest Du mit dem Schalter die Klappe und fliegst in die Transportröhre. Nun schnell landen – wenn Tommy stirbt, musst Du die Flugszenen nicht noch mal machen – und sich der Gegner entledigen! Drück den Schalter und flieg in die sich zusammenbauende Box. An der nächsten Plattform benutzt Du wieder die Grav-Schalter. Geh dann als Geist durch den Plasma-Strahl ④ und schalte ihn ab. Im großen Raum mit dem erstaunlichen Energiegebilde zerstörst Du die vier Energiezellen ⑤. Es folgt ein **gemeiner Kampf im Dunkeln** – nutz die Grav-Schalter!

Kapitel 14 Schwerkraft

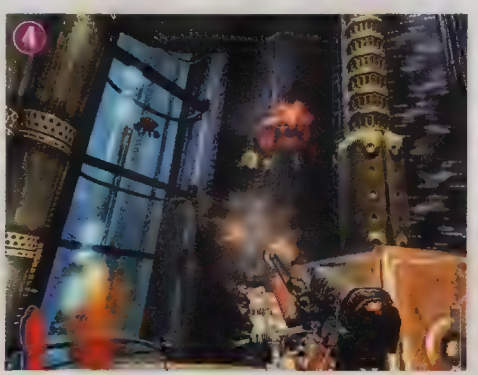

Grav-Schalter-Rätsel: Wähl beim Schalten Deine Position so, dass Du vor dieser Tür landest

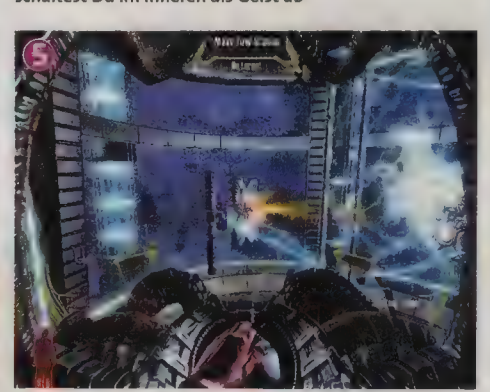
Rechts neben der Tür, aus der Du gekommen bist, befindet sich ein Wallwalk, den Du anschalten musst


Über die Rohre zu erreichen: Das Kraftfeld des Planeten schaltest Du im Inneren als Geist ab

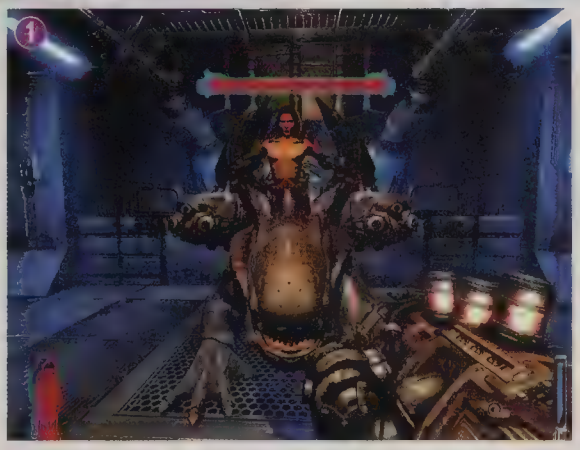
Wie gewohnt schaltest Du Kraftfelder mit Deinem Geist aus und stellst Dich auf einen Fahrstuhl, wobei Dein Geist ihn hochfährt. Im großen Raum mit den Grav-Schaltern musst Du zum Bereich in der Mitte gelangen ①. In der Halle schaltest Du als Geist einen Wallwalk an, der sich links um die Ecke befindet ②.

Sitzt Du im Flieger, schießt Du die Gravitationsfeld-Generatoren ab (gelber Blitz) und fliegst durch die Decke weiter. Auf den Planeten ③ kommst Du, wenn Du über die Rohre läufst und das Feld als Geist abschaltest. Ein weiterer Schalter öffnet ein Tor. Durch dieses fliegst Du zu einem Dreier-Planeten. Lande in der Mitte ④, lauf über die Rohre zum unteren Planeten, von dem aus Du wiederum den obersten über Rohre erreichst. Drück hier den Knopf. Flieg Richtung Plasma-Ausstoß und in der Pause hinein. Wechsle dort schnell die Röhre. Zerstör im Energie-Raum zuerst die Schilde ⑤, indem Du sie auf der Innenseite triffst, anschließend die Röhre oben und unten.

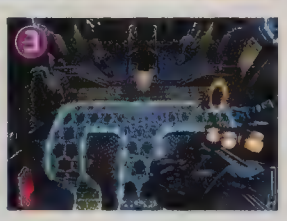

Die fliegenden Angreifer besiegst Du am besten aus dem Gleiter – zu Fuß ist es zu gefährlich


Schieß zuerst alle Schilde ab – Du musst sie auf ihrer Innenseite treffen. Dann zerstör die Energieröhre!

Kapitel 15 Lösungen



Jen als Boss: Zerstör ihre Energie-Auflader!



Das Rätsel, das Dir die rätselhafte Frauenstimme stellt, wirkt schwieriger, als es ist. Eigentlich musst Du Deinen Helden immer nur auf eine Plattform stellen und als Geist ② den Knopf dazu drücken. Das wird ein paar Mal wiederholt, und schon bist Du oben und springst durch das Portal.

Etwas knackiger sind die folgenden Kämpfe ③ auf den Wallwalks und später gegen eine bunte Gegnermischung. **Dann stehst Du endlich vor Jen** ① und musst sie besiegen. Einzige Strategie: Zerstör zuerst die beiden Satelliten, die zum Heilen erscheinen. Versuche, sie mit Deinen dicksten Waffen kleinzukriegen. Erst wenn beide zerstört sind, hast Du gegen Kampfsau Jen eine Chance.

Kapitel 16 Eid der Rache

Zurück **in der Geisterwelt der Cherokee: Der Frieden dort wird mit Füßen getreten.** Die dunklen Horden sind eingefallen, und an Dir ist es, sie wieder wegzuhauen. Ein Centurion ① startet die Attacke, diverse Flugmonster und die normalen Hunter folgen. Verteidige das Land Deiner Ahnen so lange, bis ein Portal erscheint und Du den nächsten Level erreichst.

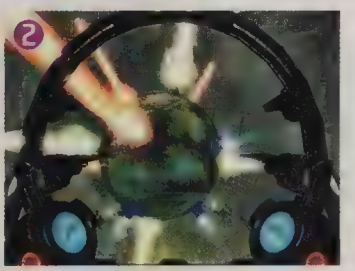
Kapitel 17 Auge in Auge

Und noch einmal: Vor dem Keeper gilt es erneut, alle größeren Gegner zu entschärfen

Der Endboss naht! Erstes Rätsel: die sich drehende Energietonne. Drück möglichst schnell beide Schalter und schieß das Innere heraus (zum Beispiel als Geist). Nun kannst Du in der Geisterwelt in Richtung Schalter hindurchschlüpfen. Das andere Rätsel: wieder zwei Schalter, nur musst Du diese möglichst zeitnah drücken ②. Das geht nur, wenn Du Dich vor einem postierst, mit Deinem Geist den zweiten drückst, sofort zurückspringst und erneut drückst.

Im folgenden Endkampf besiegst Du erst größere Aliens ① und dann den Keeper. Doch davon gibt es in den nachfolgenden Räumen noch mehr! Empfindlich reagieren sie vor allem auf Tommys Leech Gun ③.

Kapitel 18 Mutters Umarmung



Als Erstes gilt es, in die Sphäre einzudringen. Dreh dazu Deinen Gleiter in Richtung der eher schwach leuchtenden Ventile ② und „knack" sie durch Knopfdruck. Sind alle offen, geht es ins Innere ①. Hier zerstörst Du jedes der sechseckigen Fenster. Schieß sie als Geist grün, dann zerballere sie als Tommy. Danach geht es zum finalen Kampf. **Hier kannst Du Mutter nicht direkt treffen.** Vielmehr musst Du an den Einrichtungen am Rand den Schalter betätigen. Eine Mine schwebt hoch, die Du abschießt, wenn Mutter in der Nähe ist. Die Explosion ③ raubt ihr den Schild, und Du kannst sie für kurze Zeit treffen. Wiederhol das so lange, bis die Welt gerettet ist.

Was Tommy sagen würde: „So, jetzt leg' ich mich erst mal in die Sonne. Abspann!" ■

CivCity ROM

Imperium im Handumdrehen: Als römischer Statthalter brauchst Du Durchblick beim Aufbau Deiner Siedlungen. SCREENFUN hat den Masterplan!

Der richtige Fleck für den Stadtkern

Der Name „Stadtzentrum" ist irreführend, denn dieses Gebäude muss nicht im Zentrum Deiner Stadt stehen. Es dient lediglich als Ankunftsort für neue Bürger. Wenn Du eine neue Mission beginnst, stellst Du den Stadtkern **an den Rand einer großen freien Fläche.** Diese sollte in der Nähe von Stein-, Holz- und Eisenvorkommen liegen.

Nur wer forscht, gewinnt

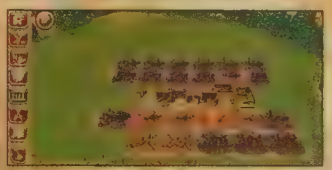
Ein schlauer Statthalter schickt seine Wissenschaftler früh im Spiel ans Werk: Erstes Forschungsziel sollte **Beton** sein – danach kosten Dich die wichtigen Straßen kein Geld mehr. Klicke auf den Technik-Baum unten im Forschungsfenster und wähl eine Technologie aus. Alle dafür benötigten Vorläufer werden automatisch erforscht.

Wichtig: Technologien, die Steuereinnahmen und die Produktivität erhöhen

Plane zuerst ein „Einkaufszentrum"

Eine Einkaufsmeile stellt die Grundlage Deiner Stadt dar

Beachte, dass die Reichweite der Baracken alle Läden abdeckt



Wohnen und Einkaufen: So ungefähr sollte Dein erster Stadtteil aussehen

Bevor Du einfach Baracken in die Landschaft pflanzt, solltest Du eine Geschäftsstraße anlegen. **Stell einen Fleischer, Bäcker, Schneider sowie eine Olivenpresse und einen Brunnen nebeneinander.** Wer über ein hohes Startkapital verfügt, kann auch schon einen Bettenmacher oder gar einen Tempel und das Badehaus errichten. Bei einem schmaleren Budget solltest Du zumindest die Plätze für das Badehaus und den Tempel freilassen – sie müssen später mitten in Deiner Siedlung liegen.

Um dieses antike Shoppingcenter herum lässt Du Platz für eine Straße und errichtest dann Baracken. Wohnblocks von vier bis sechs Hütten nebeneinander machen Sinn – am besten baust Du diese Blocks in Zweierreihen und lässt dann wieder Platz für Straßen. Während des Baus zeigt die grüne Fläche um die Baracke an, welche Gebäude in Reichweite liegen. **Achte darauf, dass alle Baracken alle Läden sowie das Badehaus und den Tempel erreichen können.**

Plane früh ein Badehaus ein – es muss später gut erreichbar sein

Text: Daniel Blank

Sorg für Arbeitsplätze

Anfangs sind die Baracken leer. Das bleibt so, bis Du mit Arbeitsplätzen neue Bürger in die Stadt lockst. **Errichte also je ein bis zwei Steinbrüche und Holzfällerlager in der Nähe von entsprechenden Vorkommen.** Stell diesen Betrieben ein Lagerhaus gegenüber, damit sie ihre Waren schnell abliefern können.

Nun baust Du die Landwirtschaft aus: Stell zwei Ziegenzuchten, einen Olivenhain, eine Flachsfarm sowie ein bis zwei Getreidebauern auf. Errichte auch eine Mühle, die die Bäcker der Stadt mit Mehl versorgt.

In der Nähe der Farmen stellst Du mindestens ein Lagerhaus und einen Nahrungsspeicher auf. Damit Dich Dein Berater nicht ständig mit Warnungen nervt, solltest Du noch ein oder zwei zusätzliche Metzger und Bäcker errichten. Diese müssen nicht unbedingt in der Nähe der Baracken liegen – sie sollen vielmehr Deine Nahrungsspeicher füllen.

Steinmetze und Holzfäller können außerhalb der Stadt liegen

Befinden sich Deine Produktionsstätten und Lagerhäuser außerhalb der Reichweite eines Handwerkers oder Händlers, liegen die Waren nutzlos im Lager herum. Errichte darum ein weiteres Lagerhaus nahe beim Verbraucher. **Klicke dann auf das volle Lagerhaus und leg dort fest, wohin überschüssige Waren geliefert werden sollen:** Wähl das Lagerhaus bei den Händlern aus. So sorgst Du dafür, dass die Waren in Reichweite der Verbraucher gebracht werden.

Farmen sichern die Grundbedürfnisse und Arbeitsplätze Deiner Bürger

Im Lager entscheidest Du, wohin die Waren geliefert werden: Schick sie an ein Lagerhaus in der Stadt

Fortgeschrittenes Spiel

Sobald Du erst einmal die Grundbedürfnisse Deiner Stadt befriedigst, kommen ständig Bürger nach. Du kannst dann eine zweite Wohnsiedlung errichten – mit angeschlossenem Einkaufszentrum. **Damit Deine Behausungen allerdings den Sprung von der Hütte zum Stadthaus schaffen, brauchst Du Leitungswasser und ein Badehaus.** Das Badehaus solltest Du möglichst zentral aufstellen, damit es im Einzugsbereich vieler Hütten liegt.

Leitungswasser schaffst Du durch Zisternen herbei. Errichte ein Aquädukt neben einem Fluss und führe es bis an den Stadtrand. Stell dann daneben eine Zisterne auf – Du wirst sehen, dass sie einen sehr großen (blauen) Bereich mit Wasser versorgt. Sobald eine Zisterne in Betrieb ist, kannst Du Deine Brunnen abreißen – sie werden nur noch benötigt, falls Du neue Baracken baust.

Das Aquädukt muss an einem Fluss beginnen und nah bis an die...

...Stadt heranführen. Platziere die Zisterne dann im nahen Umfeld des letzten Aquädukt-Abschnitts

Steigen Deine Gebäude weiter auf, musst Du sie von Hand versetzen. Die Stadthäuser lassen sich praktischerweise auf bereits bestehende Läden platzieren. **Nutz die frei gewordene Fläche für neue Läden und Vergnügungsstätten.** Die höheren Häuserklassen haben größere Einzugsbereiche, so dass sie auch fernere Läden erreichen können.

Bedenke auch, dass Du jedes Wohnhaus jederzeit versetzen kannst! **Sollte eine Behausung zum Beispiel das Bad nicht erreichen können, setzt Du sie eben einfach etwas näher heran.**

Da im späteren Spiel ständig Gebäude in die nächste Klasse aufsteigen, entstehen immer wieder Lücken im Stadtplan, die Du so füllen kannst.

1 Dieses Haus (l.u.) erreicht das Bad (r.) nicht. Versetz es mit dem Knopf „Haus bewegen"...

2 ...an eine Stelle, von der aus die Bewohner schneller plantschen gehen können

GEBALLTE POWER FÜR CARD-ZOCKER!

Check den Wert deiner Karten!

Überall wo es Zeitschriften gibt!

Yu-Gi-Oh! GX • One Piece • Pokémon • Tipps
Tricks • Decks • Combos • Price Guide
Tauschbörse • Gewinnspiele & more

Einzelheft-Bestellung & Abo-Angebot,
mit mega-starken Prämien, auch im
Netz unter www.cardcollector.de

CARD COLLECTOR
www.cardcollector.de

Cheats

pc

Prey

Indianer Tommy vertraut nicht nur auf seine Cherokee-Kräfte, sondern greift auch auf Cheatcodes zurück.

Öffne im Spiel die Konsole, indem Du **Alt**, **Strg** und ^ gleichzeitig drückst. Gib hier die Codes ein.

Cheats

Unverwundbarkeit:
god

Alle Waffen:
give all

Gesundheit auffüllen:
give health

Munition auffüllen:
give ammo

Gegner beachten Tommy nicht:
notarget

Geister-Modus (Tommy kann durch Wände und Decken schweben):
noclip

Mit **noclip** kannst Du Dir die „Prey"-Levels von oben ansehen

Dank **god** kann Dir auch dieser Obermotz nichts mehr anhaben

pc

Rush for Berlin

Die Entwickler von „Rush for Berlin" scheinen große Chuck-Norris-Fans zu sein: Sie haben den Namen ihres Idols in jedem Cheatcode versteckt. Drück im laufenden Spiel die Eingabetaste, um die Codes einzutippen.

Cheats

Level erfolgreich beenden:
iamchucknorris

Alle Kampagnen und Missionen freischalten:
openforchucknorris

Level der ausgewählten Einheit erhöhen:
lethimbechucknorris

Gegner fallen bereits nach einem Treffer:
chucknorrishim

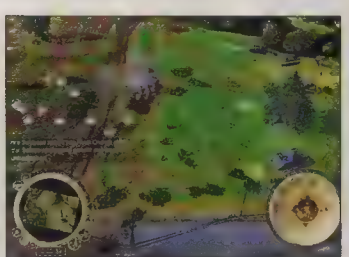
Einheiten sind unverwundbar:
tobechucknorris

Unbegrenzte Ressourcen:
gimmechucknorris

iamchucknorris lässt den Feind erzittern und sofort kapitulieren

Chuck Norris öffnet alle Türen – dieser Code schaltet sämtliche Missionen frei

Chuck muss sich niemals fürchten: **tobechucknorris** macht unverwundbar



chucknorrishim lässt die Gegner schon nach einem Treffer umfallen

Schoner crashen mit Cheats – die Codes unten bringen weitere Karren

pc ps2 xbox

Flatout 2

Noch mehr heiße Reifen kannst Du Dir mit diesen Cheatcodes abholen: Geh ins Menü „Extras" und wähl dort „Code eingeben". Tipp nun einen der folgenden Codes ein, um die Bonuswagen freizuschalten.

Cheats

Bonuswagen (nur im Einzelrennen verfügbar)

Pimpster:
rutto

Flatmobil:
wotkins

Mob Car:
bigtruck

Schulbus:
gievcarplz

Rocket:
kaljakoppa

Truck:
elpueblo

Alle Autos im Karrieremodus verfügbar und 100.000 Dollar auf der Bank:
gievepix

Im Menü „Extras" wählst Du den Punkt „Code eingeben" aus

Den Pimpster holst Du Dir mit dem Cheatcode **rutto**

Das Flatmobil erinnert nicht nur durch seinen Namen an Batmans Schleuder

Mit **gievepix** schaufelst Du 100.000 Kröten auf Dein Karriere-Konto

Dank **gievepix** kannst Du beim Autohändler voll zuschlagen...

...und schon Dein erstes Straßenrennen mit dem Road King bestreiten

Text: Daniel „Trickster" Blank

Infos auf DVD

Erste Handy-Hilfe

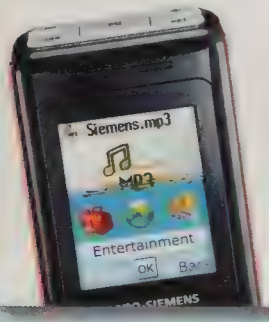
Patient Telefon: Krächzt und fiebert Dein Bimmler, muss nicht sofort ein teurer Spezialist ran. Bei vielen typischen Wehwehchen kannst Du selbst Hand anlegen.

Display verwundet

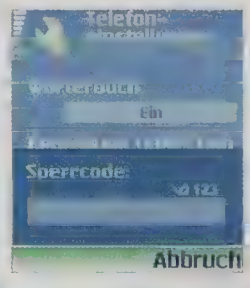
Mit der „Displex"-Paste polierst Du nicht allzu tiefe Schrammen aus dem Bildschirm heraus. Eine Displayfolie schützt ihn. Beides ist für je 5 Euro im Fachhandel erhältlich.

Handy fällt ins Koma

Reagiert Dein Handy gar nicht mehr, hilft nur eins: Akku herausnehmen, erneut einsetzen, Handy anschalten. Begonnene SMSe oder andere noch nicht gespeicherte Daten gehen aber verloren.



Sicherheitscode unbekannt

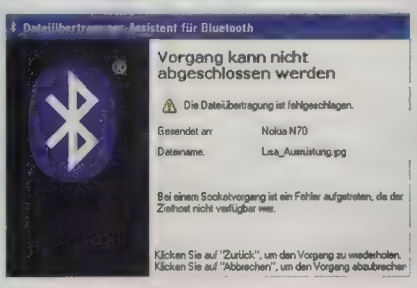


Willst Du – etwa im Fall eines Verkaufs – das Handy auf die Werkseinstellung zurücksetzen, brauchst Du den Sicherheitscode. Eine Codeliste liegt auf der DVD bei „Service".

Telefon nass gespritzt

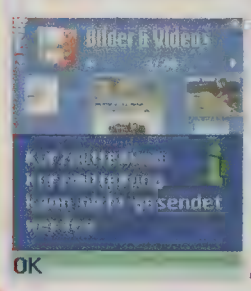
Schon ein paar Regentropfen schaden der Elektronik. Jetzt sind schnelle Handgriffe wichtig, zumal solch ein Schaden kein Garantiefall ist. Nimm den Akku und die SIM-Karte heraus und trockne alle Einzelteile sanft. Nicht fönen!

Datentausch per Bluetooth zeigt keine Reaktion

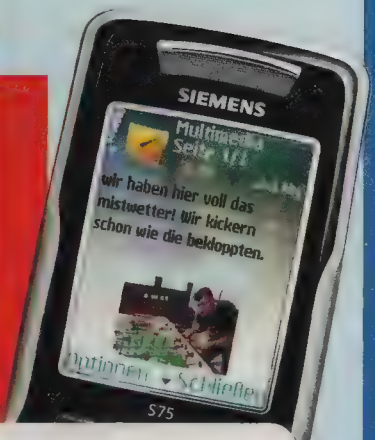


Stimmt das Passwort, das Du sowohl auf Handy wie auch PC eingeben musst? Meist lautet es oooo. Wird der Bluetooth-Adapter vom PC nicht erkannt, liegt es am SP2 von „Windows XP". Hilfe bietet die Homepage des Adapter-Herstellers.

Bruchlandung bei SMS-Versand



Check im SMS-Menü unter „Einstellungen“, ob die Nummer der Kurzmitteilungszentrale stimmt. Eine Liste aller SMS-Zentralen liegt auf der Heft-DVD unter „Nützliches“.



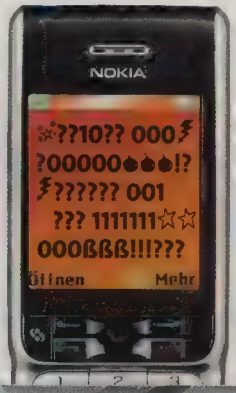
Nichts rührt sich bei MMS/WAP

Klarer Fall, hier stimmen die Konfigurationseinstellungen nicht. Nokia-Besitzer finden im Menü bei „System“ den „SettingWizard“. Er richtet für MMS, WAP und Mail alles automatisch richtig ein. Besitzer anderer Modelle lassen sich die Einstellungen per SMS schicken. Der direkte Bestell-Link lagert auf der DVD in „Nützliches“. Oder ruf Deine Netzbetreiber-Hotline an (Nummern rechts).

Handy schluckt SIM-Karte nicht

Prüf, ob die Karte wirklich fest im Handy sitzt. Ist die Kartenhalterung intakt? Sind die Metallkontakte sauber? Prepaidgeräte haben oft eine SIM-Lock, funktionieren also nur für bestimmte Netze.

Funker spielt verrückt



Ursache ist oft ein Software-Fehler. Hersteller wie BenQ-Siemens bieten im Web Updates an. Während das Update vom PC aufs Handy kopiert wird, nie die Verbindung trennen! Auch Handyläden aktualisieren die Software. Preis: rund 20 Euro.

Handy geht plötzlich aus und nur schwer wieder an

Oft ist ein verschmutzter Akku der Übeltäter. Nimm den Akku heraus und reinige die Kontakte. Geschickte benutzen vorsichtig etwas Kontaktspray (ab 6 Euro, u.a. bei www.conrad.de)

Wenn alles nichts mehr hilft

Manchmal geht nicht mehr. Dann wende Dich an die **Hotline Deines Handyherstellers oder Netzbetreibers.** Eine Reparatur lohnt sich meist nur, wenn Du noch Garantie hast. Gerade Smartphones sind Hightech und das Kaufdatum meist entdeckt. Defekte Akkus zum Beispiel werden oft innerhalb von 6 bis 12 Monaten nach Kauf gratis ersetzt. Weitere Details zum Thema Gewährleistung findest Du in Deinem Kaufvertrag oder auf der Garantiekarte.

Anbieter kontaktieren

Alcatel
(089) 32 03 [illegible]

BenQ-Siemens
(0180) 5 33 37 37

LG Electronics
(01805) 44 26 39

Motorola
(01805) 6 [illegible]

Nokia
(0800) 101 42 44

Panasonic
(01805) [illegible]

Sagem
(089) 954 38 [illegible]

Samsung
(01805) 72 42 [illegible]

Sharp
(01805) 23 23 [illegible]

Sony Ericsson
(01805) 74 25 [illegible]

T-Mobile
kostenlos aus dem [illegible]

Vodafone
(0800) [illegible]
vom Handy [illegible]

E-Plus
(0177) [illegible]
vom Handy (0177) [illegible]

O2
(089) 54 45 [illegible]
vom Handy [illegible]

Testfotos und Knips-Tipps auf DVD

Spar-Knipser

Digitalkameras unter 200 Euro

6 Megapixel für nur 150 Euro? Geht! Aber taugen die Billig-Cams auch? Ja – wenn man nicht überkritisch ist.

Der neue Flirt auf dem Rummel – das muss natürlich auf Foto gebannt werden. Aktuelle Digitalkameras sind so klein, dass man sie immer dabeihaben kann. Für unter 200 Euro erhält man anständige Knipser ab 5 Megapixel. Auf was sollte man beim Kauf noch achten?

Wichtig ist ein **optischer Zoom**, mindestens 3fach. Digitaler Zoom ist nur Pixel-Mogelei. Achte auch auf die **Sensorfläche**: je größer, desto besser. 10 Millimeter (1/2,5 Zoll) sind okay. Eine **Brennweite von 35 bis 110 Millimeter** reicht für prima Bilder. Das **Display** darf mindestens 2 Zoll groß sein. Ob **Batterien oder Akku** ist eine Frage des Geschmacks und Gewichts. Die **Startgeschwindigkeit** sollte unter 3 Sekunden liegen – alles andere nervt. Handykameras reichen derzeit nur für Schnappschüsse aus der Nähe.

SCREENFUN wählte fünf aktuelle Digicams unter 200 Euro und nahm sie genau unter die Lupe, äh, Linse. Testfotos von jeder Kamera und Profi-Tipps für schöne Fotos findest Du auf der Heft-DVD unter „Service".

Fujifilm FinePix A600 — 141,–€

Einfach zu bedienen, aber Probleme im Dunkeln

Mit 187 Gramm ist es das schwerste Modell im Test. In 3 Sekunden war die Cam startbereit. Den Powerknopf musste man aber genau treffen. Das Menü ist leicht verständlich. **Tageslichtfotos wirkten natürlich und scharf. Blitzbilder waren überbelichtet, Nachtpics mau ausgeleuchtet.**

3

Technische Daten	
Megapixel:	6,3
Brennweite:	[illegible]
Videoauflösung:	320 x 240 Pixel
Günstigster Preis zum Testzeitpunkt:	[illegible]

Kodak Easyshare V530 — 157,–€

Edeldesign, tolle Videos mit Ton, nervige Bedienung

Ein todschickes Teil! Um die Tasten zu bedienen, sind beide Hände nötig. **Das Menü ist mit seinen Fachbegriffen zu kompliziert.** Fotos mit Blitz kamen gut rüber. Bei normalen Lichtverhältnissen wirkten die Farben gelbstichig. **Toll in dieser Preisklasse: Videos in VGA-Qualität mit Ton.**

2-

Technische Daten	
Megapixel:	5,0
Brennweite:	[illegible]
Videoauflösung:	640 x 480 Pixel + Ton
Günstigster Preis zum Testzeitpunkt:	157 Euro bei www.redcoon.de

Olympus FE-140 — 135,-€

Top-Ausstattung, feine Blitz-Pics, doch leider lahm

Auf dem Rücken thront ein riesiger 2,5-LCD-Bildschirm. Die vielen Tasten wirken erst verwirrend. Ein „Guide" führt Dich aber gut durch das Menü mit 20 (!) Motivprogrammen. **Bis das erste Bild im Kasten war, dauerte es 5 Sekunden – zu lang!** Tageslichtfotos sahen teils blass und zu hell aus. Bei Kunstlicht und nachts wirkten die Pics satter.

2-

Technische Daten	
Megapixel:	6,0
	320 x 240 Pixel

Sanyo Xacti VPC-S6 — 129,-€

Übersichtlicher Billigheimer mit dürftiger Fotoqualität

Das günstigste Modell im Test sieht leider auch billig aus. Mit seinen übersichtlichen Tasten ist die Cam aber einsteigerfreundlich. Das Display könnte schärfer sein. Das gilt auch für die Bilder. **Bei Tageslicht hatte die Kamera Probleme bei Hell-Dunkel-Übergängen.** Fotos im Nachtmodus fielen natürlicher aus. Der Blitz reicht nur für nahe Motive.

4

Technische Daten	
Megapixel:	6,0
	320 x 240 Pixel

SCREENFUN TESTSIEGER

Pentax Optio M10 — 165,-€

Klassenbester mit feinen Fotos. Nichts für Ungeduldige

Schöne Schale, großes Display, gute Tastenanordnung. Die Cam wirkt schick und handlich. Im Nu findet man sich im poppigen Menü mit 15 Motiveinstellungen zurecht. **Fotos bei Tages- und Kunstlicht mit Blitz sahen sehr natürlich mit klarem Kontrast aus.** Auch bei Nacht knipste die Cam satt. Minus: Start- und Auslösetempo dauern einen Tick zu lang.

2+

Technische Daten	
Megapixel:	6,0
	320 x 240 Pixel + Ton

Text: Lisa Brack · Fotos: Claus Troendle, Michael Kayser · Mode: s.Oliver

Im Kurztest: Sony K800i

Handy oder Digicam?

Handy-Höhepunkt ist die Cyber-shot™-Cam auf der Rückseite. Sie knipst Bilder mit 3,2 Megapixel. Die Fotos sehen auf 10x15-cm-Abzügen wie echte Digicam-Pics aus. Ein Blitz (nicht nur ein Fotolicht) hilft im Dunkeln. Dazu kommen Funktionen wie Foto-Augen-Weichzeichner, Porträt-Einstellung, Bildstabilisator ...

Auch die Handy-Features sind top: UMTS, Bluetooth, MP3-Player, Radio und mehr. Mit 1 GB kostet das Handy 25 Euro extra.

Mit guten Bildern und einem Blitz gehört das K800i zu den besten Foto-handys. Aber auch sonst ...

2+

Das Display zeigt die Fotos in toller Qualität

Die Kurven können sich sehen lassen. Dass gut macht das Handy eine gute

ab 70,– € für alle Netze

ab 360 Euro ohne Vertrag

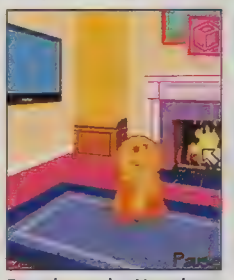
Haarige CD-Taschen

Die **Furgles** sehen besonders knuffig aus und sind mordsgefräßig. Ihre Lieblingsspeise: CDs. Je nach Größe (Baby oder normal) verdrücken die Furgles 12 bis 24 Scheiben. Konkurrenz machen ihnen die **TumTums** in Form von Koalabär, Kuh, Känguruh. Ab 7 Euro, etwa bei www.vivanco.de

Die CDs werden in einzelne Hüllen gesteckt. So hütet das Monster die Scheiben perfekt

Neue Handy-Spiele

My Dog

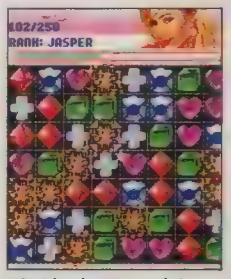


Bei „Nintendogs" spickte I-Play und bietet Hundenarren einen Handy-Kläffer an. Der niedliche Kerl braucht Deine Fürsorge. Doch **Füttern, Gassi gehen und Hundeschau-Besuche** werden selbst Tierfreunden bald zu fad.

Frauchen oder Herrchen wirst Du bei **allen Netzbetreibern** ab **3,99 Euro**

3-

Paris Hilton's Diamond



Dreister „Jewel-Quest"-Klon mit berühmter Schnösel-Patin: Lös Klunkerreihen auf, wobei verschiedene Aufgaben Abwechslung bringen. Trotz der belanglosen **Kommentare von Paris Hilton** recht pfiffig.

Die Klunker-Puzzelei erstehst Du für **3 Euro** bei www.gameloft.de

2

Rund 300 Lieder passen auf den MP3-Player

Outdoor: MP3-Rundum-Set

Praktisch: Mit „**Sporty10 Fun & Beach MP3**" lauschen auch Freunde Deiner MP3-Musik. Das Set enthält neben einem robusten Lautsprecher einen MP3-Stick mit 1 GB Platz, eine Hülle zum Schutz vor Sand und Nässe und spritzwassergeschützte Ohrhörer. 85 Euro, etwa bei Amazon. www.ant.de

Vorgesorgt: Nenn beim Kauf die Handynummer einer Person Deines Vertrauens

Handy geklaut? Ruf den Dieb an!

„MicroLMTS" ist eine Handy-Software, die Telefonklauer ausfindig macht. Sobald der Dieb eine neue SIM-Karte einsetzt, startet das Tool. Per SMS an ein anderes Handy Deiner Wahl sendet es Dir die neue Nummer plus den Aufenthaltsort. Jetzt kann die Polizei ermitteln. Preis: rund 7 Euro. www.microlmts.net

Player mit und ohne Video

Der Creative-Zwerg **„Zen V Plus"** spielt neben Songs und Fotos auch Filme ab. Zudem bietet er Radio. Die Akku-Laufzeit von 15 Stunden ist okay. Je nach Speichergröße kostet er 150 Euro (1 GB), 180 Euro (2 GB) und 250 Euro (4 GB). Wer auf Videos und Radio verzichten kann, holt sich den **„Zen V"** für 160 Euro (2 GB) oder 120 Euro (1 GB). de.europe.creative.com

Die Farbe zeigt den Speicher. Der blaue „Zen V Plus" bringt 4 Gigabyte Platz. Orange bedeutet 1 GB

iPod mobil laden

[illegible] www.sonnettech.com

Kurz & Knapp

Irre Player-Hüllen
„i-doll"-Hüllen aus Fell, Schlangenhaut und Leder schützen den iPod (5. Generation, nano, shuffle). Ab 25 Euro.

Bluetooth-Brille
Cooool: die **O ROKR** – eine Oakley-Sonnenbrille mit Bluetooth-Hörer von Motorola. Saaaftig: 250 Euro. www.oakley.com/orokr

Teleskop für Fotohandys
Dein Berufswunsch: Paparazzo? Mit dem **„Mobile Phone Telescope"** für Fotohandys testet Du Dein Talent. Zirka 15 Euro bei

Sonnenbank für Daddler
Das **„USB Desktop Tanning Center"** sorgt für Urlaubsbräune – auch bei tagelangem Zocken. Gesichtet bei www.thinkgeek.com

Laptop abschließen
Mit dem **„MicroSaver Notebook Lock"** sichern Laptop-Besitzer ihre Hard- und Software. 55 Euro.

DJ-Software mit USB-Audio-Stick
Misch Songs mit **„MixVibes"** perfekt ab. Den zweiten Audio-Ausgang zum Vorhören bringt der USB-Stick. 40 Euro. www.klemm-music.de

Mobil-Filmer gesucht!
Das Kurzfilm-Festival „Short Cuts Cologne" ruft alle Teenies auf: Dreht einen Handyfilm über Freundschaft!

Flach, flacher, Samsung

Im Kampf um das dünnste Handy der Welt hat Samsung nun wieder die Nase vorn: Das **SGH-X820** ist 6,9 Millimeter flach! Aus dieser **„Ultra Edition"** stammen auch der Slider SGH-D900 mit rund 13 Millimeter sowie das Klappenhandy SGH-D830 mit 9,9 Millimeter. www.samsungmobile.de

Die Rekord-Flunder SGH-X820 ist ab 250 Euro ohne Vertrag zu haben

Text: Lisa Brack, Daniel Blank · Fotos: Claus Troendle, Imago

Oliver Pocher

www.oliver-pocher-fanpage.de

Blöd ist Olli wirklich nicht: neben TV und Werbung ein eigenes Soloprogramm, die erste Single und jetzt sogar die Hauptrolle in einem Kinofilm. Erste Infos über den „Vollidiot" – so der Titel – verraten Olli-Fans in ihrem Blog. Neue Einträge mit News aus dem Leben des geschäftstüchtigen Großmauls gibt's mehrmals die Woche.

Im Fanblog erfährst Du, wann und wo Olli zu sehen ist und was er plant

Jessica Alba

www.jmazone.de

Sie lockt auf Platz 3 unter den 100 „sexiest women" der Welt – knapp hinter Scarlett Johannson und Angelina Jolie. Als neue Herausforderung wünscht sich der Star der TV-Serie „Dark Angel" eine Rolle in einer romantischen Komödie. Traumpartner: Frauenschwarm George Clooney. Ob was draus wird? Der Blog auf Jessicas deutscher Fanpage hält Dich auf dem Laufenden.

Neue Filmprojekte, TV-Auftritte, Gerüchteküche: Fans berichten mehrfach pro Woche

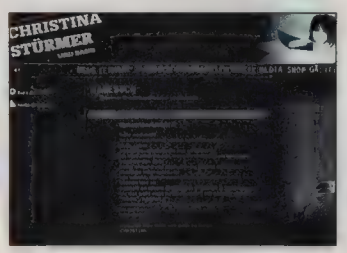
Tagebücher der Stars

Ganz nah dran – in Blogs verraten Promis und ihre Fans Details aus dem Star-Leben.

Christina Stürmer

www.christinaonline.at

Auch Stage Diving will gelernt sein. Für ihren Videodreh auf Teneriffa sprang Christina öfter als fünfmal von der Bühne. Von ihren blauen Flecken und mehr erzählt sie in ihrem Tagebuch. Update: zwei- bis dreimal im Monat.



Kriegt nie genug: Österreichs Supergirl schreibt, was es erlebt

Muhabbet ist im Stress, Christina Stürmer kuriert ihre blauen Flecken vom Stage Diving aus, und Revolverheld schlagen sich wieder mal bei einer Party die Nacht um die Ohren. In ihren Online-Tagebüchern erzählen die Stars ganz persönlich, was sie erleben und denken. Ihre Fans stellen aktuellen Klatsch und Tratsch ins Netz. „Bloggen" nennt man das im Fachjargon.

„Blog" ist eine Kurzform von „Weblog". Das wiederum bedeutet Internet-Logbuch. Jeder kann sich eines anlegen – kostenlos und mit wenigen Klicks (siehe Kasten rechts). Die meisten Blogs enthalten nicht nur Texte, sondern lassen sich auch mit Bildern füttern. Oft können Besucher Kommentare zu den Einträgen abgeben. Kommen sogar noch Videos dazu, nennt man das ganze **„Vblog"** (kurz für „Videoblog").

Nicht verpassen solltest Du den Vblog gvod.blogspot.com – täglich werden dort die witzigsten Clips im Web gesammelt und vorgestellt. Extrascharf: der fette, pfeifende Bauchnabel im Video „Whistling Belly".

Bloggen mit iPod und Handy

Nimmt man Blogs zum Anhören als MP3 auf, heißt das **„Podcast"**. Solche **„Audioblogs"** kannst Du etwa mit dem Programm „iTunes" abonnieren und auf Deinen iPod übertragen.

Mit dem Handy kann man auch bloggen: Man schickt Texte und mit seiner Cam geknipste Bilder direkt vom Handy per Mail an eine Blogcommunity, etwa www.blogger.com oder www.blog.de – das heißt dann **„Moblog"** (für „Mobile Blog"). Wie Du die besten Blogs findest? Mit den Suchmaschinen www.technorati.com oder www.google.de/blogsearch

Paris Hilton

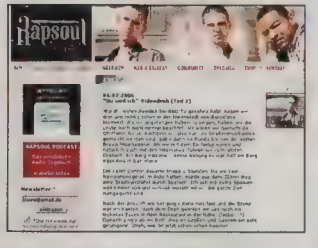
paris-hilton.punched.de

Was die Hotelerbin anfasst, wird zu Gold. Selbst Paris' seichtes Geträller in „Stars are blind" schaffte es blind in die Charts. Welche Launen die Diva an den Tag legt, wer derzeit mit ihr in die Kiste darf, und wo neue Skandalfotos stehen, verrät der Fanblog mehrmals im Monat.

Rapsoul

www.rapsoul.de/tagebuch

Die drei Frankfurter Rapper schreiben nicht nur Tagebuch, sondern nehmen auch Eindrücke beim Touren und auf Partys auf. Diese Podcasts kann man sich als MP3s runterladen. Neues zum Lesen und Hören gibt's ungefähr zwei- bis dreimal im Monat.



Ab September berichten Rapsoul von ihrer ersten Tour als Hauptact durch Deutschland

Revolverheld

www.revolverheld.net

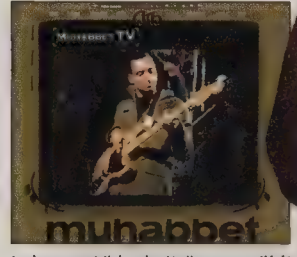
Seit dem 2. Platz bei Stefan Raabs „Bundesvision Song Contest 2006" stürmen die Hamburger die Top 10. Ihre vierte Single „Mit dir chilln" ist extra den treuen Fans gewidmet. In ihrem Online-Tagebuch plaudern die fünf Rocker ganz privat von Auftritten und Shows.

Unregelmäßig, aber witzig: Hinter-den-Kulissen-Berichte

Muhabbet

www.muhabbet.name/de/tagebuch.php · Muhabbet-privat.spaces.msn.com

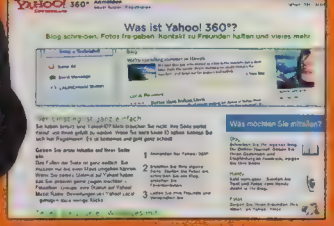
Videodreh, Türkeireise, TV-Auftritte und neues Album: Es geht rund bei Muhabbet. Fans verfolgen den Deutsch-Türken – dessen größtes Vorbild Xavier Naidoo ist – im brandneuen „Muhabbet-TV".

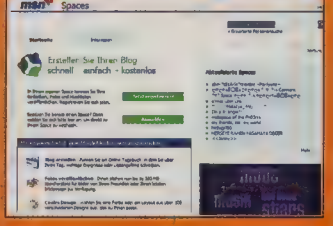


In kurzen Videobeiträgen erzählt Muhabbet, was gerade Sache ist

So kannst Du selber bloggen

Mi… Blogcommunity an. Dort be-





…360.yahoo.com – Blog, Fotoalbum … spaces.msn.com – Blog, 500 MB Platz

Text: Christiane Strobel, Lisa Brack · Fotos: Cinetext, Imago, Katja Kuhl, picture-alliance, Claus Troendle, Ben Wolf

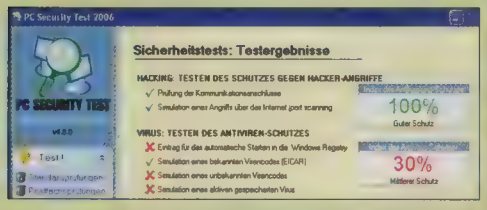
Sicherheits-Programme auf DVD

Sicher surfen

Ein bisschen umsonst, spielen, Videos, Filme im Internet gibt's viel zu entdecken. Doch wer zu sorglos klickt, endet schnell als Beute fieser „PC-Piraten". SCREENFUN hilft, Deinen PC zu verteidigen.

Wie sicher surfst Du?

„Ich hatte noch nie Probleme", meinen manche. Doch schon der nächste Klick kann der letzte sein. Der **„PC Security Test 2006" (auf DVD)** erkennt die Schwachstellen eines Rechners. Die hier vorgestellten Abwehrmaßnahmen helfen. Teste sie selbst!



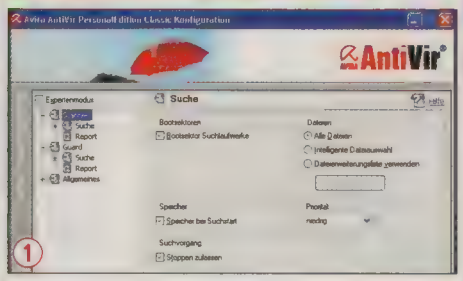
Der „PC Security Test 2006" spürt Sicherheitslücken auf

Angriff und Abwehr

1 Viren-Befall
Seuchenalarm im PC

Computerviren sind Programme, die sich rasch verbreiten wollen. Sie können unterschiedlich große Schäden anrichten. Das reicht von merkwürdigen Botschaften über Rechnerabstürze bis hin zum Löschen wichtiger Daten. **Viren benutzen als Transportmittel sehr gerne E-Mails, Downloads und USB-Sticks.**

So schützt man sich vor Viren:



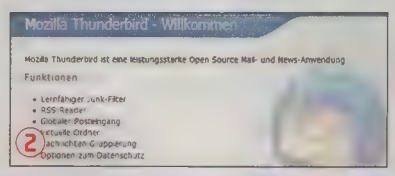
Installiere einen Virenscanner, etwa **von der Heft-DVD** den kostenlosen **„AntiVir" 1**. Nutz nie zwei Scanner gleichzeitig, sonst blockieren sie sich! Das Pogramm muss ständig auf dem neusten Stand gehalten werden, sonst wirkt es nicht.

2 Würmer
Schlaue Schädlinge

Würmer funktionieren ähnlich wie Viren. Sie brauchen zur Verbreitung aber keine anderen Programme: **Sie können sich selbst kopieren und als Anhang einer E-Mail versenden. Öffnet der Empfänger die angehängte Datei, wird der Wurm aktiv.** Bei „Outlook" sind Würmer sogar in der Lage, eine infizierte E-Mail ohne Wissen ihres Benutzers an alle im Adressbuch aufgeführten Personen zu versenden. Die öffnen dann ahnungslos die Schad-Mail.

So bekämpft man Würmer:

Achtung beim Öffnen von E-Mails! Die Dateianhänge können wurm- oder virenverseucht sein, selbst wenn die Mail von einem Freund ist. Betroffen sind meist Anhänge mit den Endungen *.exe, *.com, *.doc oder *.xls. **Sieh Dir E-Mails besser nur im „Text"- und nicht im „HTML"-Format an.** Wähl bei „Outlook Express" dafür unter „Extras – Optionen – Lesen" die Option „Nur-Text". Sicherer sind Mailprogramme wie **„Thunderbird" 2** oder **„Pegasus Mail" (DVD)**.



Text: Matthias Metzler, klicksave.de · Illustration: Jens Jung

3 Trojaner und Spyware

Falsche Freunde an Bord

Die Legende vom Trojanischen Pferd ist bekannt: Versteckt im Inneren eines verschenkten Holzpferdes gelangten Soldaten in die Stadt Troja und eroberten sie. **In der PC-Welt versteht man unter Trojanischen Pferden (kurz: Trojaner) scheinbar nützliche Programme, die ahnungslose Nutzer selbst installieren.** Darin verborgene Viren, Würmer oder Spionage-Software (**Spyware**) werden so unbemerkt aktiv.

So wehrt man sich:

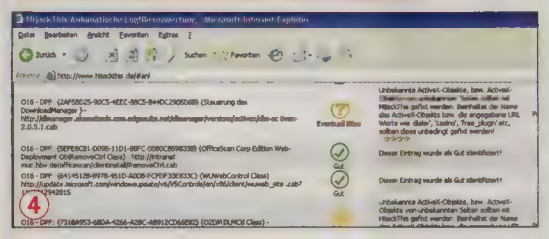
„Spybot – Search & Destroy" 3 entfernt solche ungebetenen Gäste, die übliche Anti-Viren-Tools meistens nicht finden. **Zusätzlich überwacht „Spybot" die Registry.** In dieser wichtigen Datei sind Infos von „Windows" und allen installierten Programmen gespeichert. Erlaub nur bekannten Programmen Änderungen an der Registry!

4 Browser-Hijacking

Entführung im „Explorer"

Beim Browser-Hijacking wird der Surfer ungefragt auf Werbeseiten entführt (englisch: „hijacked"), oder die Startseite des „Internet Explorer" wird verändert.

So verhindert man Entführungen:



Installiere „Hijack-This" von der Heft-DVD und lass einen Scan über Dein System laufen. Kopiere dann den Text aus der aufpoppenden Datei („Logfile"). Gib ihn unter **www.hijackthis.de** ein und klicke auf „Auswerten". So erhältst Du eine Übersicht 4 über mögliche Gefahren.

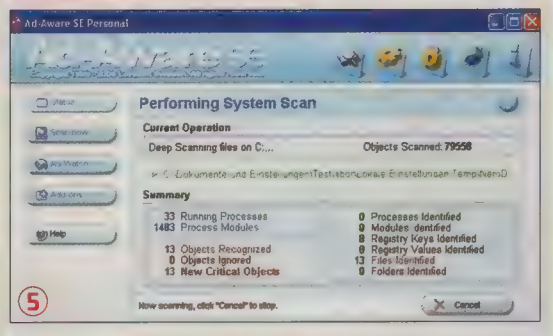
Noch besser: Nutz statt des besonders anfälligen „Internet Explorer" andere Browser, etwa den beliebten „Firefox" (auf DVD) oder „Opera" (www.opera.com).

5 Adware

Werbung, die herumschnüffelt

Das Internet ist voll von Werbung. Besonders nervt es, wenn sie auch in Programmen auftaucht. **Betroffen sind meist Gratis-Tools. Deren Programmierer verdienen sich so ein wenig Geld.** Gefahr bei **Programmen mit Werbung (= Adware):** Spionage-Tools können enthalten sein.

So blockt man Werbung:



„Ad-Aware SE Personal" 5 (auf DVD) befreit Deinen PC von dreister und gefährlicher Werbung

6 Zugriff von Fremden

Entert da jemand meinen PC?

Dank Internet-Verbindung kannst Du bequem durchs Web surfen. Aber gleichzeitig **können alle Programme unbemerkt Daten an Fremde funken.** Noch schlimmer: Andere Surfer könnten sich auf Deinem PC umsehen!

So blockt man Zugriffe:

Eine **„Firewall"** (englisch für „Brandschutzmauer") verhindert Zugriffe aus dem Internet und in es hinein. Will ein Programm Zugriff aufs Web, musst Du es ihm erst genehmigen (siehe rechts). Installiere die kostenlose Firewall „Zone-Alarm" 6 von der Heft-DVD.

7 Phishing

Codes in Gefahr

Beim „Phishing" (kurz für „Password Fishing") schickt ein Betrüger seinem Opfer eine **offiziell wirkende E-Mail.** Sie soll ihn verleiten, vertrauliche Informationen preiszugeben, meist Passwörter.

So enttarnt man Schurken:

Phishing-Versuche kommen meist per E-Mail. Sie enthalten Links, die Dich zu gefälschten Webseiten leiten. Der Dieb hofft, Du gibst hier Daten und Codes ein. **Klicke darum nie blind auf Links, die per Mail kommen. Checke URLs stets genau.**

Weitere goldene Sicherheitstipps

- Halte „Windows" und Deinen Virenscanner immer auf dem allerneusten Stand, am besten durch automatische Online-Updates.
- Informiere Dich über neue Bedrohungen, etwa bei **www.klicksave.de** – das Portal erklärt leicht verständlich alle möglichen Gefahrenquellen.
- Sollte doch mal ein fieser „PC-Pirat" Deinen Rechner lahm legen, ist eine bestehende Sicherung Deiner Daten (= Backup) Gold wert. Neuaufsetzen ist dann kein Problem.

IFA
CONSUMER ELECTRONICS UNLIMITED

IFA-Highlights

Schneller, lauter, bunter – unterm Berliner Funkturm werden von 1. bis 6. September wieder die neusten Geräte für daheim und unterwegs gezeigt. Hier die Hits der „Internationalen Funkausstellung"!

Video-Beamer für die Tasche

Der **„Toshiba ffi"** ist zurzeit wohl der kleinste Beamer der Welt. Er arbeitet mit LED-Beleuchtung und wiegt nur 500 Gramm. Dank Akku läuft das Gerät bis zu 3 Stunden und wirft Videobilder von tragbaren Playern wie dem Video-iPod an die nächste freie Wand. Stolzer Preis des Zwergs: 1160 Euro. www.toshiba.de

Stereoanlage mit USB

Bei den neuen Mikroanlagen von Kenwood ist eine USB-Buchse dabei. Daran lassen sich USB-Sticks oder MP3-Player mit USB-Schnittstelle anschließen. Auch vom eingebauten CD-Laufwerk spielt die Anlage **„HM-438USB"** (zirka 150 Euro) MP3- und WMA-Dateien ab. www.kenwood.de

Unterwegs HDTV gucken

Alles, was bei mobilem Multimedia angesagt ist, hat Toshiba in sein Notebook **„Qosmio G30"** gesteckt: TV-Tuner für Analog und Digital (DVB-T), ein HD-DVD-ROM-Laufwerk, „Windows XP Media Center Edition" mit Fernbedienung sowie Surround-Sound. Rund 3500 Euro. www.toshiba.de

Die Riege der neusten LCD- und Plasma-Fernseher bietet volle HDTV-Auflösung. 37-Zoll-Geräte (94 cm) gibt's ab 2800 Euro

HDTV-Displays lösen noch höher auf

Das Siegel „HD-Ready" besagt, dass ein Fernseher HDTV-Signale anzeigen kann. Um das Logo tragen zu dürfen, muss der Bildschirm eine Auflösung von mindestens 720 Bildzeilen haben. Es geht aber noch besser: Auf der „IFA" zeigen Hersteller wie Pioneer, Philips, Toshiba und Sharp **Fernseher, die wirklich jeden Pixel eines hochauflösenden TV-Signals anzeigen können: 1920 x 1080 Bildpunkte!** HDTV ist zwar ein Traum für Xbox 360 oder PS3, aber teuer und nicht immer optimal für herkömmliches PAL-TV.

Der „Archos 404" (r.) mit 9-cm-Display. Der „604" (u.) bietet Breitbild mit 11 cm

Multimedia-Player mit Farbdisplay

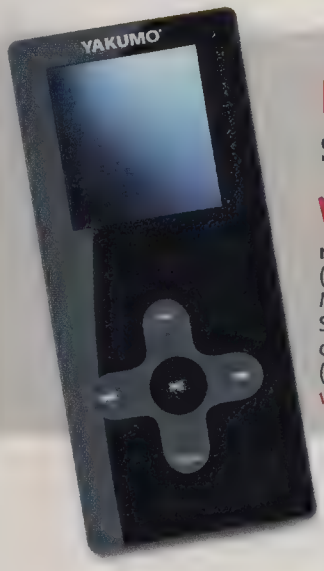
Aufgepasst, iPod – die neuen Multimedia-Player von Archos sind eine echte Konkurrenz. Der **„Archos 404"** (zirka 300 Euro) und der größere **„Archos 604"** (zirka 350 Euro) spielen von ihrer 30-GB-Festplatte Videos und Musik in vielen Formaten ab.
www.archos.com

Drahtlose Stereo-Boxen

Ideal für daheim oder unterwegs: Die akkubetriebenen Lautsprecher **„PSW 6000"** (ca. 200 Euro) empfangen Musik über Funk bis zu 100 Meter. Einfach den Zuspieler an der Basis anschließen!
www.grundig.de

Taschen-Spieler

Noch ein iPod-Konkurrent: Auf einem brillanten OLED-Display (3,3 cm Diagonale) kommt der **„MPixx VP 1000"** mit Video, Musik und Fotos klar. Er besitzt 1 GB Flash-Speicher und kostet 250 Euro.
www.grundig.de

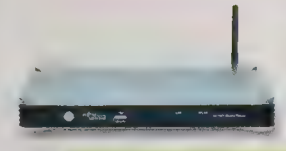


Klein, flach, schwarz

Wahnsinnig nah am iPod nano: Der **„Yakumo Hypermedia Pico"** mit Farbdisplay (3,8 cm) spielt Videos, Fotos und MP3/WMA-Musik. Den kleinen Schwarzen gibt's je nach Größe des Flash-Speichers von 80 Euro (512 MB) bis 130 Euro (2 GB).
www.yakumo.de

Kurz & Knapp

Schnurlos skypen
Das Telefon **„Philips VOIP 321"** (ca. 80 Euro) erlaubt Internet-Telefonate mittels „Skype" und spart dabei kräftig Gebühren. Gefunkt wird nach DECT-Standard. www.philips.de



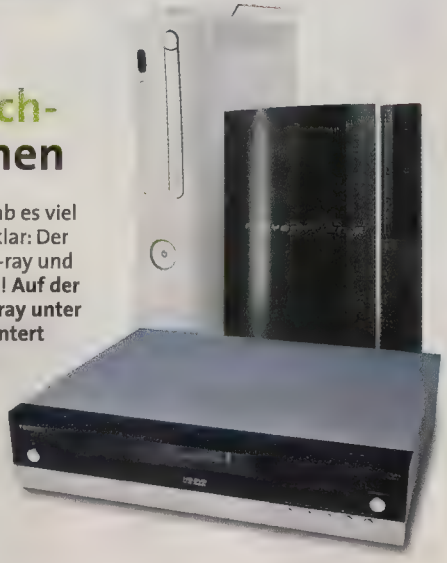
Fernstation fürs Heimnetz
Besitzer eines Wohnzimmer-PC von Fujitsu-Siemens können per **„Media Player 150"** Videos in anderen Zimmern am TV ansehen. 250 Euro. www.fujitsu-siemens.de

Platten-Spieler für Videoabende
DivX- oder MPEG-Filme auf den externen **„HDD-Moviemaster"** kopieren, über Scart am TV anschließen – fertig ist der Videoabend. Ab 150 Euro. www.yakumo.de

WLAN mit Turbo
Der WLAN-Router **„WRT300N"** funkt bereits mit den künftigen Standards und erreicht so bis zu 300 MBit/Sekunde. Zirka 150 Euro. www.linksys.de

Netzwerken per Strom
Mit den Powerline-Adaptern **„SKY 5600" von Philips** (Pärchen für 140 Euro) schickt man Daten mit bis zu 85 MBit/s übers heimische Stromnetz. www.philips.de

Die DVD-Nachfolger kommen



Um die DVD-Nachfolge gab es viel Gezerre. Inzwischen ist klar: Der Systemkampf zwischen Blu-ray und HD-DVD ist unausweichlich! **Auf der „IFA" gibt's die PS3 mit Blu-ray unter Glas zu sehen. Microsoft kontert mit einem HD-DVD-Zusatzlaufwerk zur Xbox 360.** Auch erste stationäre Player aus beiden Lagern (ab 700 Euro) zeigen sich auf der „IFA".

Text: Hannes Rügheimer

Sarah Connor
Kämpf gegen Gewalt an der Schule!
SCHAU NICHT WEG!
BRAVO-STARS GEGEN GEWALT AN DER SCHULE
Eine Aktion von BRAVO
Mehr Infos in der aktuellen BRAVO

Auseinander gebaut & reingeschaut:

Nintendo DS Lite

SCREENFUN will's wissen: Wirf mit uns einen Blick in den neuen DS-Nachfolger!

Was steckt eigentlich so in einem Handheld drin? SCREENFUN hat für Dich einen DS Lite auseinander genommen. Selbst solltest Du das lieber nicht tun – die Herstellergarantie wäre dann nämlich futsch.

Schutzscheibe
Behütet das obere TFT vor Kratzern. Die Nintendo-Reparaturcrew kann die Scheibe leicht erneuern

Lautsprecher
Die beiden Flat-Lautsprecher sind seitlich vom oberen Display angebracht

Mikrofon
Es steckt zwischen den Bildschirmen, so wird es nie versehentlich verdeckt

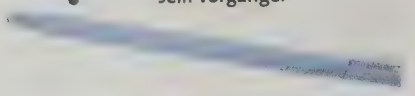
Bildschirm
Die 3-Zoll-TFTs besitzen eine Auflösung von 256 x 192 Pixel. Es gibt jetzt vier Helligkeitsstufen

Steuertasten
Gummihütchen mit eingearbeiteten Kohlescheiben verbinden bei Druck die Kontakte auf der Platine

Schultertasten
Durch sie werden Deine Befehle auf Mini-Drucktaster (r., Kreis) übertragen

Touchscreen
Den unteren Bildschirm überzieht eine druckempfindliche Folie. Über ein separates Flachbandkabel (o., Kreis) gelangen die Signale auf die Platine (Träger der Elektronischen Bauteile)

Der Stylus
Der neue Stylus (88 x 5 mm) liegt besser in der Hand als sein Vorgänger

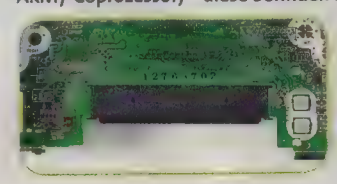


Lautstärkeregler
Der Schieberegler für die Lautstärke ist mit dem des alten Nintendo DS identisch

Kopfhörer-Anschluss
Die handelsübliche Kopfhörerbuchse erweiterte Nintendo mit zwei seitlich angebrachten Pins – für DS-Headsets mit Mikro

Akku
Bei schwacher Beleuchtung hält der Akku 19 Stunden, doppelt so lang wie beim alten DS

Die Modulschächte
Die beiden Schächte nehmen DS- und GBA-Module auf. Darüber hinaus schützt der DS-Slot die beiden Prozessoren (ARM9-CPU und ARM7-Coprozessor) – diese befinden sich unter ihm (rechtes Bild)



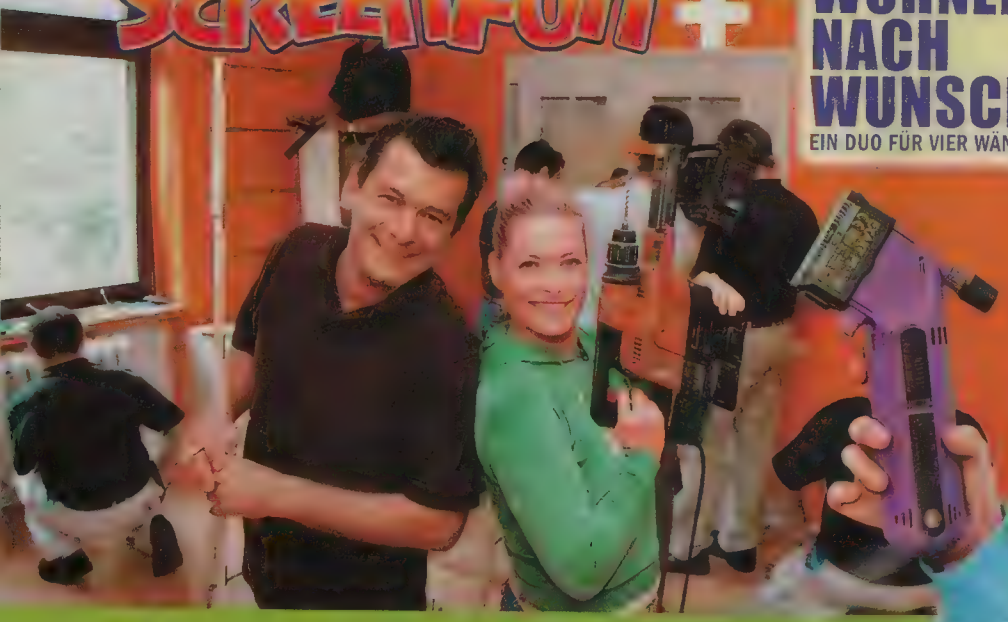
Batteriedeckel
Diese Klappe kann und darf man öffnen. So lässt sich der Akku problemlos wechseln

Text: Oliver Ehrle · Fotos: Michael Kayser

BRAVO SCREENFUN +

WOHNEN NACH WUNSCH

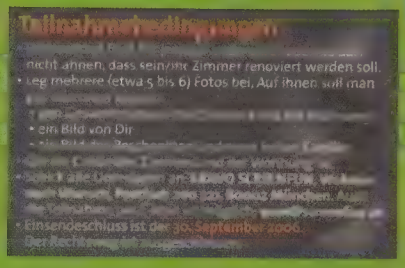
EIN DUO FÜR VIER WÄNDE



Eni und ihr Team bauen das Gewinner-Zimmer um – in einer der nächsten SCREENFUNs siehst Du das Ergebnis

Zimmer zu gewinnen!

Dein bester Freund oder Deine Freundin hat ein chaotisches Zimmer? Nicht mal eine Ecke zum Zocken ist drin? SCREENFUN hilft! **Zusammen mit „Wohnen nach Wunsch" (täglich 19:45 Uhr auf VOX) verlosen wir den Umbau eines Zimmers!** Schick uns bis zum 30. September 2006 alle Bewerbungsunterlagen. **Ganz wichtig: Der mögliche Gewinner darf nichts davon ahnen – es muss eine Überraschung sein.**



Der Flatscreen verfügt neben dem Subwoofer (u.) auch über eine eingebaute Webcam (l.o., Mitte)

Spiele-Schirm mit Subwoofer

Nur 2 Millisekunden Reaktionszeit – allein das ist schon Grund genug, sich den TFT **„Asus PG191"** zuzulegen. Doch der 19-Zoll-Flachbildschirm kann noch mehr. Eine hinten angebrachte Bassröhre liefert zusammen mit den vorderen Lautsprechern fetten Sound – Asus spricht gar vom „Raum füllenden 6.1 Surround Sound". Rund 400 Euro muss man für das gut ausgestattete TFT aber hinblättern. www.asus.de

Besonders starke Netzteile

Bei Netzteilen hat sich viel getan. Wer heute ein neues Mainboard einbaut, muss oft auch den Stromgeber tauschen. Die ab September 06 erhältliche **„Straight Power"-Serie von be quiet!** kommt da wie gerufen. Unser Tipp: Zocker, die einen Spiele-PC mit Dual-Core-CPU planen, sollten eines der Modelle ab 550 Watt wählen (ca. 90 Euro). Auf ein Kabelmanagement hat der Hersteller leider verzichtet. www.bequiet.de

Die „Straight Power"-Netzteil-Serie umfasst acht Modelle von 350 bis 700 Watt. Alle sind technisch auf dem neusten Stand

BRAVO HITS 54

Die nächste Party-Mucke ist gesichert. **„BRAVO Hits 54"** liefert die Chartserfolge von Sportfreunde Stiller, Mia, Nelly Furtado, Lucry, Revolverheld, Outlandish und vielen mehr. Hör einfach mal rein unter www.bravohits.de und fühl Dich BRAVO!

Neue „BRAVO HITS" heizen die Sommerstimmung weiter an

Armauflage für Dauer-Daddler

Die horizontal drehbare Armauflage wird einfach an die Tischplatte geschraubt

Schmerzen im Unterarm oder Handgelenk kommen oft von zu langem Spielen. Mach am besten mal Pause! Hilfe verspricht auch die Armablage **„AimBLADE"**. Praktischer Nebeneffekt: So kann man im Spiel noch ruhiger zielen. Doch das 25-Euro-Zubehör hat Nachteile: Es kollidiert leicht mit der Stuhllehne. Die fixe Position vorm Mauspad strengt auf Dauer zu sehr an. www.indiweb.de

Tipp: Auf DVD liegt eine aktuelle Grafikkarten-Marktübersicht

Grafikpower für AGP

SCREENFUN PREISTIPP

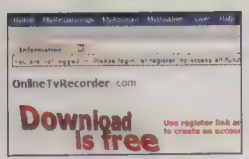
Grafikkarten mit „GeForce 7600 GT" gab es bislang nur für PCI-Express. Das ändert nun die **„WinFast A7600 GT TDH" von Leadtek**. Der Hersteller bietet damit auch Besitzern älterer AGP-Systeme die Chance, ihren Rechner noch mal mit moderner Grafik auszustatten. Die schnelle und spieletaugliche Karte ist für rund 200 Euro zu haben. www.leadtek.de

Kurz & Knapp

Sensation: ATI aufgekauft
AMD, bekannt durch Athlon-CPUs, kaufte den „Radeon"-Hersteller ATI. Ob „Radeon"-Konkurrent Nvidia nun die „nForce"-Reihe für AMD-Mainboards einstellt? Möglich wär's. www.amd.de

Gratis-Postfach mit viel Speicher
AOL bietet jetzt ein E-Mail-Postfach mit fetten 2 GB Speicher an. Prima: Man muss ab sofort nicht mehr AOL-Kunde sein, um eine E-Mail-Adresse mit der Endung aol.de zu bekommen.

„Windows Vista" mit Benchmark-Test
Das kommende Betriebssystem besitzt einen eingebauten Benchmark. Dieser Test soll die Leistungsfähigkeit Deiner Hardware – etwa zum Spielen – prüfen. www.microsoft.com



Fehlerteufel im „OnlineTVRecorder"
Asche auf unser Haupt: Der richtige Link zum kostenlosen TV-Video-Rekorder (in SCREENFUN 8/06, Seite 72) heißt natürlich www.onlinetvrecorder.com

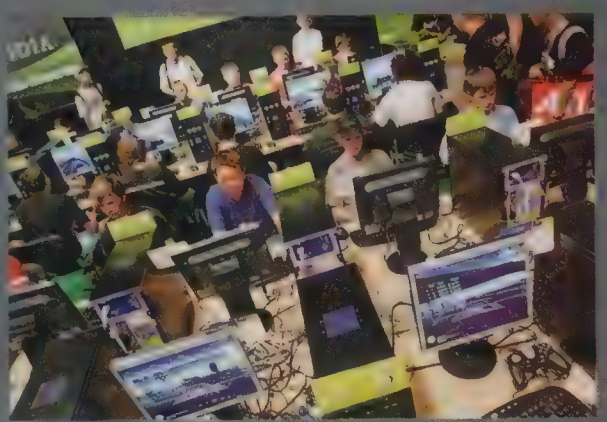
Tastatur für Nachteulen
Dank seiner Beleuchtung triffst Du mit dem **„Lightboard XL 2"** auch zu später Stunde immer die richtige Taste. Zirka 35 Euro. www.revoltec.com

Spiele riskant wie Alkohol?

Zu [illegible] behaupten Berliner Forscher: Betroffene würden ähnliche Hirnreaktionen wie Alkoholiker zeigen. Allerdings könne auch Essen, Einkaufen oder Arbeiten genauso abhängig machen.

Was meinst Du?

Haben die Forscher Recht? Kennst Du Spielsüchtige? Wie lange und oft spielst Du selbst? Schreib uns an **meinung@screenfun.de**



Stundenlanges Zocken könnte abhängig machen – ist was dran?

Text: Matthias Metzler · Fotos: VOX/Stefan Menne, Michael Kayser

Filmtrailer auf DVD

1

2

Cars

Der neueste Trickfilm-Hit von den „Findet Nemo"-Machern!

Blitzschnell, rostig und gut gelaunt: die „Cars"-Helden Lightning McQueen, der Abschleppwagen Hook und die flotte Sally Carrera (v.l.)

5 **Bitter: Lightning hat die Hauptstraße ruiniert! Der Richter verdonnert ihn dazu, mit Bessie den Belag zu erneuern**

6 **Süß: Sally Carrera, Motelbetreiberin und Gelegenheitsanwältin, verdreht Lightning ganz schön die Scheinwerfer**

7 **Er war früher selbst ein erfolgreiches Rennauto. Ein Unfall kostete ihn seine Karriere**

3 Doch mitten im Niemandsland rollt Lightning von der LKW-Rampe und landet in einem abgelegenen Kaff

4 Seit dem Bau einer neuen Autobahn wird Radiator Springs von Touristen nicht mehr angefahren. Die Bewohner des Wüstenkaffs sehen darum genauso heruntergekommen aus wie ihr ehemals so nettes Städtchen

8 Traumhaft! Neben Sally Carrera entdeckt Lightning noch andere schöne Kurven um Radiator Springs

9 Dann das entscheidende „Piston Cup"-Rennen: Lightning führt vor seinem Gegner. Doch der spielt falsch...

Die Erwartungen an einen neuen Trickfilm von Pixar sind hoch: „Die Unglaublichen" oder „Findet Nemo" waren hinreißend komische Kassenschlager für junge und ältere Kinogänger. Als das CGI-Studio ankündigte, in seinem siebten Kinofilm würden Autos die Hauptrollen spielen, reagierte die Branche skeptisch: **Würde es gelingen, toten Blechkisten ein unterhaltsames Leben einzuhauchen, bei dem man mitfiebert? Die Antwort: Ja!**

Nachwuchs-Rennflitzer Lightning McQueen ist ein sympathischer Draufgänger mit einem erträglich überhöhten Selbstbewusstsein. Auf dem Weg zum größten Turnier seiner Karriere verfährt er sich und landet im abgelegenen Radiator Springs. Sein Autoritätsproblem verschafft dem Hitzkopf eine Verurteilung zu Arbeiten fürs Gemeinwohl: Er muss die Hauptstraße neu teeren, sonst droht die ewige Parkkralle.

Lightning kann zunächst mit den Wüstenbewohnern nichts anfangen. Aber dann lernt er Porschedame Sally Carrera und Rennveteran Doc Hudson kennen. **Wie die Egotrip-Kiste Lightning zum netten Kerl mutiert, wird tricktechnisch perfekt erzählt. Am beeindruckendsten sind die unzähligen tollen Details:** La-Ola-Welle im Stadion mit Kühlerhauben oder fliegende Käfer mit VW-Beetle-Körper. Auch bei „Cars" gilt übrigens: Unbedingt bis zum Ende des Abspanns sitzen bleiben!

DVD-Start: Februar 07 — ab 0 J.

Cars

Animationsfilm / USA

Action 2 — Animation 1 — Humor 1

Sprecher: Daniel Brühl, Friedrich Schönfelder, Bettina Zimmermann, Michael Schumacher (Ferrari!)

Gute Laune, bis die Reifen qualmen! Diesen Animationshit dürft Ihr nicht verpassen

1-

Text: Eric Hegmann

Filmtrailer auf DVD

Snakes on a Plane

Katastrophenfilme gelten als ausgelutscht: sinkende Luxuskreuzer, Meteoritenhagel, Erdbeben, Absturz im Bermuda-Dreieck – alles schon viel zu oft da gewesen. Aber eine **Schlangen-Invasion im Flugzeug? Das ist genauso albern wie neu und originell – und deshalb ein Riesenspaß!** Samuel L. Jackson, Raubein vom Dienst, muss ein Passagierflugzeug retten, das von immerhin 400 Giftschlangen heimgesucht wird. Die bissigen Viecher sind überall: in der Lüftung, im Bord-Entertainment und selbstverständlich in der Toilette. Wer Angst vorm Fliegen hat, sollte diesen Film meiden. Alle anderen werden die Schlangen im Flugzeug lieben.

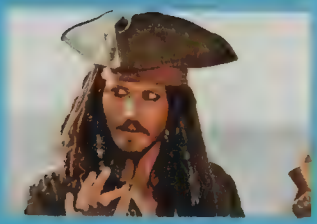
DVD-Start: voraussichtl. März 07 ab 16 J.
Action / USA
Kino-Start: 7.9.06
Story 2 Humor 2 Action 1
http://www.snakesonaplane.com

Originelle Katastrophen-Action mit Trash-Bonus und extracoolem Samuel L. Jackson

2+

Kaum fliegen sie mit voller Klappe, Schlangen entsetzen die Fluggäste. Was ist mit der Crew?

Kino Top 5



1. **Fluch der Karibik 2**
   Abenteuer
2. **Superman Returns**
   Abenteuer
3. **The Da Vinci Code – Sakrileg**
   Thriller
4. **Ab durch die Hecke**
   Animation
5. **Poseidon**
   Katastrophenfilm

Bandidas

Wild im Westen: Maria (Penélope Cruz), Sara (Salma Hayek, r.)

Girls-Catchen im Wilden Westen gefällig? Dann ist diese Actionkomödie der richtige Popcorn-Film für Dich! Die Story: Tochter aus gutem Haus (Salma Hayek) und Tochter aus armen Verhältnissen (Penélope Cruz) tun sich zusammen, **um einen gierigen Geschäftemacher platt zu machen.** Der hat nämlich alle Schuldscheine der ansässigen Bauern gekauft, um deren Ländereien an die Eisenbahngesellschaft zu verscherbeln. Oder steckt vielleicht sogar noch mehr dahinter? Die Story ist im besten Falle Durchschnitt, aber das machen die beiden gut gelaunten Hauptdarstellerinnen lässig wett.

Bill (Sam Shepard) bringt den Girls das Kämpfen bei

DVD-Start: Februar 07 ab 6 J. beantragt
Westernkomödie / USA
Kino-Start: 31.8.06
Action 2 Spannung 3 Humor 2
www.bandidas-film.de

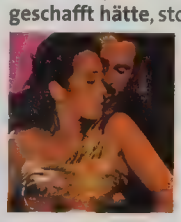
Frauenpower im Wilden Westen! Feelgood-Movie mit zwei feurigen Heldinnen

2-

Miami Vice

Undercover: Tubbs (Jamie Foxx, l.), Crockett (Colin Farrell)

Immer mehr TV-Serien stechen so manches Kino-Einerlei aus. Darum schicken findige Produzenten immer öfter aufgemotzte Fernsehklassiker auf die Leinwand. Nach „Mit Schirm, Charme und Melone" oder „Starsky und Hutch" gehen nun die Undercover-Cops Sonny Crockett und Ricardo Tubbs aus „Miami Vice" auf XXL-Ganovenjagd. Aber wieder geht die Rechnung nicht auf: **Aufgesetzt, übertrieben und mit einem Drehbuch bewaffnet, das es vor 20 Jahren nicht mal ins Fernsehen geschafft hätte,** stolpern Farrell und Foxx in Designerklamotten aus Luxuswagen. Nicht schlecht, aber leider überflüssig.



Sonny als verdeckter Ermittler bei Isabella (Gong Li)

DVD-Start: Februar 07 ab 16 J. beantragt
Cop-Action / USA
Kino-Start: 24.8.06
Story 4 Spannung 2 Humor 2
www.miamivice-film.de

Brauchbar, aber ohne Kult-Power: Kino-Remake der coolen TV-Serie aus den 80ern

3+

Eine neue Girls-Gang ist bereit, den Bösen kräftig in den Hintern zu treten. Christie, Helena, Prinzessin Kasumi & Co. werden zum „DoA"-Turnier geladen. Seit dem Vorjahresturnier wird Kasumis Bruder vermisst: Offensichtlich geht bei der Turnierleitung (Eric Roberts) etwas nicht mit rechten Dingen zu...

Die Verfilmung des Videospiels „Dead or Alive" und der dort in der Arena kämpfenden schönen Amazonen ist gelungen. Sie bewegt sich nicht in der Big-Budget-Liga von „Charlies Engel". Story-Schwächen gleicht sie aber durch sauber choreografierte Fights und Schwertkämpfe aus – sowie ein Feuerwerk aus coolen und witzigen Sprüchen. Hinzu kommt viel knackige Haut vor exotischer Kulisse. Sympathische Action, die die Vorlage respektiert, sich selbst aber nicht so ernst nimmt!

DVD-Start: Februar 07 ab 6 J. beantragt
Action / USA/Deutschland

Action 2 Spannung 3 Humor 1

www.doa.film.de

„Dungeons & Dragons" trifft „Charlies Engel": Girl-Fights nach dem Computerspiel „DoA"

2

Monster House

Jenny, DJ und Chowder (v.l.) wollen das Monsterhaus angreifen

Das Nachbarhaus lebt. Davon sind DJ, Chowder und Jenny überzeugt. Natürlich glaubt ihnen keiner. Nicht einmal, als die herbeigerufenen Polizisten von einer Teppichzunge verschlungen werden. Die Animation ist gewollt kindlich-flach und altbacken wie im „Polarexpress" des gleichen Teams – und genau das langweilt, statt für Action zu sorgen. **Um in der Liga von „Ice Age" oder „Shrek" zu spielen, fehlen „Monster House" einfach die witzigen Details oder verblüffenden Wendungen.** Mutig ist aber das traurig-schöne Finale, das den Trickfilm-Grusel vor allem für jüngere Kinogänger sehenswert macht!

DJ sieht, wie zwei Cops samt Auto verschluckt werden

DVD-Start: Februar 07 ab 6 J. beantragt
Trickfilm / USA

Story 2 Spannung 4 Action 3

www.monsterhouse-derfilm.de

Grundsolide Animationskost für die ganze Familie vom Duo Spielberg und Zemeckis

3

Das Mädchen aus dem Wasser

Die Wassernixe verwirrt den Hausmeister (Paul Giamatti, r.)

Wenn „The Sixth Sense"-Regisseur M. Night Shyamalan ein Märchen verfilmt, sollte man niemals dem ersten Eindruck vertrauen. **Im Fantasyfilm „Das Mädchen aus dem Wasser" geht es um Hausmeister Cleveland, der im Pool der Wohnanlage eine junge Frau entdeckt, die da nicht hingehört.** Die Dame ist allerdings gar kein Mensch, sondern eine Meerjungfrau, deren Heimatwelt von bösen Mächten bedroht wird.

In stimmungsvollen Bildern erweckt Shyamalan das Märchen von der Meerjungfrau zu schaurig-schönem neuem Leben. Die Hauptdarstellerin war auch in „The Village" zu sehen.

Die Meerjungfrau (Bryce D. Howard) hat eine Mission

DVD-Start: März 07 ab 12 J. beantragt
Fantasy / USA

Action 2 Spannung 2 Story 2

www.dasmaedchenausdemwasser.de

Fantasievolle Neugestaltung des Märchens von der Meerjungfrau mit Überraschungen

2

Wann kommt welcher Film?

Das Parfüm
Thriller ►Ab 14. September

TKKG
Jugendkrimi ►Ab 28. September

Das kleine Arschloch und der alte Sack
Trickfilm ►Ab 5. Oktober

7 Zwerge – Der Wald ist nicht genug
Komödie ►Ab 26. Oktober

Der Fluch – The Grudge 2
Horror ►Ab 26. Oktober

Text: Eric Hegmann · Fotos: Cinetext

Neue DVDs im

Battlestar Galactica

Für Fans von: 24, Kampfstern Galactica
1. Staffel (ca. 30 Euro) ab 31.8. im Handel
ab 12 J.

Die beste Serie im TV", lobte die US-Zeitschrift „Entertainment Weekly" die packende Neuverfilmung des Science-Fiction-Klassikers „Kampfstern Galactica": Nach einem halben Jahrhundert Waffenstillstand greifen die Cylonen, Roboter, ihre Schöpfer, die Menschen, jäh an. Der Schlag ist vernichtend: Nur knapp 50.000 Überlebenden gelingt in einem Konvoi die Flucht ins All. Einziges Kampfschiff der Flotte: die „Galactica" mit Commander Adama.

Mehr „24" als „Enterprise", ultrarealistisch, sexy und mit einem neuen **Nervenkitzel: Die klügsten Cylonen tarnen sich als Menschen!**

Fazit: Grandiose Neufassung des Sci-Fi-Klassikers mit höchstem Suchtpotenzial

1

Sieht aus wie 'ne Menschenfrau, ist aber ein Android: Nummer 6 (Tricia Helfer) intrigiert an Bord

Präsidentin Laura Roslin (Mary McDonnell) ist todkrank und hat Visionen

Commander Adama befehligt den Kampfstern „Galactica"

DVD Top 5

1 **Stay**
Thriller

2 **Syriana**
Polit-Thriller

3 **The Dark**
Horror

4 **Himmel und Huhn**
Trickfilm

5 **The Descent – Abgrund des Grauens**
Horror

Final Destination 3

Horror von James Wong | Für Fans von: Final Destination, Scream | DVD im Laden ab 18.8. | ab 16/18 J.

Der Tod lässt sich nicht überlisten. Wie schon in den Vorgängern entgeht eine Truppe Jugendlicher eher zufällig einem schrecklichen Unglück. Doch nach und nach werden auch die Überlebenden Opfer mysteriöser Unfälle. Es scheint, als wolle sich der Sensenmann **mit viel Einfallsreichtum und bösem Humor** holen, was ihm seiner Meinung nach zusteht. Die Anfangsszene auf einer Achterbahn erzeugt garantiert Gänsehaut. Neben der Fassung ab 16 Jahre ist auch eine 18er-Version mit Computerspiel erhältlich.

Fazit: Bitterböse Gruesel-Action – eine gelungene Fortsetzung der Filmserie

2

München

Thriller von Steven Spielberg | Für Fans von: Syriana, Die Bourne Verschwörung | DVD im Laden ab 3.8. | ab 16 J.

Olympische Spiele 1972, München. Palästinenser nehmen israelische Sportler als Geiseln. Der Befreiungsversuch endet im Blutbad, Israels Geheimdienst schwört Rache. Agent Avner erhält den Geheimauftrag, alle Drahtzieher des Anschlags zu töten. Doch Gewalt erzeugt Gegengewalt, der Jäger wird zum Gejagten...

Steven Spielbergs **authentischer Polit-Thriller** kommt ohne Zeigefinger aus. Der Zuschauer muss selbst entscheiden, wie er das Gesehene bewertet – auch das macht „München" zum Meisterwerk.

Fazit: Packender Blick auf den Nahost-Konflikt von Top-Regisseur Spielberg

1-

Dungeons & Dragons 2

Fantasy-Action mit Mark Dymond | Für Fans von: Dungeons & Dragons | DVD im Verleih ab 13.9. | J.

Die wenig originelle Geschichte würde keinen „Oscar" gewinnen: Eine Stadt wird von einem unsagbar Bösen angegriffen. Ein paar Kämpfer werden ausgewählt, um auf die weite Reise zu gehen, magische Waffen und Kampferfahrung zu sammeln und schließlich den Obermotz platt zu machen. Die gute Nachricht: Diese Spieleverfilmung ist weitaus spannender, als ihre Story klingt – und **erheblich besser als der erste Teil**. Rollenspieler werden viele Anspielungen auf die Vorlage finden und sich gut amüsieren.

Fazit: Für „D&D"- und Fantasy-Fans ein großer Spaß. Alle anderen: Finger weg

2

August/September

Lieben und fetzen sich: die ehrenwerte Prinzessin Leia und der nette Schurke Han Solo (r.)

Noch ganz Puppe und darum als Schwertkämpfer eher ungelenk: Jedi-Meister Yoda

Darth Vaders beste Zeile: „Luke... ich bin dein Vater!"

Star Wars: Episode IV-VI

Erstmals auf DVD: Originalversion der 80er

Für alle echten Fans von: Star Wars

DVD (ca. 25 Euro) ab 14.9. im Laden

ab 12 J.

Star Wars"-Vater George Lucas hatte es den Fans vergangenes Jahr versprochen: die unbearbeiteten Urfassungen der ersten „alten" Trilogie endlich auf DVD zu veröffentlichen! Einmalig und in limitierter Auflage erscheint nun das Originalvergnügen wie zur Kinopremiere vor über 25 Jahren.

Das Wiedersehen mit Luke, Leia und Han Solo ist jedoch vor allem Hardcore-Fans zu raten – die heutigen Standards sind höher, und die digitale Nachbearbeitung tat den Filmen gut. Die DVDs bieten leider keine Widescreen-Version, dafür aber reichlich Bonusmaterial.

2-

Scary Movie 4

Für Fans von: Scary Movie, Date Movie — DVD im Verlein ab 7.9. — ab 12 J.

Manchmal sollen Filme nur doof sein. So wie etwa die „Scary Movie"-Parodien. Insofern ist die vierte Produktion durchaus gelungen. Durch den Kakao gezogen werden diesmal angebliche Meilensteine der Filmgeschichte wie „Saw", „Der Fluch" oder „Krieg der Welten". Das Staraufgebot ist beachtlich, etwa mit Leslie Nielsen als US-Präsident. Highlight: eine Verulkung des unsäglichen Auftritts von Tom Cruise in Oprah Winfreys Talkshow. Ansonsten: **reichlich wüste Kalauer und Schläge unter die Gürtellinie.**

Fazit: Mit Filmzitaten gespickte Gruselkomödie für Horror- und Comedy-Fans

2-

The Producers

Für Fans von: Mel Brooks, Chicago — DVD im Verlein ab 5.9. — ab 6 J.

Zwei mäßig erfolgreiche Broadway-Produzenten planen einen Betrug: Sie wollen das schlechteste Musical aller Zeiten auf die Beine stellen, um sich an den Einlagen der Geldgeber zu bereichern. Dazu kaufen sie **das grottenschlechte Stück „Frühling für Hitler"** und machen daraus mit Hilfe eines unfähigen Regisseurs und miserabler Hauptdarsteller eine Tanzrevue. Das Ergebnis ist so mies, dass das Publikum eine Satire vermutet – und begeistert ist. Feine Verfilmung des gleichnamigen Broadway-Erfolgs.

Fazit: Bis auf den eher faden Auftakt ein brillantes Gag-Feuerwerk

2+

Underworld: Evolution

Für Fans von: Underworld, Van Helsing — DVD im Verlein ab 5.9. — ab 16 J.

Vampire gegen Werwölfe – seit Jahrtausenden bekämpfen sich die Geschöpfe der Nacht. „Underworld: Evolution" setzt genau da ein, wo der Action-Hit „Underworld" aufhört. Die abtrünnige Vampirin Selene ist nach Viktors Ermordung auf der Flucht. Der neue Vampir-Herrscher schwört Rache. Wer ihm bei der Jagd nach Selene im Weg steht, muss sterben. Nicht einmal der eigene Vater kann sich retten...

Kate Beckinsale besticht weniger durch Schauspielkunst als durch ihr hautenges Latexkostüm.

Fazit: Aufwendige Material- und Trickschlachten lenken von der blutarmen Story ab

2+

Wann kommt welche DVD?

Der rosarote Panther ➤Ende Sept. 06

Firewall ➤Anfang Sept. 06

V wie Vendetta ➤Ende Sept. 06

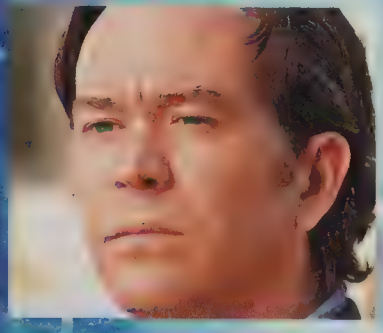
Asterix u. die Wikinger ➤Anfang Okt. 06

Flug 93 ➤Anfang Okt. 06

Text: Eric Hegmann - Fotos: Cinetext

TV-Highlights im August/September

Freund oder Feind? J.T. kriegt sich mit Detective Irwin Sikorski (l.) in die Wolle



Kluger Kopf ratlos: Der Tag X rückt näher. Kann J.T. sein Schicksal abwenden?

Im Angesicht des Todes: College-Professor J.T. Neumeyer (Timothy Hutton) kann es kaum glauben. In fünf Tagen soll er ermordet werden

Kennt Mandy die Drahtzieher des Mordkomplotts? J.T. will's wissen

Wie weit würdest Du gehen, wenn Du nur 5 Tage Zeit hättest, Deinen Mörder zu finden? Genial und cool wie „24"!

Jetzt neu: 22:00 PRO 7

5ive Days to Midnight

Ein Hollywood-Trend sind Miniserien. Weil in der Kürze die Würze liegt – also der **ultimative Thrill.** Auf die kurzfristig von ProSieben ins Programm gehievte fünfteilige Serie „5ive Days to Midnight" trifft das zu. Der ausgetüftelte Mix aus Mystery und Thriller ist an Nervenkitzel und falschen Fährten kaum zu überbieten. Da die Serie schon gestartet ist, **steig schnell ein am Mi/Do, 23. August, 1:40 Uhr (Folge 2).** Informiere Dich über das Geschehen etwa auf **www.tvinfo.de** und fiebere ab 28. August (Folge 3) mit!

Am 10. Todestag seiner Frau erhält J.T. eine Polizeiakte aus der Zukunft: mit Berichten und Fotos über seine eigene Ermordung

Der Physikprofessor hält die Infos für einen blöden Scherz seiner Studenten – bis die ersten Angaben wahr werden...

All You've Got

29.8.06
20:10 MTV

Ciara (M.) mimt eine verwöhnte Volleyball-Luxusschlampe der „Madonnas"

Adrienne Bailon (M.) als Wadenbeißerin: Es wird um Bälle und Kerle gekämpft!

Die heißen Girls vom Underdog-Team der „Phantoms" haben den Turniersieg fest im Blick. Aber Zeit für Liebe und Hass muss auch sein...

Zickenkrieg in der Highschool-Szene! Zwei bis in die Haarspitzen motivierte Volleyball-Mannschaften fighten verbissen um den Sprung ins Profilager: **die Luxus-Schnepfen vom Team „Madonnas" und die stolzen Gossen-Girls vom Team „Phantoms".** Ein verheerender Schulbrand besiegelt jedoch das vorzeitige Ende der „Madonnas". Jetzt heißt es Gemeinschaftsgeist zu entwickeln, um als eine Truppe die Championships zu gewinnen...

Top in Form: die Soulsängerinnen Ciara und Adrienne Bailon bei ihrem temporeichen Spielfilmdebüt.

Zeichentrick-Special

jeden So
23:30 MTV

Gantz

Hart, härter, Gantz: Diese Anime-Serie wurde **von den Kreativköpfen des japanischen Kult-Studios Gonzo** erdacht. In schonungslosen Zeichentrick-Bildern wird eine Großstadt-Gesellschaft entworfen, in der jeder nur seinen eigenen Vorteil im eisigen Blick hat. Der 15-jährige Anti-Held Kei Kurono ist ebenso. Für seine Mitmenschen hat er nur Verachtung übrig. Und als er sich doch zu einer guten Tat drängen lässt, kostet ihn das Kopf und Kragen...

Get Ed

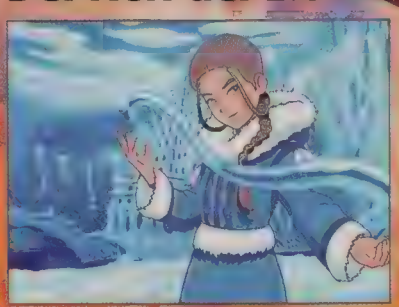
Mo – Fr
13:05 RTL II

Halb Mensch, halb Maschine: Ed (auf beiden Fotos rechts) steht stets unter Strom. Tagsüber als Kurierfahrer, nachts als Privatdetektiv. Gibt's Ärger, sind seine Freunde da. **Abgefahrene Alternative zu „Futurama".**

jeden So
9:30 NICK

Nur der Avatar Aang (r.) kann die Welt retten

Avatar
Der Herr der Elemente



Kataras liebstes Element ist das Wasser – es zu bändigen, ist ihre Bestimmung

Keine Atempause! Auch in den neuen Folgen, die **ab 17. September 06** bei NICK ausgestrahlt werden, hat Aang wieder alle Hände voll zu tun. Noch immer sind die Grundelemente Feuer, Wasser, Luft und Erde im Ungleichgewicht. Noch immer herrscht Krieg. Ob Tante Wu, eine Wahrsagerin, etwa weiß, wann der Wahnsinn endet?

TV-Highlights

Hogan Knows Best

jeden So
13:30 MTV

Auch im Alltagsleben ein Tier: Ex-Wrestler Hulk Hogan führt sich in seiner Reality-Show auf wie Ozzy.

Frank – Der Weddingplaner

Mo – Fr
15:00 PRO7

Der Promi-Hochzeitsplaner passt auf, das beim „Ja, ich will" bloß nix schief geht. Taschentuch-Alarm!

Featuring

21:00 VIVA

Newcomer des Jahres: die Killerpilze! Nach dem Top-10-Erfolg ihres Debütalbums können die Rocker aus Dillingen endlich den Einkaufswagen füllen. Cooles Porträt.

Gilmore Girls

jeden Di
20:15 VOX

Start der 6. Staffel: Rory (Foto, r.) tut kund, dass sie nicht mehr in Yale studieren will... Pflichtserie für smarte Girls und lässige Jungs. Preisgekrönt!

Text: Rainer Fellmann · Fotos: Sender, Universal Music

Der Killerpilze Gamer-Check

Punkrock lebt! Die vier Killerpilze beweisen es. SCREENFUN verraten sie, wie punkig ihre Spielgewohnheiten sind.

Invasion!

Mit unverfrorener Unbekümmertheit eroberten die „Killerpilze" im Frühjahr die deutsche Rockwelt. **„Invasion der Killerpilze"** heißt ihr Album. Energiereicher, ambitionierter Punk für „Einsteiger". Alles andere als harmlos!

Text: Knut Gollert · Fotos: Michael Wilming

Mäx

Mäx, 18, ist ein begeisterter Skate- und Snowboarder. 360°!

Top-Spiel:

„Ich skate selber total viel, und das Spiel ist dazu einfach geil. Das ist voll lustig, wenn's Dich hinhaut, und außerdem ist der Soundtrack der Hammer!"

Top-Film:

„Die Serie ist einfach total witzig. Doug und Arthur sind so cool – vor allem, wie die miteinander umgehen. Da könnt' ich mich immer wegschmeißen!"

Mein Handy:

Jo

Jo, gerade 17 geworden, steht auf Fußball in allen Lebenslagen.

Top-Spiel:

„Weil Fußball einfach das Größte ist! Ich spiele auch im wahren Leben, und ‚Pro Evo' ist einfach so realistisch."

Top-Film:

„Der ist geil, weil er endlich mal 'ne coole Handlung hat. Das ist ma' was anderes als immer nur die Schlitzer."

Mein Handy:

Schlagi

Schlagi, fast 18, ist ebenfalls leidenschaftlicher Skateboarder.

Top-Spiel:

„Ich find' es klasse, dass man da online mit anderen zocken kann. Das ist im Team der Hammer!"

Top-Film:

„Der Film ist voll lustig, und es geht – trotz oder gerade wegen der vielen Drogen – um Probleme im Leben."

Mein Handy:

Fabi

Fabi ist erst 13. Egal! Er trommelt wie ein Erwachsener.

Top-Spiel:

„Ich spiel' selber, wie der Jo. Und bei ‚FIFA Street' gibt's die endgeilen Tricks. Da kann man sich sogar was abschauen!"

Top-Film:

„Der Film ist einfach saulustig, und außerdem spielen meine beiden Lieblingsschauspieler die Hauptrollen: Brad Pitt und vor allem Angelina Jolie."

Mein Handy:

Wahnsinn:

Nach 50 Stunden Daddeln kam der Sensenmann

Zwei Tage ohne Unterbrechung zocken hält kein Mensch aus! Auch ein 28-jähriger Südkoreaner nicht. **Während seiner Endlos-„StarCraft"-Session im Internet-Café kippte er einfach um – tot.** Laut BBC hatte er kurz zuvor auch seinen Job verloren, weil er nicht mehr erschien, um mehr zu spielen. Ein 12-jähriger Russe starb nach „nur" 12 Stunden Spielen an einem Schlaganfall. Pausen einlegen!

Die spinnen, die Zocker! **Wer spielt, erlebt die durchgeknalltesten Sachen. Staune über unglaubliche, aber wahre Geschichten!**

Vorher: Tanya mit 106 Kilo Kampfgewicht. Ihre Leibspeise: Fast Food. Abnehmen hatte sie sich abgeschminkt

Nachher: Crashdiät ist kein Thema. Tanya hält ihr Gewicht auf der Matte!

Tanzmatte lässt massig Pfunde purzeln

Mit 17 Jahren wuchtete Tanya 106 kg auf die Waage. Eigentlich hatte sie in Sachen Übergewicht schon resigniert. Bis sie das Spiel „Dance Dance Revolution" entdeckte. **Nach einem Jahr regelmäßigen Tanzmatten-Trainings hatte Tanya 43 Kilo runtergeschwitzt.** Auch andere schafften es mit Tanzspielen: www.getupmove.com

Nur einen Tag nach dem Kauf bot ein Spieler 200.000 Dollar für die Raumstation (l.). Jon lehnte ab. Er will mit Steuerabgaben anderer User Geld scheffeln

Echtes Haus für eine virtuelle Raumstation verpfändet

Text: Lisa Brack · Foto: Jason Campbell/MTV · Illustrationen: Markus Beyer, Rolf Boyke

Böse Sprayer-Spiele

In Australien gibt es eine USK-ähnliche Kommission, die Videospiele prüft. „GTA" oder „Killzone" wurden von der GfK Australia zwar freigegeben, bei Graffiti ist aber Schluss mit lustig: **Die Sprayer-Action „Marc Ecko's Getting Up" wurde verboten. Warum? Weil das Spiel für ein Verbrechen werbe.** Saubere Schlussfolgerung: Autodiebstahl und Gangsterkriege sind damit bei den Aussis nur pillepalle.

Das blitzblanke Känguru drückt bei Graffiti kein Auge zu: In Downunder ist sogar virtuelles Sprayen verboten

Für virtuellen Schwertklau ganz real erstochen

Eigentlich hatte sich der Chinese Zhu das Schwert aus dem Onlinespiel „Legend of Mir 3" bloß ausgeliehen. **Doch dann verticke er die virtuelle Waffe und sackte das Geld ein.** Als Qiu, Eigentümer des Schwerts, dies erfuhr, wollte er den Diebstahl bei der Polizei anzeigen. **Doch die konnte nix für ihn tun, da das Schwert nicht real existiert.** Qiu steigerte sich so in Wut, dass er Zhu erstach. Krank!

die verrücktesten Spiele-Storys!

Gamer-Grandma zockt alle ab!

Sie hat 70 Jahre auf dem Buckel und daddelt täglich begeistert Videospiele: Barbara St. Hilaire aus Ohio/USA. **In ihrem Haus bunkert sie sämtliche Konsolen in einem Zocker-Zimmer.** Bei Redaktionsschluss zockte Barbara „New Super Mario Bros." auf dem DS Lite, „Daxter" auf der PSP und „God of War" auf der PS2. „The Elder Scrolls IV: Oblivion" hatte sie gerade durch. Das Lieblingsspiel des Rollenspiel-Fans ist „Final Fantasy VII". Enkel Timothy berichtet regelmäßig in einem Web-Tagebuch über die Traum-Oma aller Spielekids: oghc.blogspot.com

Polizei verhaftet Teens zum Spielen

Im Kampf gegen Jugendkriminalität hatte die schottische Polizei in der Stadt Edinburgh eine klasse Idee: Sie zockt mit Jugendlichen. Gespielt wird auf PS2 und Xbox 360, zum Beispiel „Gran Turismo 4" oder „Pro Evo Soccer 5". **Die spaßige Sozialarbeit wirkt: Zuvor wurden 93 Straftaten pro Monat ausgeübt, im Zockermonat nur noch 53!**

Die moderne Web-Trauung lief streng nach traditionellen Regeln ab

Hochzeit per Messenger

Wiriadi und Dewi haben geheiratet, ohne sich jemals persönlich zu beschnuppern. Wie das? Die Indonesierin Dewi lernte Wiriadi in einem Chatroom kennen und lieben. Er machte ihr online einen Antrag – sie tippte „Ja". Da er in den USA lebt und vom Job nicht wegkonnte, **wurden sie kurzerhand über Instant-Messenger samt Webcam getraut.** Hochzeitsreise: Bald mal treffen!

Poker-Spiele auf DVD

Leserbrief: Pokern

Hey Ho Screenies!
Ich hab' letztens die Pokernacht mit Stefan Raab und Elton gesehen. Das war total interessant und lustig! Nur hab' ich die Regeln nicht so ganz verstanden. Könnt ihr sie mir genau erklären?
Bernd, per Brief

Hi Bernd,
ja, die Zockerei war echt spaßig! Die Pokervariante heißt „Texas Hold'em". Sie wird auf vielen Turnieren gespielt. Auf unserer DVD findest Du zusätzlich einige Poker-Programme zum Üben. Viel Spaß, hau rein und gut Zock!

Was sticht was?
Die Stärke der Blätter

1. Royal Flush
Von 10 bis Ass in einer Farbe

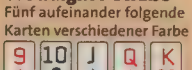
2. Straight Flush
Fünf aufeinander folgende Karten einer Farbe, z.B.

3. Vierling / Poker
Vier Karten gleichen Wertes

4. Full House
Ein Drilling und ein Paar

5. Flush
Fünf Karten einer Farbe

6. Straight / Straße
Fünf aufeinander folgende Karten verschiedener Farbe



7. Drilling / Dreier
Drei Karten gleichen Werts

8. Zwei Paare
2x2 Karten gleichen Werts

9. Ein Paar
2 Karten gleichen Werts

Hast Du nichts davon, so zählt Deine höchste Karte

Grundregeln:
Jeder Spieler erhält **zwei verdeckte Karten** („Hole Cards" oder „Pocket Cards") aus einem Standardsatz von 52 Karten. Im Verlauf des Spiels werden weitere **fünf Karten offen** in die Tischmitte gelegt (= „Community Cards", Gemeinschaftskarten). **Diese Karten können von allen Spielern genutzt werden:** Gewonnen hat derjenige, der zusammen mit seinen „Hole Cards" und den Gemeinschaftskarten das beste Blatt aus fünf Karten bilden kann (siehe Tabelle links).

„Full House": Damit gewinnst Du fast immer

Spielablauf beim „Texas Hold'Em"-Poker

1 zum nächsten Spieler

2 den vollen (Big Blind).

3 verdeckt und geheim.

4 **Wer im Spiel bleiben will,** muss in jeder Runde den höchsten Einsatz mitgehen oder erhöhen. In Runde 1 muss mindestens der Mindesteinsatz erfolgen. Mögliche Spielzüge:

Setzen (Bet): Ein Gebot eröffnen und

erhöhen oder aussteigen:

Mitgehen (Call): Den bisherigen Höchstbetrag mitsetzen und nicht erhöhen.

Erhöhen (Raise): Den bisher höchsten Betrag mitgehen und noch erhöhen.

Aussteigen (Pass/Fold): Das laufende Spiel beenden. Dadurch verliert man alle bereits gemachten Einsätze. Bleibt nur noch ein Spieler übrig, gewinnt dieser alle Einsätze (den **Pot**), und ein neues Spiel beginnt.

Schieben (Checken): Nichts setzen, und der Nächste ist dran. Geht nur, solange noch keiner in dieser Runde etwas gesetzt hat.

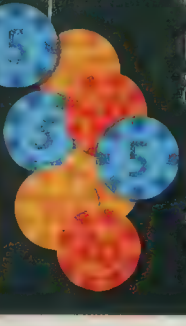
5 **Der Flop:** Der Dealer legt die ersten drei Gemeinschaftskarten (den Flop) offen auf den Tisch. Setzrunde 2 folgt (wiederhole Schritt 4).

6 **Der Turn:** Die vierte Gemeinschaftskarte wird offen hingelegt. Setzrunde 3 folgt (wiederhole Schritt 4).

7 **Der River:** Die letzte Karte wird offen hingelegt, und die letzte Setzrunde folgt. Danach werden die Karten aufgedeckt: Das höchste Blatt gewinnt!

Riskant: Bluffen mit allem, was man hat

Bluffen: Eine hohe Summe setzen, um den anderen ein gutes Blatt vorzutäuschen, das man gar nicht hat. **All-In (Alles rein):** Setzt ein Spieler auf einen Schlag alle seine Chips, bleibt er im Spiel. Er kann aber von den Mitspielern höchstens so viel gewinnen, wie er selbst eingesetzt hat. Es gibt auch Spieler, die damit gern bluffen...



Text: Stefan „Pokerface" Karthan · Fotos: Willi Weber/ProSieben

Kurz & bündig! Fragen schnell beantwortet

„Kommt ‚24 – The Game' auch für den PC, und wo finde ich den coolen Klingelton zu ‚24 – die Serie'?", Christian

Das Spiel gibt's nur für PS2 und den Klingelton hier: www.24fans.de/fans/handy.htm

„Wo kann ich den ‚RPG Maker XP' kaufen?", Sandra

Nur online für 60 Dollar unter www.download.com

„Ich such' ein Cheatprogramm für ‚WoW'.", Masterchief

Antwort von Player.a.h im Forum: „Schreib Blizzard eine Mail und gib deinen Account-Namen an." Wer solche Fragen stellt, verdient solche Antworten. ^^

„Wird die PS3 eine bessere Grafik als die X360 haben?"

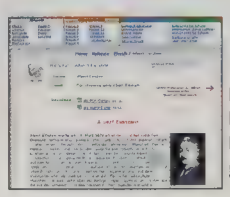
Es dauert immer, bis Programmierer neue Konsolen richtig ausnutzen können. Abwarten.

Wo finde ich fertige Referate?

Hallo SCREENFUN!
Woher bekomme ich Referate? Denn ich muss eines in der Schule halten (in Ethik) über mein Vorbild Zinédine Zidane.
Moritz, per E-Mail

Servus Moritz,
wurde Zidane für Dich ein Vorbild vor oder nach dem WM-Finale? ;o) Hier findest Du gute Links für Hausaufgaben-Input, auch Referate:

www.klassenarbeiten.de
www.e-hausaufgaben.de
www.fundus.org
www.schuelerprobs.de

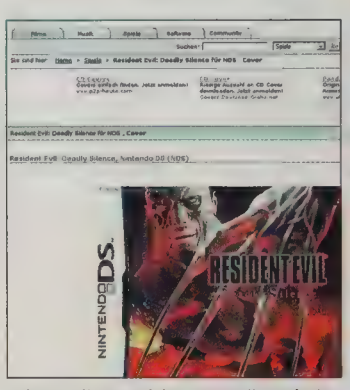


Einstein hätte das Internet geliebt!

Genaue Erscheinungstermine, bitte!

Hey SCREENFUN!
Ich wollte mal fragen, wann genau folgende Spiele rauskommen: 1. „Final Fantasy XII", 2. „Splinter Cell..." 3. *gekürzt*. (Es folgte eine Liste mit 14 weiteren Spieletiteln)
Dimitrij, per E-Mail

Lieber Dimitrij,
selbst ist der Surfer. Unter www.erscheinungstermine.de bekommst Du recht zuverlässige Termine. Auch gut zum Nachsehen sind folgende Shops:
www.playcom.de
www.okaysoft.de



Gib mir die Hand, bis „Resi 5" erscheint

Games, die in der Schule spielen?

Liebe Screenies!
Ich such' Spiele, die in der Schule spielen! Kennt ihr da welche?
Patrick, per Brief

Moin Patrick,
dauern die Ferien schon so lang, dass Du es gar nicht mehr erwarten kannst? ^^ Viele neue Spiele gibt's dafür nicht. Auf dem alten Commodore 64 gab's mal zwei richtig böse, die aber verboten wurden. Hier ein paar neuere:

„Crazy School" pc
Spiel Streiche, für die Du im wahren Leben mindestens einen Verweis bekommen würdest. Leider etwas bieder und ohne Pep.

„Obscure" pc ps2 xbox
„Silent Hill" in einem Internat, dem Platz des alltäglichen Horrors. ;o)
Test in SCREENFUN 8/04: Note 2-

„Die Sims 2"-Add-On: „Wilde Campusjahre" pc
Test in SCREENFUN 4/05: Note 2

„Bully" ps2 xbox
Hartes Schülerleben: Verteidige Dich gegen Gangs, Mitschüler und Lehrer und finde Deine erste Liebe. Da Rockstar wegen des „Hot Coffee Mod" (Erotikspielchen in „GTA: San Andreas") in den USA bös kritisiert wurde, wird „Bully" komplett überarbeitet – oder entschärft?. Es soll diesen Dezember erscheinen.

„Wilde Campusjahre": pixelige nackte Tatsachen

„Bully": Schulärger in Uniform

„Obscure": Mist, Pause vorbei

So erreicht Ihr uns

Leserpost-Adresse:
Wir beantworten alle Eure Briefe:
BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
D-81737 München
Bei **Poster-Nachbestellungen** legt bitte **1,44 Euro** fürs Porto bei.

Hefte nachbestellen:
Die Adresse steht auf der vorletzten Heftseite im **Impressum** unten rechts.

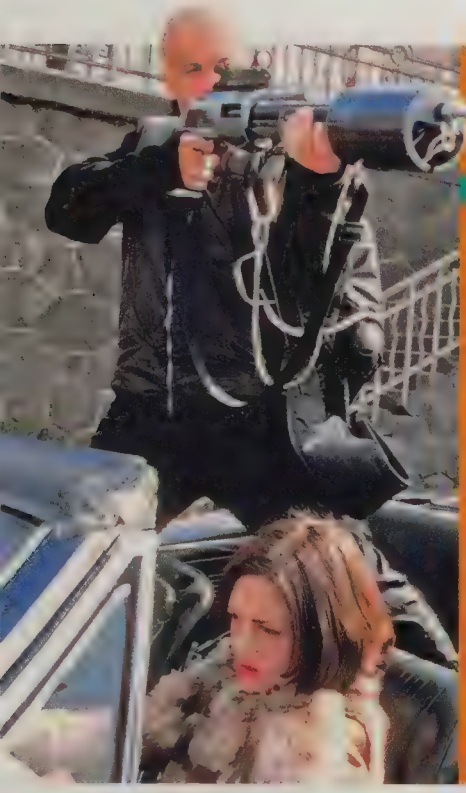
Ruft die Hotline an:
Cheats, PC- und sonstige Probleme. Hotline von Mo. bis Fr. 15 bis 16 Uhr:
(089) 67 86 74 60
(Regulärer Münchner Telefonanschluss)

Schreibt ins Forum:
www.screenfun.de/forum

Bei technischen Problemen mit der Heft-DVD mailt an:
dvd@screenfun.de

MAD SCREENFUN

MAD © 2006 by E.C. Publications, Inc. All rights reserved.



TV-Filmfehler des Monats

„xXx - Triple X" · Auf Pro7: 3. September, 20:15

Der Extremsportler Xander Cage (Vin Diesel) lebt für den Adrenalinrausch und lässt sich von keinem etwas vorschreiben. Doch als Bösewichte die Welt ins Chaos stürzen wollen, hilft der ewige Rebell der Regierung, um die Zivilisation zu retten.

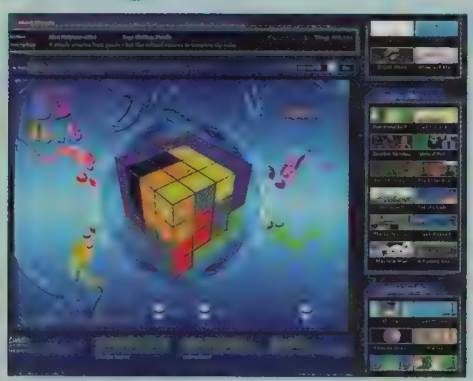
Fehler 1: Stolz trägt Vin sein „xXx"-Tattoo im Nacken, doch auf Schweiß treibenden Verfolgungsjagden scheint das Ding abwaschbar zu sein...

Fehler 2: Samuel L. Jackson hat wohl den Ausweis eines Kollegen geliehen

Fehler 3: Xander schält sich im weißen Feinripp aus der Gefangenschaft. Auf der Flucht trägt er plötzlich eine Jacke. Wo hat er die nur so schnell hergezogen?

Surftipps

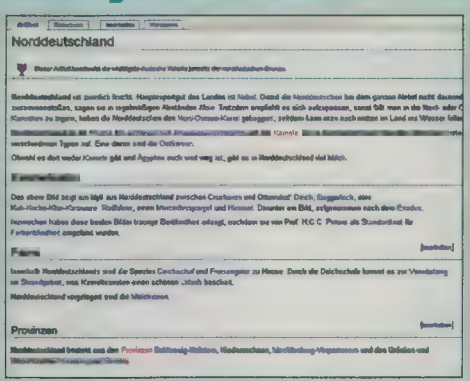
3D-Logik-Würfel



Dieser Würfel fällt nicht – er wird auch nicht geworfen. Bei „3D-Logic" dreht sich der Quader im Raum. Du musst zwei Punkte einer Farbe miteinander verbinden. Anfangs easy, später knifflig, denn die Farbbahnen dürfen sich nicht schneiden! www.onemorelevel.com/games2/3dlogic.swf

Das macht süchtig: Verbinde Anfangs- und Endpunkt einer Farbe, ohne andere Farbbahnen zu kreuzen

Lustiges Lexikon



Die freie Internet-Enzyklopädie „Wikipedia" (www.wikipedia.org) ist ja mittlerweile hinreichend bekannt. Aber kennst Du auch schon die „Kamelopedia"? Unter www.kamelopedia.mormo.org findest Du eine wilde Sammlung völlig sinnfreier Erklärungen. Etwa, warum Kamele „Mööepp" sagen und sich zum Schlafen in Klopapier einwickeln. Wenig hilfreich, aber herrlich unterhaltsam!

Geballter Blödsinn: Die „Kamelopedia" beherbergt über 9000 sinnfreie Einträge

Flinke Schnecke

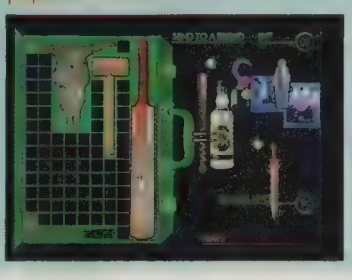
Hier steuerst Du lediglich mit einer Maustaste! Ein Klick lässt Deine Super-Schnecke springen und Boni holen. Hältst Du die Taste gedrückt, kriecht sie Wände hoch. Mach Tempo auf www.zeronews-fr.com/flash/escargone.php

1500 Videos

Billy Idol, Boney M., ZZ Top & Co.: Musikvideos satt von vielen Stars findest Du auf www.1500videos.com – die Seite ist spezialisiert auf Lieder aus den 80er Jahren, modernere Songs gibt's hier nicht. Dafür jede Menge fieser Frisuren...

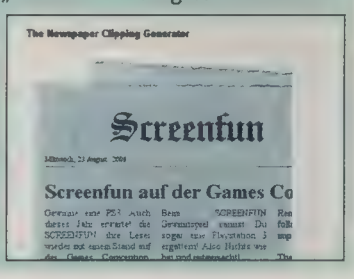
Koffer packen

Die Band Gorillaz bietet auf ihrer Homepage ein kniffliges Kofferpack-Spiel an. Verstau alle sperrigen Gegenstände und zeig, dass Du der geschickteste Packer bist unter www.gorillaz.com/item.php?URL=attache



Zeitung drucken

Deine eigene Zeitungs-Schlagzeile kannst Du mit dieser Seite erstellen: http://tools.fodey.com/generators/newspaper/snippet.asp. Schreib einfach eine Titelzeile und einen kurzen Text in die Felder. Klicke dann auf „Generate!" – fertig ist der Artikel!



So steht's im Ausweis:

Die echten Namen der Stars

Vor ihrer Karriere kurvte Carmen Electra als „Tara Leigh Patrick" herum

Wenn im Fahrzeugschein „Alvin Nathaniel Joiner" steht, dann gehört die Karre Mr. „X to the Z" Xzibit

Neben Pink räkelt sich hier auch „Alecia Moore" auf der Ledercouch

Marilyn Manson hasst es, wenn man ihn mit „Brian Warner" anredet

Vin Diesel hört auf „Mark Vincent"

Natalie Portman alias „Natalie Hershlag"

Für 50 Cent gibt's „Curtis Jackson"

Fun-Preisrätsel

Ein Tier aus Punkten

Welches Tier versteckt sich im Punkte-Chaos?

A. Dinosaurier

B. Katze

C. Leopard

D. Haifisch

Verbinde alle Punkte in der richtigen Reihenfolge, so erhältst Du den Umriss des gesuchten Tiers. Unter allen richtigen Einsendungen verlosen wir einen TFT-Flachbildschirm!

So geht's: Schreib oder maile uns unterm Stichwort „Punkt" den Lösungsbuchstaben. Details auf S. 96/97. Die Lösung findest Du in Heft 11/06, die Gewinner dort auf der DVD.

Witze

Eingängig

In der Apotheke fragt der Kunde erstaunt den Apotheker: „Nanu, wieso sind die Zäpfchen denn plötzlich so billig?" – „Ja, die gibt's bei uns jetzt zum Einführungspreis!"

Vielbeinig

Wie viele Beine hat eine Kuh? – Genau zwölf: zwei links, zwei rechts, zwei vorne, zwei hinten und noch in jeder Ecke eines.

Sitzfleisch

Jochen kommt aufgeregt zum Arzt gerannt: „Herr Doktor, Herr Doktor, Sie müssen mir helfen, ich hatte seit zwei Wochen keinen Stuhl mehr!" – „Na, dann setzen Sie sich erst mal."

Geschirr-Analyse

Kurt kommt zum Arzt und erklärt: „Mein früherer Arzt meinte, ich hätte ein Porzellan-Syndrom!" Erstaunt ruft der Doktor seinen Vorgänger an und erkundigt sich, was das sei. Antwortet dieser am Telefon leise: „Na, ich konnte ihm ja kaum sagen, dass er nicht alle Tassen im Schrank hat!"

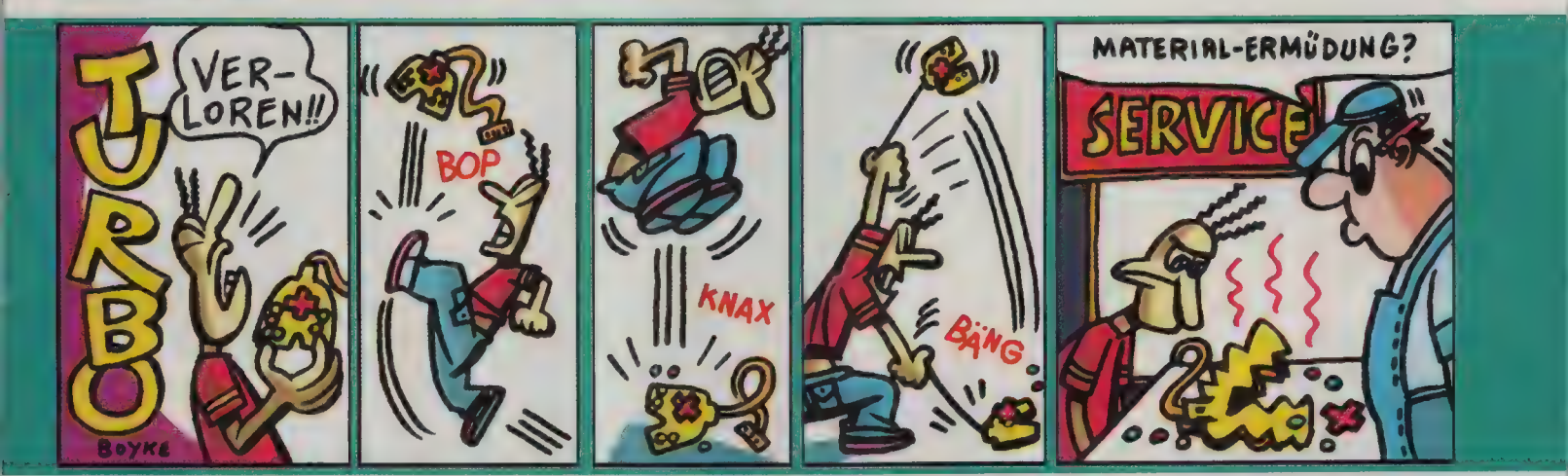
Haushalts-Tipp

Fettflecke werden wie neu, wenn man sie regelmäßig mit etwas Butter beschmiert.

Die letzten Worte...

...des Regenwurms: „Ich wusste doch, dass es bei dieser Einladung zum Angeln einen Haken gibt!"

Text: M. Beyer, D. Blank, S. Karthan, Ch. Wiethaus · Fotos: Cinetext, Imago, Jonathan Mannion, Sony BMG, Universal Music · Comic: Rolf Boyke



Die großen Rätsel der Menschheit

Lustige Videos aus dem Web

Gott ist ein DJ

www.youtube.com/watch?v=QZrKgqc1Rnw

Gott landet als DJ auf der Erde. Er packt die Turntables aus und versucht, einen Unfall zurückzuspulen. Doch das macht alles nur noch schlimmer... Göttlich unterhaltsam!

Japanische Sauna-Streiche

www.break.com/index/japaneseprank9.html

Diese ahnungslosen Skiurlauber wollen eigentlich nur entspannen. Doch die Sauna hat ihre Tücken – und schleudert die Schwitzenden in die Kälte vor der Tür!

Text: M. Beyer, D. Blank, S. Karthan · Illustrationen: maybe

Rätsel-Lösung

Lösung des Fun-Preisrätsels in Heft 7/06

5	6	7	2	9	8	3	4	1
2	3	8	1	4	7	5	9	6
9	4	1	3	6	5	8	7	2
4	1	5	6	8	3	9	2	7
6	8	9	4	7	2	1	3	5
7	2	3	9	5	1	4	6	8
1	5	4	7	3	6	2	8	9
3	7	2	8	1	9	6	5	4
8	9	6	5	2	4	7	1	3

Stichwort: „Sudoku"
Den Gewinner findet Ihr auf der DVD in der Rubrik „Service".

X360-Faceplate: Gewinner

GIC GAMES CONVENTION

Die Siegermotive des Design-Wettbewerbs aus Heft [illegible] von einem Airbrush-Künstler!

Briefe über Briefe: Eure Einsendungen waren der Wahnsinn – danke!

Bei so vielen Künstlern war's hammerhart: die Redaktion bei der finalen Auswahl

Anzeige

Alles über HipHop in einem Heft!

BRAVO HipHop SPECIAL

Nr. 3 07.-13.06.2006 Deutschland €3,00 Österreich

VERBRAUCHER HINWEIS HARTE TEXTE

100 Seiten!

HipHop-Hotspot
LOS ANGELES
Mit Snoop, Xzibit, Dr. Dre . . .

Er starb vor 10 Jahren:
2 PAC
Seine letzten Stunden!

Busta Rhymes
im Interview!

Legends!
N.W.A
Die Erfinder des Gangsta-Rap!

Ersguterjunge!
Bushido
zeigt uns sein Hauptquartier!

MEGA-VERLOSUNG
Win!
Nintendo DS
PLUS: Fettes HipHop-Material!

T.I.
Der neue King Of The South!

14 POSTER
2 XXL-POSTER N.W.A (by Viro) Kool Savas & Optik Crew

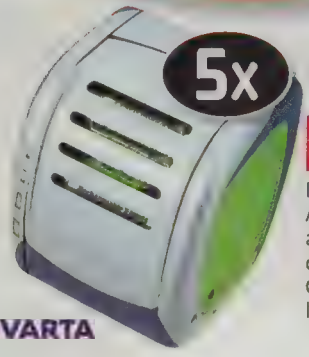
Coole Poster!

Überall im Handel!

40 fette Gewinne

Shuttle
www.shuttle.com

5x Batterieladegeräte



TELEFON: (01378) 00 1234 53 | STICHWORT: „Strom“

Der **„Cube Charger“ von Varta** lädt Akku-Batterien aller Größen ratzfatz auf. Sind die Batterien voll, leuchtet der gesamte Ladeschacht in sattem Grün. Zum Ladegerät gibt's natürlich leistungsstarke **Varta-Akkus**!

2-GB-USB-Sticks

TELEFON: (01378) 00 1234 54 | STICHWORT: „Speicher“

3x

SanDisk

Spielstände, Videos, Musik und Hausaufgaben immer bereit – mit dem **„Cruzer Titanium“ von Speicherprofi SanDisk**! Der USB-Stick bietet stolze 2 Gigabyte Platz und schubst die Daten in Rekordzeit vom und auf den PC.

TFT-Flachbildschirm 1x

TELEFON: (01378) 00 1234 55 | STICHWORT: „Punkt“

Dein alter Monitor ist museumsreif? Lös das Rätsel auf Seite 93 und gewinn mit etwas Glück diesen stylishen TFT-Monitor. Der **„XP17 Lite“ von Shuttle** misst ordentliche 17 Zoll. Mit einem super Kontrast und flotter Reaktionszeit eignet er sich gut zum Zocken. Dank Tragegriff reist er problemlos auf LAN-Partys mit.

1x Spiele-Gutschein

im Wert von 200 Euro von temeon.de

Top 10 temeon.de froeschl.de

1	Anstoss 2007 (PC)	35,89 €
2	Superman Returns (PS2)	52,89 €
3	CivCity: Rom (PC)	33,89 €
4	ArchLord (PC)	45,89 €
5	Tony Tough 2 (PC)	33,89 €
6	SingStar: Deutsch Rock-Pop (PS2)	29,89 €
7	Madden NFL 2007 (Xbox 360)	52,89 €
8	Civilization 4: Warlords (PC)	25,89 €
9	Lord of War (DVD)	19,89 €
10	Final Destination 3 (DVD)	22,89 €

Stand: Ende 7/06

siehe Seite 23

Unter allen Einsendern, die die Lesercharts mitgestalten, **verlost SCREENFUN zusammen mit temeon.de einen Gutschein für Spiele und DVDs im Wert von 200 Euro**. Dafür könnt Ihr Spiele und Filme bei **www.temeon.de** bestellen.

Schickt eine **Postkarte** mit Euren fünf derzeitigen Lieblingsspielen (mit Angabe für welches System) und dem Stichwort **„Charts 9“** an:
BRAVO SCREENFUN, Jackpot,
Postfach 200 221, 80002 München

Oder sendet eine **E-Mail** an
charts@screenfun.de

Bitte gebt auch Euer Alter an!
Einsendeschluss: 18. September 2006.

Noch Wünsche für Deinen gewonnenen Gutschein offen? Auf **www.temeon.de** findest Du über 150.000 Spiele, Filme, DVD-Sammlerboxen, Musik-CDs und vieles mehr. Und das alles zum fairen Preis mit klasse Service!

Gutscheine über je 10 Spiele

TELEFON: (01378) 00 1234 56 | STICHWORT: „Pyramide“

Zwölf Leser wählen aus dem riesigen Angebot der Software-Pyramide je zehn Spiele aus. Einen Vorgeschmack darauf gibt's bei Karstadt oder Kaufhof. Oder im Internet auf **www.software-pyramide.com**

PYRAMIDE

12x

6x

Musiksoftware-Trios

TELEFON: (01378) 00 1234 57 | STICHWORT: „Hit“

Jedes **S.A.D.-Musikset** enthält drei Tools: **„FreeMusic“** nimmt Musik auf und wandelt sie zu MP3 um. **„RadioJack 2006“** zeichnet aus über 8000 Internet-Radiosendern bequem Hits auf. Und mit dem Programm **„Music-DVD on CD and DVD 2“** rippst Du Lieblingsmusik oder Tonspuren Deiner DVDs.

3x

iHome Radiowecker für den iPod

TELEFON: (01378) 00 1234 59 | STICHWORT: „Wecker“

Mit eigener Musik aufwachen oder sanft einschlummern – damit verwöhnt Dich der **iHome**. Du musst den Radiowecker bloß mit Deinem iPod (ab 3. Generation – mini, nano oder photo) füttern. Schon spielt er die Musik über seine starken HiFi-Stereolautsprecher ab. Oder schalte auf Radiobetrieb um. Mit der Fernbedienung steuerst Du den iHome bequem.

PSP-Zubehör-Pakete

3x

TELEFON: (01378) 00 1234 58 | STICHWORT: „Pimp“

Pimp Deine PSP! In dem dicken **Zubehör-Paket von Logic 3** finden drei Glückspilze eine Menge für ihre PSP-Konsole: **Ersatznetzteil, Ledertasche, Daten-/Ladekabel, Standfuß, vier UMD-Cases, Silikongehäuse samt Monitorschutz** und ein **Protector-Kit.**

3x

PC-Gehäuse

TELEFON: (01378) 00 1234 60 | STICHWORT: „Schale“

Tropische Temperaturen? Kein Problem für das **PC-Gehäuse „NSK 6500“ von Antec** – es besitzt ein dreistufiges Kühlsystem. Außerdem in der schicken PC-Schale : 430-Watt-Netzteil, USB-Buchsen, Firewire-Anschluss, neun Laufwerkschächte...

Nintendo-DS-Spielepacks

3x

TELEFON: (01378) 00 1234 61 | STICHWORT: „Fünf“

Nintendo-DS-Besitzer, macht hier mit und gewinnt ein randvolles **DS-Spielepaket.** Jedes enthält die Titel **„Big Brain Academy“, „Electroplankton“, „Metroid Prime: Hunters“, „Super Princess Peach“ und „Trauma Center: Under the Knife“**. Fett!

So nehmt Ihr teil

Egal, wie Ihr mitmacht: **Ihr müsst immer Eure Adresse, Eure Telefonnummer und das jeweilige Stichwort angeben.**
Pro Einzelverlosung gilt nur eine Einsendung.
Mehrfach-Einsendungen zum selben Stichwort werden aussortiert.
Aktions- und Einsendeschluss für Heft 9/06 ist der 18. September 2006. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Per Post

Schreib eine ausreichend frankierte Postkarte an:
BRAVO SCREENFUN
Jackpot
Postfach 200 221
80002 München

Per E-Mail

Oder maile an: **jackpot@screenfun.de**
Vergiss Deine Adresse und Telefonnummer nicht. Schreib in die **Betreffzeile nur das Stichwort ohne Anführungszeichen!**

Per Telefon

Oder schick für nur 0,49 Euro pro Anruf (aus dem Festnetz der Deutschen Telekom) eine so genannte „TelefonPostkarte“ über

(01378) 00 1234 XX
(XX = zweistelliger Kenncode).

Pro Verlosungsaktion gibt es eine eigene Telefonnummer mit zweistelligem Kenncode. Sie steht auf diesen Seiten bei jeder Aktion.

Nenn beim Anruf das Stichwort, Deinen Namen und Deine Adresse. Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt.

Per Handy

Oder schick eine SMS mit dem Text **Jackpot** und dem jeweiligen **Stichwort** des Gewinns an:

83 333 (Gib auch hier Name und Adresse an!)

Eine SMS kostet **0,49 Euro**
(alle Netze außer Talkline, VD2-Anteil 0,12 Euro) BVKG

Text: Lisa Brack

Das findet Ihr auf der

BRAVO SCREENFUN DVD

Die Ausgabe 10/06 erscheint am 20. September 2006

Vollversionen:

RESTAURANT GIGANT

Grafisch ein Augenschmaus, spielerisch ein Leckerbissen: In „Restaurant Gigant" darfst Du ganz groß auftischen!

Spannende Truck-Simulation: Bist Du schneller als die Konkurrenz – ohne dass Dich die Cops kriegen?

+ Hard Truck: 18 Wheels of Steel

FIFA 07

Fußball satt: Das neue offizielle „FIFA"-Spiel soll abgehen wie die Weltmeisterschaft!

Gothic 3

Wahrscheinlich klappt's zur nächsten Ausgabe schon mit dem ersehnten Rollenspiel-Knüller!

Nintendo Wii

Erst belächelt, inzwischen heiß erwartet: Wir verraten Euch mehr über Nintendos neue Konsole

Games Convention: Die Hits

Für alle, die nicht dort sein konnten: die heißesten Spiele frisch von Deutschlands größter Spielemesse!

SMS: Profi-tipps

Du denkst, Du kennst alle SMS-Tricks? Warte auf die nächste SCREENFUN!

Das kleine Arschloch 2

Der Kult-Comic – jetzt endlich im Kino

Weitere Highlights

Euch erwartet mehr über „Splinter Cell: Double Agent", „Battlefield 2142" und „Command & Conquer 3" • Bushidos krasse Worte über „WoW"! • Plus: Jede Menge Stars und Storys, die andere Magazine nicht haben

Impressum

BRAVO SCREENFUN erscheint im Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Burchardstraße 11, D-20077 Hamburg

Anschrift der Redaktion:
Heinrich Bauer SMARAGD KG, BRAVO SCREENFUN, Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

Postadresse:
BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, D-80002 München
Telefon: 089/6786-0,
Fax: 089/6786-7477
Leserservice: 089/6786-7460

Chefredakteur: Anatol Locker *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*
Art Director: Igor Clukas
Textchefin: Martina Hornung
Chef vom Dienst: Tini Karthan
Redaktion: Daniel Blank, Lisa Brack, Knut Gollert, Timo Koch, Matthias Metzler, Michael Stapf
DVD-Produktion: Christoph Klapetek
Bildredaktion: Torsten Kuhnke
Grafik: Christian Ziegler *(Stellv.)*, Markus Beyer, Martina Ziegler
Leserservice: Stefan Karthan, Christoph Wiethaus

Mitarbeiter der Ausgabe 9/06:
Roland Austinat, Oliver Ehrle, Rainer Fellmann, Eric Hegmann, Dominik Karpf, Hannes Rügheimer, Christiane Strobel

Objektleitung: Steffi Spengler

Herstellung: Kurt Müller, Barbara Thoma

Anzeigen: Bauer Media KG, Brieffach 3963, Burchardstraße 11, 20077 Hamburg
Telefon: 040 / 30 19 32 24, Fax: 040 / 30 19 30 28
Marketing Managerin: Anja Visscher
Anzeigenverkauf:
Carolin Schlüter, Telefon 089 / 6786-7278
Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz
Verantwortlich für die Struktur: Ulrike Göhringer
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 8.

BRAVO SCREENFUN MIT DVD kostet im Einzelhandel € 4,50.

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 2006 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.

Repro: Otterbach Medien KG GmbH & Co., Hardbergstraße 3, 76437 Rastatt

Druck: VPM Druck KG, Karlsruher Straße 31, 76437 Rastatt. Internet: wwww.vpm-druck.de
Frank Druck GmbH & Co. KG, Industriestr. 20, 24211 Preetz

Vertrieb: Bauer Vertriebs KG, Burchardstr. 11, 20077 Hamburg

Der Export von BRAVO SCREENFUN und der Vertrieb im Ausland sind nur mit Genehmigung des Verlages statthaft.

Nachbestellservice: Pressevertrieb Nord KG, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg
Tel.: 040 / 853 69-140, Fax: 040 / 853 69-141
E-Mail: Einzelheft@pvn.de
Internet: www.Einzelheft.pvn.de

Bestell- und Abo-Service:
Bauer Vertriebs KG, 20078 Hamburg.
Telefon: 0180 / 531 39 39 (0,12 € pro Minute).
Mo-Fr 8-20 Uhr.
Bestell-Fax: 040 / 30 19 81 12
Service-Fax: 040 / 30 19 81 82.
Adressänderungen, Bankdatenänderungen, Reklamationen und vieles mehr jetzt auch bequem im Internet unter http://service.hbv.de
BRAVO SCREENFUN mit DVD kostet im Abonnement 4,50 €.

Importeur für Österreich:
BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG
Postfach 1041, A-1041 Wien.
Telefon: 01 / 501 47 25
Abo-Service und Nachbestellungen:
Telefon: 06246 / 882 / 53 80

ISSN 1862-0841

Fotos: Imago, Claus Troendle · Alle Angaben ohne Gewähr

PC GAMES € 10,-

C&C Generäle - Add on
Die Stunde Null

Flatout

Die Simpsons
Hit & Run

Sherlock Holmes
Das Geheimnis des silbernen O.

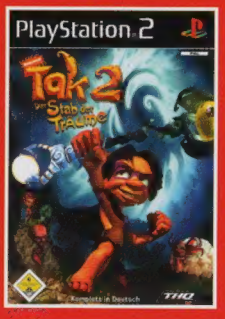
Tony Hawk`s
Underground 2

PS2 GAMES € 20,-

Baldur`s Gate
Dark Alliance II

Sonic Plus
Mega Collection

Brothers in arms
Road to Hill 30

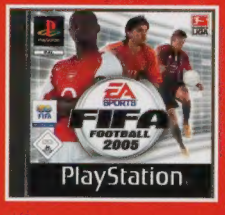


Tak 2
Der Stab der Träume

Conflict Desert Storm II

PS1 GAMES € 15,-

Driver 2
Back on the streets



FIFA
Football 2005

Crash Bandicoot 3
Warped

Destruction Derby
Raw

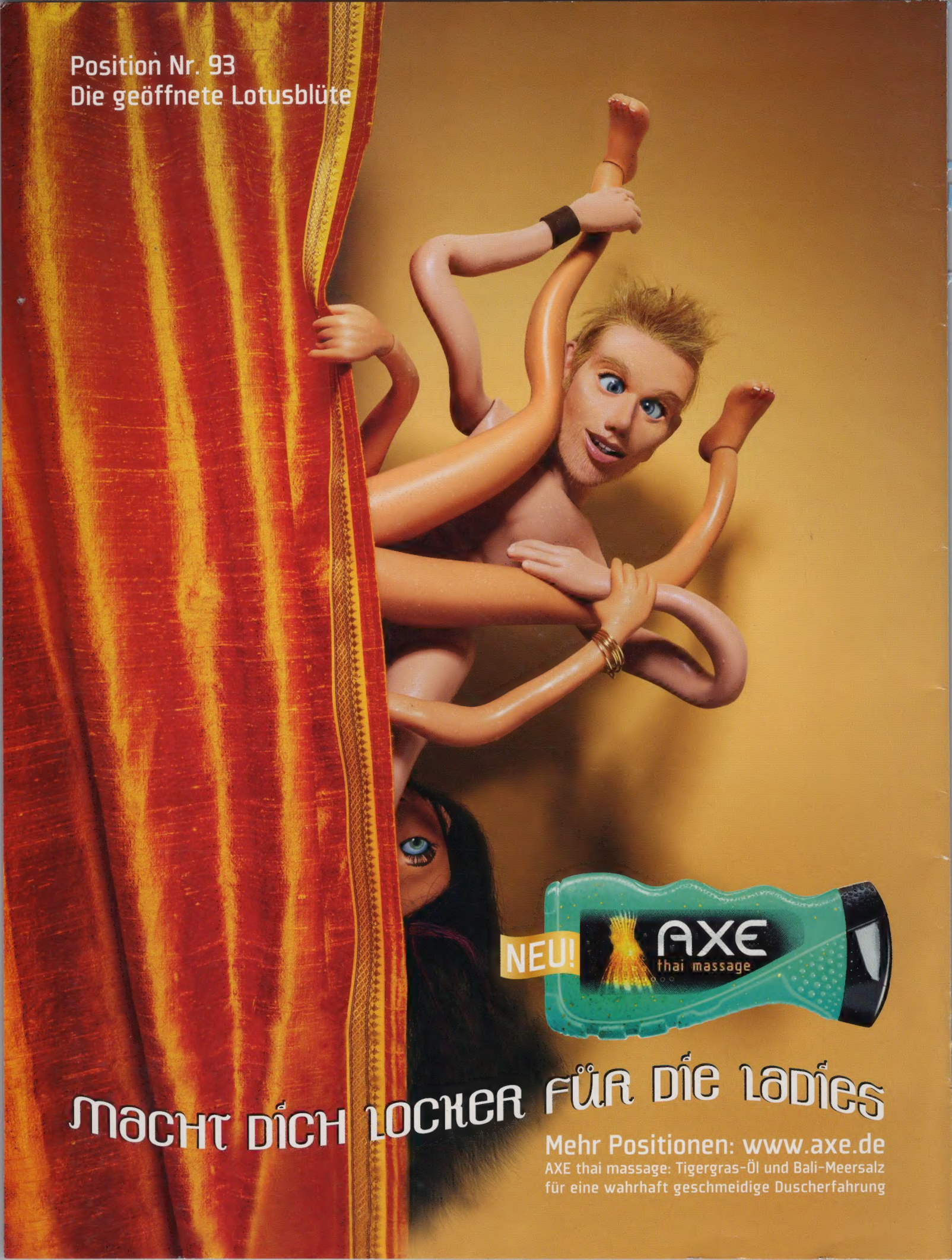
Crash Bash

Die Software Pyramide findest Du fast überall!
Z.B. bei: Kaufhof, Karstadt, Media Markt, Saturn, Alpha-Tecc, ProMarkt, Marktkauf
Herkules Technikpartner, Toom-Markt, Globus, real,- sowie im gut sortierten Fachhandel!

SOFTWARE PYRAMIDE
REAL CLASSIC GAMES
WWW.SOFTWARE-PYRAMIDE.COM

Copyright 2006 ak tronic Software & Services GmbH.
Alle angegebenen Marken sind Eigentum des jeweiligen Inhabers.
*Unverbindliche Preisempfehlung

Position Nr. 93
Die geöffnete Lotusblüte



MACHT DICH LOCKER FÜR DIE LADIES

Mehr Positionen: www.axe.de

AXE thai massage: Tigergras-Öl und Bali-Meersalz
für eine wahrhaft geschmeidige Duscherfahrung